



KICK-BOX SZABÁLYOK

Fordította
Győri Hajni

Lektorálta
Galambos Péter, Szabó Gábor, Gasparik Róbert

Tartalom

KICK-BOX SZABÁLYOK.....	1
1. FEJEZET ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK.....	7
1. A kick-box sport meghatározása.....	9
2. Fogalommeghatározások.....	9
2.1. A kick-box sportok résztvevői.....	9
2.3. Felszerelés és ruházat.....	16
3.7. Diszkvalifikációs eljárás.....	20
5. Általános rendelkezések.....	21
5.1. Nem sportszerű magatartás.....	21
2. FEJEZET TATAMI ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK.....	23
1. Szabályrendszerek.....	25
2. Küzdőtér.....	25
3. Súlycsoportok.....	25
3.1. Gyermek (CH) (7,8,9 évesek).....	25
3.2. Cadet1 (YC) (10,11,12 évesek).....	26
3.3. Cadet2 (OC) (13, 14, 15 évesek).....	26
3.4. Juniorok (J) (16, 17, 18 évesek).....	26
3.5. Felnőttek (S) (19-40 évesek).....	27
3.6. Master Class (Veteránok) (V) (41-55 évesek).....	27
4. Menetek.....	27
4.1. Gyermek.....	27
4.2. Cadet1.....	27
4.3. Cadet2.....	28
4.4. Juniorok és felnőttek.....	28
4.5. Master Class (Veteránok).....	28
4.6. Orvosi ápolási idő.....	29
5. Felszerelés és ruházat.....	29
5.1. A versenyzők (kickboxerek) point fightingban.....	29
5.2. A versenyzők (kickboxerek) light-contactban.....	30
5.3. Kick-light.....	30
5.4. Formagyakorlatok.....	31
5.5. A felszerelés és a küzdőruha ellenőrzése.....	31
6. Hivatalos személyek.....	32
6.1. A tatami sportok főbírója.....	32
6.2. Vezetőbírók (Central referees).....	33
6.3. Pontozóbírók.....	33
6.4. A hivatalos személyek száma tataminál.....	34
7. Döntések.....	34
7.1. Szerzett pontok alapján győzelem (P).....	34
7.2. Győzelem küzdelem feladása esetén (AB).....	35
7.3. Győzelem a mérkőzés megállítása miatt (RSC).....	35
7.4. Győzelem diszkvalifikációval (DISQ).....	36
7.5. Győzelem nem megjelenéssel (WO).....	36
7.6. Döntés megváltoztatása.....	37



8. Pontok megítélése	37
8.1. A pontok megítélése.....	37
8.2. Szabálytalan támadások	38
8.3. Pontok	38
8.4. Büntetések	38
9. Kézjelek	42
10. Leütés (KD) és kiütés (KO)	42
10.1. KO, RSC, RSC-H eljárások, sérülések	44
10.2. Sérülés utáni általános szabályok.....	45
11. Nyílt elektronikus pontozórendszer	45
3. FEJEZET POINT FIGHTING SZABÁLYOK	47
1. A point fighting fogalma.....	49
1.1. Pointfighting versenyzők.....	49
2. A Pointfighting küzdelmek felszerelése és ruházata.....	49
2.1. Egyéni védőfelszerelés	49
2.2. Ruházat.....	50
3. Engedélyezett találati területek	50
4. Engedélyezett technikák	50
4.1. Kéz technikák (ütések):.....	50
4.2. Láb technikák (rúgások).....	50
5. Nem engedélyezett technikák (tiltott technika és viselkedés)	51
6. Pontozás	52
6.1. Nincs pont	53
6.2. Döntetlen esetén	53
7. Bírók.....	53
7.1. A vezetőbíró	53
7.2. Az oldalbírók/pontozóbírók	54
8. Grand Champ	54
8.1. Original Grand Champ	54
8.2. Nyílt Grand Champ	54
9. Csapatverseny	54
4. FEJEZET LIGHT CONTACT SZABÁLYOK	56
1. Fogalom meghatározás	58
1.1. Light-Contact versenyzők	58
2. Védőfelszerelés és ruházat	58
2.1 Egyéni védőfelszerelések	58
2.2. Egyéni ruházat.....	58
3. Engedélyezett találati terület	59
4. Engedélyezett technikák	59
4.1. Kéz technikák (ütések).....	59
4.2. Láb technikák (rúgások).....	59
5. Nem engedélyezett technikák (tiltott technikák és magatartás).....	59



WAKO szabályok - Kick-box szabályok

6. Pontozás (elektronikus pontozó rendszer használata).....	61
6.1. Döntetlen esetén	61
5. FEJEZET KICK-LIGHT CONTACT SZABÁLYOK	62
1. Fogalommeghatározás	64
1.1. Kick-light versenyzők	64
2. Védőfelszerelés és ruházat	64
2.1. Egyéni védőfelszerelés	64
2.2. Egyéni ruházat.....	64
3. Engedélyezett találati terület	65
4. Engedélyezett technikák	65
4.1. Kéz technikák (ütések)	65
4.2. Láb technikák (rúgások).....	65
4.3. Block/check.....	66
5. Nem engedélyezett technikák (tiltott technikák és magatartás).....	66
6. Pontozás (elektronikus pontozó rendszer használata).....	67
6.1. Döntetlen esetén	68
6. FEJEZET FORMAGYAKORLAT SZABÁLYOK	69
1. Formagyakorlat - általános szabályok.....	71
1.1. A formagyakorlatok fogalma	71
1.2. A formagyakorlatok versenyzői	71
1.3. A formagyakorlatok előadása.....	71
1.4. A csapatversenyek kategóriái.....	71
1.5. Egyenruhák.....	72
1.6. Bemutatás/hosszúság/idő	73
1.7. A tatami mérete	73
1.8. Kiemelés.....	73
1.9. Pontozás	74
1.10. Tánc elemek	75
1.11. Ruházat és arcfestés	75
1.12. Speciális effektusok.....	75
1.13. Bírók.....	75
1.14. Mínusz pontok.....	77
2. A zenei formagyakorlatok szabályai.....	78
2.1. Fogalma.....	78
2.2. Kategóriák	78
2.3. Ritmus	79
2.4. Zene.....	79
2.5. Gimnasztikai elemek	79
3. Kreatív formagyakorlatok szabályai	80
3.1. A kreatív formagyakorlatok fogalma	80
3.2. Kategóriák	80
3.3. Zene.....	80
3.4. Gimnasztikai elemek	80
7. FEJEZET ÁLTALÁNOS RING SZABÁLYOK	81
1. Szabályrendszerek.....	83

1.1. A ring szabályrendszer versenyzői.....	83
2. A küzdőtér.....	83
2.1. A ring.....	83
2.2. A ring melletti eszközök, felszerelések.....	84
3. Súlycsoportok.....	85
3.1. Junior1 (YJ) (15, 16 évesek)	85
3.2. Junior2 (OJ) (17, 18 évesek)	86
3.3. Felnőttek (S) (19-40 évesek).....	86
4. Menetek.....	86
4.1. Ápolási idő	87
5. Felszerelés és ruházat.....	87
5.1. A full-contact versenyző/kickboxer	87
5.2. A low-kick versenyző/kickboxer	88
5.3. Versenyző/kickboxer a K1 stílusban.....	88
6. Hivatalos személyek	89
6.1 A ring főbírója.....	89
6.2. Vezetőbíró	89
6.3. Bírók.....	90
6.4. A hivatalos személyek/tisztségviselők száma ringenként.....	90
7. Döntések.....	90
7.1. Pontozásos győzelem (P)	90
7.2. Győzelem feladással (AB)	91
7.3. Győzelem a mérkőzés megállításával (beszüntetésével) (RSC, RSC-H)	91
7.4. Győzelem kiütéssel (KO).....	91
7.5. Győzelem technikai KO-val (TKO).....	91
7.6. Győzelem diszkvalifikációval (DISQ).....	91
7.7. Győzelem meg nem jelenéssel (WO).....	92
7.8. Speciális esetek	92
7.8. A döntés megváltoztatása.....	94
8. Pontok megítélése	94
8.1. Találatok.....	95
8.2. Szabálytalanságok	96
8.3. Pontozás	96
8.4. Büntetések.....	97
9. Leütés (KD) és kiütés (KO) (A padlón).....	99
9.1. KO, RSC, RSC-H, sérülés utáni eljárás	100
9.2. Sérülés utáni általános szabályok.....	101
10. Nyílt elektronikus pontozórendszer	101
Példák egy elektronikus pontrendszer kijelzőjére (FC, LK / K1).....	102
8. FEJEZET FULL CONTACT SZABÁLYOK.....	103
1. Fogalommeghatározás	105
2. Védőfelszerelés és küzdőruha	105
2.1. Személyi védőfelszerelés	105
2.2. Küzdőruha	105
3. Engedélyezett találati területek	105

4. Engedélyezett technikák	105
4.1. Kéztechnikák (ütések)	106
4.2. Lábtechnikák (rúgások).....	106
4.3 Dobó technikák	106
5. Nem engedélyezett technikák	106
6. Rúgások száma menetenként	107
9. FEJEZET LOW KICK SZABÁLYOK	109
1. Fogalom meghatározás	111
2. Védőfelszerelés és küzdőruha	111
2.1. Személyi védőfelszerelés	111
2.2. Küzdőruha	111
3. Engedélyezett találati területek	111
4. Engedélyezett technikák	111
4.1. Kéztechnikák (ütések).....	112
4.2. Lábtechnikák (rúgások).....	112
4.3. Dobó technikák	112
5. Nem engedélyezett technikák	112
10. FEJEZET K1 STÍLUS SZABÁLYOK	114
1. Fogalommeghatározás	116
2. Védőfelszerelés és küzdőruha	116
2.1. Személyi védőfelszerelés	116
2.2. Küzdőruha	116
3. Engedélyezett találati területek	116
4. Engedélyezett technikák	116
4.1. Kéztechnikák (ütések).....	117
4.2. Lábtechnikák (rúgások).....	117
4.3. Térdd technikák.....	117
4.4. Dobó technikák	117
5. Nem engedélyezett technikák	118
11. FEJEZET Mellékletek.....	119
29. melléklet A VEZETŐBÍRÓ KÉZJELEI.....	121
Kézjelek - Tatami figyelmeztetések 1	121
Pontok mutatása point fighting	122
Kézjelek - tatami figyelmeztetések 2	122
Kézjelek - Ring figyelmeztetések	123



WAKO SZABÁLYOK



1. FEJEZET ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK

KICK-BOX SZABÁLYOK..... 1

1. FEJEZET ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK.....Hiba! A könyvjelző nem létezik.

1. A kick-box sport meghatározása..... **Hiba! A könyvjelző nem létezik.**

2. Fogalommeghatározások **Hiba! A könyvjelző nem létezik.**

2.1. A kick-box sportok résztvevői **Hiba! A könyvjelző nem létezik.**

2.3. Felszerelés és ruházat **Hiba! A könyvjelző nem létezik.**

3.7. Diszkvalifikációs eljárás **Hiba! A könyvjelző nem létezik.**

5. Általános rendelkezések..... **Hiba! A könyvjelző nem létezik.**

5.1. Nem sportszerű magatartás **Hiba! A könyvjelző nem létezik.**

1. A kick-box sport meghatározása

A **KICK-BOX** egy olyan modern küzdősport, amely hét egyértelműen meghatározott szakágat és szabályrendszert tartalmaz:

- POINTFIGHTING (PF),
- LIGHT-CONTACT (LC),
- KICK-LIGHT (KL),
- FULL-CONTACT (FC),
- LOW-KICK (LK),
- K1 (K1)
- ZENÉS FORMAGYAKORLAT (MF)

A kick-box szabályrendszere két fő szabályon alapuló csoportra osztható. Fő jellemzői a kéz és lábhasználat engedélyezése a megengedett technika ereje és a küzdőtér.

A csoportok:

TATAMI SPORTOK: magában foglalja a PF, LC, KL és MF-t ahol kéz és láb technikák alkalmazása egyaránt megengedett kontrollált fél erő /kontakt, alkalmazása mellett. A küzdőtér neve TATAMI.

A FORMAGYAKORLATOK: a tatami szabályrendszer speciális részét képezik, ahol a sportolók kick-box technikákkal egy elképzelt ellenféllel szembeni küzdelmet mutatnak be zene mellett vagy nélküle. A küzdőtér neve TATAMI.

A RING SPORTOK: magában foglalja az FC, LK, K1-t, ahol kéz és láb technikák alkalmazása egyaránt megengedett teljes erő alkalmazása mellett. A sportoló alapvető célja, hogy legyőzze ellenfelét, megállásra kényszerítse vagy több pontot érjen el. A küzdőtér neve RING.

2. Fogalommeghatározások

2.1. A kick-box sportok résztvevői

2.1.1.1. A Kick-box versenyzők regisztrációja

A sportolónak szükséges regisztrálnia egy WAKO által elismert nemzeti szövetségnél. Csak a regisztrált versenyzők számára engedélyezett a WAKO kick-box versenyeken való részvétel.

A kick-box versenyzőnek fél évnél nem régebbi (**Magyarországon: betöltött 18 éves kor alatt**), vagy egy évnél nem régebbi (18 éves kor felett) érvényes „Versenyezhet“ orvosi igazolással kell rendelkeznie, amely igazolja, hogy a sportoló, küzdelemre alkalmas.

2.1.1.2. Korosztályok

A sportolók kor és súly szerinti kategóriákba sorolhatók, amely a RING és a TATAMI

Általános Szabályaiban kerülnek részletezésre.

A korosztály a **születési év** alapján kerül meghatározásra.

Igazolás: minden hivatalos versenyen az életkort sporttagsági könyvvel (WAKO könyv), személyigazolvánnyal, vagy útlevéllel szükséges igazolni.

Korosztályok:

GYERMEK	(CH)	(lányok és fiúk)
CADET1	(YC)	(lányok és fiúk)
CADET2	(OC)	(lányok és fiúk)
JUNIOR	(J)	(nők és férfiak)
JUNIOR1	(YJ)	(nők és férfiak)
JUNIOR2	(OJ)	(nők és férfiak)
FELNŐTT	(S)	(nők és férfiak)
MASTER CLASS (veteránok)	(V)	(nők és férfiak)

Gyermek kategória (CH): A 7,8 és 9 évesek korosztálya, a születési év alapján.

A verseny évében, az ebbe a korosztályba tartozó versenyzőnek 7, 8 vagy 9 évesnek kell lennie. A gyermekek a tatami szabályrendszerben, pointfighting, vagy formagyakorlat kategóriákban vehetnek részt.

Cadet 1. kategóriája (YC): A 10,11 és 12 évesek korosztálya, a születési év alapján.

A verseny évében, az ebbe a korosztályba tartozó versenyzőnek 10, 11 vagy 12 évesnek kell lennie. A fiatalabb cadetek a tatami szabályrendszerben, pointfighting, vagy formagyakorlat kategóriákban vehetnek részt, Magyarországon light-contact szabályrendszerben is.

Cadet 2. kategóriája (OC): A 13, 14 és 15 évesek korosztálya, a születési év alapján.

A verseny évében, az ebbe a korosztályba tartozó versenyzőnek 13, 14 vagy 15 évesnek kell lennie. Az idősebb cadetek a tatami szabályrendszerben, pointfighting, light-contact, kick-light és formagyakorlat kategóriákban vehetnek részt.

Junior kategória (J): A 16,17 és 18 évesek korosztálya, a születési év alapján.

A verseny évében, az ebbe a korosztályba tartozó versenyzőnek 16, 17 vagy 18 évesnek kell lennie. A juniorok a tatami szabályrendszerben, pointfighting, light-contact, kick-light és formagyakorlat kategóriákban vehetnek részt.

Junior1 kategória (YJ): A 15 és 16 évesek korosztálya, a születési év alapján.

A verseny évében, az ebbe a korosztályba tartozó ringes versenyzőnek 15, vagy 16 évesnek kell lennie. A junior1-es versenyzők a ringes szabályrendszerben full-contact, low-kick és K1 szabályrendszerű küzdelmekben vehetnek részt.

Junior2 kategória (OJ): A 17 és 18 évesek korosztálya, a születési év alapján.

A verseny évében, az ebbe a korosztályba tartozó ringes versenyzőnek 17 vagy 18 évesnek

kell lennie. A junior2-es versenyzők a ringes szabályrendszerben full-contact, low-kick és K1 szabályrendszerű küzdelmekben vehetnek részt.

Felnőtt kategória (S): A 19-40 év közöttiek korosztálya.

A verseny évében az ebbe a korosztályba tartozó versenyzőnek 19-40 évesnek kell lennie. A felnőtt versenyzők az összes szabályrendszerben versenyezhetnek.

Master class kategória (Veteránok) (V): A 41-55 éves férfiak és nők korosztálya a születési év alapján

A verseny évében, az ebbe a korosztályba tartozó versenyzőnek 41-55 évesnek kell lennie. A master class kategória versenyzői (veteránok) a tatami szabályrendszerben vehetnek részt: pointfighting, light-contact, kick-light szabályrendszerű küzdelmekben.

Részletes szabályok és kivételek

- A gyerekek, a fiatalabb cadetek és az idősebb cadetek csak a saját korosztályukban indulhatnak.
- A juniorok (tatami szabályrendszerben) és junior2 korosztályba tartozók (a ring sportokban), ha betöltötték a 18. életévüket, akkor a felnőttek kategóriájában is versenyezhetnek.
- Ha egy junior2 vagy junior versenyző a felnőtt kategóriában indul világ-, vagy kontinens versenyeken, akkor a további összes világ-, vagy kontinens versenyen kötelezően a felnőtt kategóriában kell maradnia és nem versenyezhet a juniorok kategóriájában.
- Ha a junior versenyző világ- és kontinens versenyeken már a felnőttek kategóriájában versenyzett, a juniorok között versenyezhet minden más nemzetközi versenyen, a világ- vagy kontinens versenyek kivételével.
- A gyerek, a fiatalabb és az idősebb cadet és a junior versenyzők, csapatban csak a saját korosztályukban versenyezhetnek.
- Ha egy mester kategóriájú versenyző a világ-, kontinens és világcupa versenyek felnőtt korosztályban kíván versenyezni, érvényes orvosi igazolással kell rendelkeznie, hogy alkalmas a versenyzésre, valamint a WAKO HQ speciális engedélyével. Más versenyekre elég a nemzeti szövetség által kiállított engedély. Magyarországon érvényes „Versenyezhet“ orvosi igazolással kell rendelkeznie.
- A sportolók a Világ- és Kontinens bajnokságokon és más nyílt nemzeti és nemzetközi versenyeken, szabadon mozoghatnak a kategóriák/súlycsoportok között (legfeljebb egyfelé) a sportoló életkorát és súlycsoportját tekintve. Magyarországon minden versenyző csak a saját kor- illetve súlycsoportjában versenyezhet.

- Kezdőnek tekintjük azt a sportolót, aki kevesebb, mint egy éve gyakorolja a sportot, maximum 5 kupán és nyílt versenyen vett részt, valamint még sohasem versenyzett egy kategóriában sem.
- Kupákon és nyílt versenyeken indulhatnak kezdő versenyzők, de világ-, kontinens- és nemzeti bajnokságokban nem.
- Ha egy küzdelem során a kezdőként induló sportoló lényegesen nagyobb tudásúnak bizonyul, mint egy kezdő, akkor az ellenfél védelme érdekében a vezető bíró felszólíthatja a többi bírót, valamint a tatami főbíróját és ellenőret, hogy többségi döntés alapján határozzák meg, hogy a versenyző kezdő-e vagy sem.
- Ha a bírók ennek során úgy ítélik meg, hogy az egyik versenyző nem kezdő, akkor többségi döntés alapján ez a versenyző kizárásra kerül.

2.1.2. Az edzők

- Edzőnek nevezzük azt a kick box szakértőt, aki rendelkezik a megfelelő szakképzettséggel és engedélyekkel. A világ- és kontinens versenyek, valamint a világ kupákon a WAKO IF engedélyével vehet részt. Más nemzeti és nemzetközi versenyen és kick-box bajnokságokon való részvételhez az adott ország szövetségének a nemzetközi szabályoknak megfelelő engedélye szükséges.
- A világ- és kontinens versenyek és kupák előtti képzést és az engedélyek kibocsátását a WAKO Nemzetközi Szövetsége (WAKO IF) biztosítja.
- Az edzői bizottság elnöke és tagjai által tartott szeminárium célja a kick-box sport legújabb változásait érintő információk és tapasztalatok megosztása, tanítása és terjesztése.
- A szemináriumok minden egyes kick-box szakágat és szabályrendszert érintenek az aktuális WAKO szabályoknak megfelelően annak érdekében, hogy az összes edző a WAKO fejlődését elősegítve dolgozzon.
- A szemináriumoknak tartalmazniuk kell:
 - Szóbeli, videó, PPT, vagy bármilyen más típusú, a kick box sport változását bemutató bevezetést, prezentációt és magyarázatot.
 - A gondot okozó problémák szóbeli magyarázatát a bírók egységesítése érdekében.
 - Írásbeli vizsgák, tesztek
 - Regisztráció
- Minden edzőnek WAKO IF regisztrációval és edzői engedéllyel kell rendelkeznie.
- Minden edzőnek a küzdőtér mellett a nemzeti válogatott, vagy klub melegítőjét, hosszú nadrágját és edző cipőt kell viselni.
- Sapka, kalap, ujjatlan felső, rövidnadrág és papucs viselése nem megengedett.

- Bármilyen más sporthoz tartozó ruházat, vagy más sport logójával, jelzésével ellátott ruhadarab viselete nem megengedett.
- Az edzőnek az alábbi szabályokat kell betartani a küzdelem során:
 - A versenyzőnek a küzdelem során legalább egy, maximum két edzője lehet.
 - Az edzőnek 18 évnél idősebbnek kell lennie.
 - A küzdőtérre csak egy edző léphet.
 - Az edző nem léphet a tatamira, vagy a ringbe a küzdelem előtt, vagy alatt, csak a szünetek folyamán.
 - Az edző a küzdelem ideje alatt nem állhat fel a számára biztosított székről, nem avatkozhat bele és nem zavarhatja meg a harc zökkenőmentes menetét sem kézmozdulatokkal, sem más tevékenységgel. A küzdelem alatt szigorúan tilos a kezét a tatami/ring emelvényére tenni, felállni vagy, belépni a küzdő térre/ringbe, beleértve a ring emelvényének lépcsőjét is.
 - Ha az edző a vezető bíró műhibáját veszi észre – azaz: hibát az időmérésben vagy pontszámításban és az eredményben – akkor az edzőnek jogában áll felállni és a vezető bíró felé a kezével a T (idő) jelzést mutatni, ezzel kérve a küzdelem leállítását és hiba javítását. Erre az edzőnek egy küzdelem alatt 2 (két) alkalommal van lehetősége. Az edzőnek nincs joga kérni a vezető bíró, vagy pontozóbíró döntésének megváltoztatását, ha az nem műhiba. Az edző figyelmeztetést kap, ha kifogásolja, vagy megjegyzést tesz a bírók döntésre.
 - Az edző, ha úgy ítéli meg, hogy versenyzője már nem képes a küzdelemben egyenrangú félként részt venni, akkor a törölköző küzdőtérre történő bedobásával jelezheti küzdelem feladását, kivéve, ha a vezető bíró már elkezdte a rászámolást a sportolóra.
 - Az edző sehol és semmikor sem tehet megjegyzést bírókra, sem a küzdelem alatt, vagy az után.
 - Az edző rövid tanácsot adhat a sportolónak, de nem hangoskodhat, vagy kiabálhat.
 - A küzdelem alatt az edző nem lehet a ring emelvényén vagy a tatamin. Ha az edző a küzdelem alatt a tatamira, vagy a ringbe lép, diszkvalifikálni kell, erről a mérkőzésről.
 - Az edzőnek minden küzdelem előtt a széket, törölközőt, vödröt el kell távolítani a ring emelvényéről, vagy a tatamiról.
 - Az edző, vagy más hivatalos személy nem kérheti meg a szurkolókat, hogy a versenyzőnek jelezzenek, vagy tanácsot adjanak a küzdelem alatt. Ellenkező esetben az adott verseny idejére az edzőt, vagy a hivatalos személyt felfüggeszthetik.
 - Azt az edzőt, aki megsérti a szabályokat, a vezető bíró a technikai bizottsággal történő megbeszélés, majd megegyezés után, helytelen viselkedése miatt

WAKO szabályok - 1. Fejezet - Általános szabályok

figyelmeztetheti, vagy diszkvalifikálhatja az adott küzdelem idejére, vagy egész napra, vagy az egész verseny idejére.

- A versenyző edző nélkül nem küzdhet. Ha a bírók döntése alapján távolították el, akkor 2 percen belül helyettesíteni kell.

2.1.2.1. Az edzők magatartása

- Két szóbeli figyelmeztetés után a vezető bíró a pontozóbírók és ellenőrök többségi döntése alapján diszkvalifikálhatja azt az edzőt, aki nem tartja be az utasításait.
- Abban az esetben, ha a diszkvalifikált edző a szabályok megszegése mellett, agresszívan viselkedik a hivatalos személyekkel, más edzőkkel, versenyzőkkel, vagy a nézőkkel szemben, a főbírónak jogában áll őt minden egyes versenynapról diszkvalifikálni. Ebben az esetben a főbíró fegyelmi eljárást kezdeményezhet.
- Az edző egész napra, vagy az egész versenyre történő diszkvalifikációja esetén a küzdőtér vezetőbírója (CHIEF REFEREE) köteles a WAKO HQ-t erről írásos formában értesíteni és hivatalos eljárást kell indítani ellene, az aktuális szabályok alapján. Ilyen esetekben a fegyelmi bizottság jár el.

2.1.4.2. A vezetőbíró parancsai

A vezetőbíró az alábbi parancsokat alkalmazza:

- SHAKE HANDS – a küzdelem megkezdése előtt parancsot ad a versenyzőknek, hogy érintsék össze a kesztyűket tiszteletük jeléül
- FIGHT – a küzdelem elindításához és folytatásához
- BREAK – a test test elleni helyzet megállításához használja, mely után mindkét versenyzőnek egy lépést hátra kell lépnie mielőtt a küzdelmet folytatnák
- STOP – a küzdelem megállításához
- STOP TIME – parancsot ad az időmérőnek, hogy állítsa meg az időmérést.
- T betűt formálva a kezeivel parancsot ad az időmérőnek, hogy állítsa meg az időmérést, ami addig áll, amíg FIGHT utasítással újra nem indítja a küzdelmet. Amikor a vezetőbíró STOP TIME utasítást ad, meg kell neveznie annak okát.

A vezetőbíró az alábbi esetekben adja ki a STOP TIME parancsot:

-Amikor hivatalosan figyelmezteti az egyik versenyzőt (az ellenfélnek azonnal a semleges sarokba kell mennie)

-Amikor az egyik versenyző jobb kezének felemelésével kéri a küzdelem leállítását (az ellenfélnek azonnal a semleges sarokba kell mennie)

-A küzdelem leállítása esetén, újraindításkor mindkét sportoló körülbelül ugyanazt a pozíciót veszi fel (a tatamin), vagy közepén (a ringben).

- Ha látja, hogy a versenyző felszerelése vagy egyenruhája nem megfelelő
- Ha látja, hogy az egyik versenyző megsérült (egy versenyző orvosi ellátása maximum 2 percet vehet igénybe)
- A küzdelem folytatásához a TIME parancs után a vezetőbíró kiadja a FIGHT parancsot.
- A vezetőbíró figyelmeztetheti a versenyzőt, ha úgy érzi, hogy a versenyző az idő megállítást pihenésre használja, vagy az ellenfél pontszerzésének megakadályozására. Ezután következhet a megbeszélés a pontozóbírókkal, majd a versenyzőnek a küzdelem késleltetése, vagy elkerülése miatti diszkvalifikációja.
- Ha a vezetőbíró (a három pontozóbíróval többségi döntés alapján) kizárja a versenyzőt, vagy beszünteti a küzdelmet, azt először a ring vagy tatami főbírójának kell bejelenteni és meg kell adni a küzdelem leállításának okát, így a ring, vagy tatami főbírója értesíteni tudja a bemondót, aki ezután nyilvánosan bejelenti azt.
- Annak érdekében, hogy a harcot ne zavarja, a vezetőbíró nem állhat az útban és nem avatkozhat a küzdelembe túl korán. Megfelelő jelekkel, vagy mozdulatokkal jeleznie kell a versenyző számára a szabályszegést.
- Abban az esetben, ha az egyik, vagy mindkét versenyző nem hallja az utasításokat, a vezetőbíró a váll vagy kar érintésével jelezheti a küzdelem megállítást vagy szüneteltetését (stop-break)

2.1.4.3. A vezetőbíró jogai

- A vezetőbírónak joga van:
 - Megállítani a küzdelmet bármelyik pillanatban biztonsági, vagy egészségi okból, ha úgy gondolja, hogy túlságosan egyoldalú.
 - Bármelyik pillanatban megállítani a küzdelmet, ha az egyik versenyzőt nem engedélyezett technikával ütötték meg, vagy megsérült, vagy úgy gondolja, hogy a versenyző a mérkőzést nem tudja tovább folytatni.
 - Bármikor megállíthatja a mérkőzést, ha úgy véli, hogy a versenyzők “nem sportemberhez méltóan” viselkednek. Ebben az esetben diszkvalifikálhatja a versenyzőket.
 - Figyelmezteti az egyik sportolót, vagy megállítja a küzdelmet és mínusz pontot ad szabálysértésért.
 - Figyelmeztetheti, büntetheti, vagy diszkvalifikálhatja azt az edzőt vagy másod edzőt, aki szabálysértést követett el, vagy nem engedelmesskedett a parancsainak.
 - Diszkvalifikálhat figyelmeztetéssel, vagy anélkül versenyzőt, aki szabálysértést követett el.

2.1.4.4. A pontozóbíró feladatai

- A pontozóbíró felelős a ruházat és a felszerelés küzdelem előtti ellenőrzéséért.
- Az egyes pontozóbíró (piros) és a hármass pontozóbíró (kék) a ringbe/ tatamira lépés előtt ellenőrzik a sportolók védőfelszerelését. A ringbe/ tatamira lépés előtt a bírók ellenőrzik a bandázsokat, kesztyűket. A vezetőbíró köteles a fogvédők meglétét ellenőrizni.

2.3. Felszerelés és ruházat

2.3.1. Személyes védőfelszerelés

- A WAKO Igazgató Tanácsának és Technikai Bizottságának együtt kell a védőfelszereléseket jóváhagynia.
- A védőfelszereléseket gyártóknak termékeiket minden esetben jóvá kell hagyatniuk a WAKO-val.
- A Világbajnokságokon és Európa Bajnokságokon használatos védőfelszereléseket a versenyt megelőzően legalább 3 hónappal jóvá kell hagyni és a tagszövetségeket erről tájékoztatni kell.
- Csak a WAKO által jóváhagyott védőfelszereléseket gyártó cégek termékeit viselhetik a WAKO Világ/ Kontinentális A/B/C osztályú eseményeken.
- A biztonsági felszerelésnek meg kell felelnie a személyi biztonsági felszerelésekre vonatkozó nemzetközi szabványoknak és irányelveknek.

2.3.1.1. Fejvédő

- Fejvédő használata kötelező minden amatőr kick-box mérkőzésen, minden súlycsoportban és szabályrendszerben, kivéve a zenei formagyakorlatokat.
- A fejvédőnek habosított gumiból, vagy puha műanyagból, illetve bőrrrel bevont szivacsból kell készülnie. Küzdelem közben az olyan fejvédők, amelyek betakarják az egész arcot, vagy csökkentik a látómezőt nem engedélyezettek.
- A fejvédőnek megfelelő méretűnek kell lennie, nem mozdulhat, vagy fordulhat el a fejen.
- A fejvédőnek be kell fednie a fejtetőt, halántékokat, az arccsont felső részét, a füleket és a fej hátsó részét.
- A fejvédő nem akadályozhatja a sportoló hallását.
- A fejvédő rögzítésére nem használhatnak fém vagy műanyag csatot. Tépőzár engedélyezett az áll alatti és a fej hátsó részén történő rögzítésekhez.

2.3.1.2 Arcvédő

- A gyermek és cadet1 korcsoportban az arcvédő használata kötelező a pointfighting küzdelmek során a WAKO bajnokságokon, kupákon és versenyeken.
- Az arcvédőnek a fejvédő méretéhez igazodnia kell.
- Az arcvédőt tépőzárral kell rögzíteni a fejvédőhöz.

2.3.1.3. Fogvédő

- A fogvédőnek puha, rugalmas gumi-műanyag anyagból, vagy szilikonból kell készülnie.

- A fogvédő megengedett a felső fogsoron, vagy a felső és alsó fogsoron egyidejűleg.
- A fogvédő nem akadályozhatja a szabad légzést és illeszkednie kell a sportoló szájához és nem lóghat ki a szájból.
- A fogvédő bármilyen színű lehet.
- Fogszabályozón nem használható fogvédő, kivéve, ha a fogorvos erre írásos engedélyt ad.
- Ha versenyző fogszabályozót visel egy, vagy mindkét fogsorán, akkor fogvédőt kell használnia egy, vagy mindkét fogsorán.
- Minden szabályrendszerben, minden korcsoportban, amatőr és profi versenyeken is kötelező a fogvédő használata.

2.3.1.4. Kesztyű

- Minden szabályrendszerben kötelező kesztyűt viselni.
- Két típusú védőkesztyű használható a kick-box versenyeken: pointfighting kesztyű (nyitott kezes) és kick-box kesztyű a light-contact, kick-light, full-contact, low-kick és K1 kategóriákban.

Pointfighting kesztyű

- A pointfightingben nyitott tenyerű, vagy olyan kesztyű használata kötelező, amely szabadon hagyja a tenyeret, de teljesen betakarja az ujjak első felét a hüvelykujjal együtt. A kesztyűnek engednie kell, hogy a sportoló nyitni és zárni tudja az öklét.
- A kesztyűnek takarnia kell a kéz első ütő részét, az ököl felső részét, a tenyér oldalát (kéz él) és minimum 5 cm-el kell túlnyúlnia a csuklón.
- A kesztyűnek lágy, tömör, szintetikus szivacsból kell készülnie valódi vagy műbőr bevonattal.
- A kesztyűt a sportoló csuklóján öntapadós és állítható szalaggal kell rögzíteni. Fém, vagy műanyag csatokkal nem rögzíthető a kesztyű. Ezen kívül semmiféle más öntapadó szalag nem használható, kivéve a pamut alapú, öntapadó szalagot (ragtapasz), de ezt is csak a kesztyű csuklón történő rögzítésére.
- A kesztyű teljes súlyának 8 Oz (226 g-nak) kell lennie.
- A hüvelykujjat teljesen a kesztyű testéhez KELL rögzíteni. Ha a kesztyűn a hüvelykujj rögzítése sérült, vagy el van vágva, a kesztyű nem használható.

Kesztyű lecsúsztatása

- Ha a kesztyű lecsúszik, az szabályellenesnek minősül és figyelmeztetést von maga után. Ha a versenyző kesztyűje akkor jön le, miközben kéztechnikát hajt végre, akkor az nem minősül találatnak, és figyelmeztetést kap a kesztyű lecsúsztatása miatt. (Ha az ellenfél húzza le a kesztyűt, akkor a találat érvényes és nem jár érte figyelmeztetés.)

Kick-box kesztyű

- A kesztyűket speciális habosított gumiból, szintetikus, tömör és puha anyagból kell készíteni eredeti vagy műbőr borítással. A borítás kevesebb, mint a fele és a habszivacs pedig több, mint a kesztyű súlya.
- A kesztyűnek lehetővé kell tennie, hogy a sportoló teljesen össze tudja szorítani az öklét és a hüvelykujját oda tudja tartani a többi ujjához.
- A kesztyűnek teljesen be kell fednie a sportoló öklét, külön részekkel az ujjak és a hüvelykujj számára. A hüvelykujjat borító részt egy rövid, de erős szalaggal kell a kesztyű többi részéhez rögzíteni. Ez a szalag tartja a hüvelykujjat a többi ujjhoz, megakadályozva ezzel azt, hogy az elváljon az ököltől ütés közben és a sportoló megsérüljön, vagy sérülést okozzon az ellenfelének. Ha ez szakadt, vagy sérült, a kesztyűt nem szabad használni.
- A kesztyű belső része csak bőrrel takarja az ujjak alsó részét és a tenyeret és minimum 5 cm-t takar a csuklóból is.
- A kesztyűt öntapadó szalaggal lehet rögzíteni a sportoló csuklójára, vagy pamut alapú öntapadós szalag használata is engedélyezett (műanyag, vagy más öntapadós szalag nem engedélyezett). Semmiféle csattal ellátott szalag nem használható a kesztyű rögzítésére.
- A belső szivacsnak be kell fednie az ököl elülső és felső részét, a tenyér oldalát és a hüvelykujj elülső-felső részét.
- Hivatalos WAKO versenyeken a kesztyűk súlya 10 Oz (283 g), a súlyt egyértelműen fel kell tüntetni a kesztyűn.
- A kesztyűnek jó állapotúnak kell lennie, nem lehet repedezett, sérült.
- A kesztyűt öntapadó szalaggal kell rögzíteni a csuklón.
- A kesztyű fűzővel való rögzítése tilos.
- A hüvelykujjat teljesen a kesztyű testéhez KELL rögzíteni. Ha a kesztyű sérült nem használható.

2.3.1.5. Kéz és láb bandázs

- A kéz bandázs az ököl bekötésére és a sérülések megelőzésére szolgál, nem nagyobb erő kifejtésére.
- A kick-box kesztyű alatt a bandázs viselése kötelező.
- A bandázs 2,5-5 méter hosszú és 5 cm széles pamut szalag éles szélek nélkül. A bandázs rugalmas anyagból is készülhet.
- A bandázst a sportoló csuklójának felső részén öntapadós pamut szalaggal kell rögzíteni, melynek maximális hossza 15 cm és szélessége 2 cm lehet.
- A láb bandázs az láb bekötésére és a sérülések megelőzésére szolgál, nem nagyobb erő kifejtésére.
- A ring szabályrendszerben a láb bandázs viselése opcionális (low-kick és K1).

- A láb bandázs 2,5-5 méter hosszú és 5 cm széles pamut szalag éles szélek nélkül. A bandázs rugalmas anyagból is készülhet.
- A bandázst a sportoló bokájának felső részén öntapadós pamut szalaggal kell rögzíteni, melynek maximális hossza 15 cm és szélessége 2 cm lehet (ragtapsz használata nem megengedett), bokavédővel kell eltakarni a küzdelem alatt, a sérülések elkerülése végett.

2.3.1.6. Könyökvédő

- A könyökvédő puha habszivacs anyagból készül.
- A könyökvédő részben takarja a felkart és az alkart védő, nem érdes felületével.
- A point-fighting versenyzők számára kötelező.
- A könyökvédő nem lehet vékony (1,5 cm)

2.3.1.7. Mellvédő

- Mellvédő használata kötelező minden női versenyző számára, a cadet 2, junior és felnőtt kategóriákban, minden szabályrendszerben (pointfighting, light-contact, kick-light, full-contact, low-kick és K1).
- A mellvédőnek kemény műanyagból kell készülnie pamut borítással.
- A mellvédő állhat egy darabból, mely az egész mellet betakarja vagy két darabból, melyek a melltartóba helyezve csak a melleket védik.
- Póló vagy top alatt kell viselni.

2.3.1.8. Ágyékvédő

- Ágyékvédő használata minden szabályrendszerben minden férfi és női versenyző számára kötelező.
- Az ágyékvédőnek kemény műanyagból kell készülnie és a nemi szerveket teljes egészében be kell fednie, hogy az esetleges sérülésektől megvédje.
- Az ágyékvédő lehet kúp alakú, amely csak a nemi szerveket fedi be, vagy pedig az egész alhasat betakaró formájú.
- A sportolóknak az ágyékvédőt a nadrágjuk alatt kell viselniük.

2.3.1.9. Sípcsont védő

- A sípcsont védőnek kemény habszivacsból kell készülnie.
- A sípcsontvédőnek két fajtája van:
 - A tatami szabályrendszerben és full-contact-ban a sípcsont védőnek az egész sípcsontot be kell fednie a térd alsó részétől a lábfej felső részéig.
 - A low-kick és a K1 stílusban a sípcsontvédőnek fednie kell a sípcsontot és a lábfej felső részét.

- A sípcsontvédőt minimum két rugalmas, öntapadós szalaggal kell a sportoló vádlijához rögzíteni.
- Más típusú, műanyag szalag nem használható a sípcsontvédő rögzítéséhez.
- Fém, fa vagy kemény műanyag alkatrészeket tartalmazó sípcsontvédők nem használhatók.
- A low-kick és K1 stílusban zokni szerű sípcsontvédők használata tilos.

2.3.1.10 Lábfejtő

- A lábfejtőnek speciális, szintetikus habszivacsból kell készülnie, tömör, puha anyagból, eredeti vagy műbőr borítással.
- A lábfejtőnek a lábfej felső részét, a boka oldalsó és középső részét és a sarkat (egy darabban) kell beborítani, a talpat szabadon hagyva.
- Elég nagynak kell lennie ahhoz, hogy a sportoló lábfejét és lábujjait is befedje.
- A lábfejtő elülső részét gumiszalaggal kell a sportoló nagy és második lábujjához rögzíteni.
- A lábfejtőt rugalmas, pamut alapú öntapadós szalaggal kell a sportoló lábához rögzíteni hátul a sarok fölött.
- A tatamis szabályrendszerekben és a full-contact-ban a lábfejtő használata kötelező.

2.3.1.11. Egyéb védőfelszerelés

- A bokavédő használata minden szabályrendszerben megengedett. Célja, a boka fixen tartása és a sérülések elkerülése.
- A bokavédő rugalmas pamut anyagból készül.
- Láb bandázs viselése esetén a bokavédő használata kötelező.

3.7. Diszkvalifikációs eljárás

A verseny bármely résztvevője kizárható a szabályok megsértése vagy sportszerűtlen magatartás miatt.

Két fajta kizárást különböztetünk meg:

- technikai
- viselkedés miatti

3.7.1. Technikai diszkvalifikáció

- A technikai diszkvalifikáció a szabályok küzdelem alatti nem szándékos megsértését értjük: kilépések, figyelmeztetések, pontlevonások, a rúgások száma, stb.

- A technikai diszkvalifikációval kizárt versenyzőnek joga van a diszkvalifikáció előtti eredmények alapján a díjakat megkapni.

3.7.2. Viselkedés miatti diszkvalifikáció

- A viselkedés miatti diszkvalifikáció alatt az olyan szándékos, vagy nagyon komoly szabálytalanságot értünk, amely a küzdelem alatt az ellenfél sérüléséhez vezethet.
- A viselkedés miatti diszkvalifikáció alatt olyan más sportemberhez nem méltó viselkedést is értünk, mint a káromkodás, kiabálás vagy az ellenféllel, edzővel, bíróval vagy bármelyik más hivatalos személlyel vagy nézőkkel szembeni nem megfelelő gesztikuláció.
- A versenyző, vagy a verseny bármelyik résztvevője viselkedés miatt kizárható, ha szabálytalanul tiltakoznak a meghozott döntésekkel kapcsolatban, és így a küzdelem vagy az előírt program folytatását hátráltatják.
- A helytelen magatartás miatt diszkvalifikált versenyző elveszti az éremszerzés jogát.
- Bármelyik hivatalos személy diszkvalifikálható egyetlen meccs küzdelemből, egy napra, vagy az egész bajnokság idejére, a szabálysértésének mértékének megfelelően. A napi, vagy az egész verseny kizárásáról a Versenybizottság dönt.
- A Fellebbezési Bizottság elnöke írásban értesíti a WAKO központját a versenyző kizárásáról, ahol elvégzik a szabályos eljárást. Ilyen esetben a Fegyelmi Bizottság dönt. A Fegyelmi Bizottság eljárást indít egy ilyen ügyben.

5. Általános rendelkezések

5.1. Nem sportszerű magatartás

Ha versenyző, edző, a versenyző delegációjának bármely tagja oly módon viselkedik bármely WAKO hivatalos képviselővel, delegációval, versenyzővel, vagy önkéntessel szemben, beleértve a nézőközönséget is, amely ártalmas a WAKO és a kick-box sport jó hírnevére beleértve az alábbiakat, a teljesség igénye nélkül:

- szóbeli bántalmazás
- fizikai bántalmazás
- nem megfelelő gesztusok
- megfélemlítés
- a verseny folytatásának akadályozása
- bírói döntések manipulálásának, vagy befolyásolásának próbája esetén a delegáció az alábbiak közül egy, vagy mindkét büntetésben részesül hivatalos WAKO világ-, vagy kontinens bajnokságokon

1. A WAKO Óvási és Igazgató Tanács dönt többségi szavazat alapján, a büntetés összegéről

a. €5,000



b. €10,000

c. €20,000

A Nemzeti Szövetség elnöke és maga a Szövetség a felelős az összeg megfizetéséért tagjaik nevében.

2. vagy pedig a TELJES delegációt eltiltják minimum két év időtartamra minden nemzetközi WAKO versenytől.

WAKO SZABÁLYOK



2. FEJEZET TATAMI ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK



KICK-BOX SZABÁLYOK	1
2. FEJEZET TATAMI ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK	23
1. Szabályrendszerek.....	25
2. Küzdőtér.....	25
3. Súlycsoportok.....	25
3.1. Gyermek (CH) (7,8,9 évesek).....	25
3.2. Cadet1 (YC) (10,11,12 évesek).....	26
3.3. Cadet2 (OC) (13, 14, 15 évesek).....	26
3.4. Juniorok (J) (16, 17, 18 évesek).....	26
3.5. Felnőttek (S) (19-40 évesek).....	27
3.6. Master Class (Veteránok) (V) (41-55 évesek).....	27
4. Menetek.....	27
4.1. Gyermek.....	27
4.2. Cadet1.....	27
4.3. Cadet2.....	28
4.4. Juniorok és felnőttek.....	28
4.5. Master Class (Veteránok).....	28
4.6. Orvosi ápolási idő.....	29
5. Felszerelés és ruházat.....	29
5.1. A versenyzők (kicboxerek) point fightingban.....	29
5.2. A versenyzők (kicboxerek) light-contactban.....	30
5.3. Kick-light.....	30
5.4. Formagyakorlatok.....	31
5.5. A felszerelés és a küzdőruha ellenőrzése.....	31
6. Hivatalos személyek.....	32
6.1. A tatami sportok főbírója.....	32
6.2. Vezetőbírók (Central referees).....	33
6.3. Pontozóbírók.....	33
6.4. A hivatalos személyek száma tataminál.....	34
7. Döntések.....	34
7.1. Szerzett pontok alapján győzelem (P).....	34
7.2. Győzelem küzdelem feladása esetén (AB).....	35
7.3. Győzelem a mérkőzés megállítása miatt (RSC).....	35
7.4. Győzelem diszkvalifikációval (DISQ).....	36
7.5. Győzelem nem megjelenéssel (WO).....	36
7.6. Döntés megváltoztatása.....	37
8. Pontok megítélése.....	37
8.1. A pontok megítélése.....	37
8.2. Szabálytalan támadások.....	38
8.3. Pontok.....	38
8.4. Büntetések.....	38
9. Kézjelek.....	42
10. Leütés (KD) és kiütés (KO).....	42
10.1. KO, RSC, RSC-H eljárások, sérülések.....	44
10.2. Sérülés utáni általános szabályok.....	45
11. Nyílt elektronikus pontozórendszer.....	45

1. Szabályrendszerek

A tatami szabályrendszerek:

- point-fighting (PF),
- light-contact (LC),
- kick-light (KL),
- formagyakorlat zenei (MF)/ kreatív (CF)

2. Küzdőtér

- A küzdőtér a TATAMI.
- A WAKO Világ és Kontinens versenyeken, Világ és Kontinentális Kupákon és nyílt versenyeken a tatami mérete 7x7 m.
- A küzdőteret egy méter széles biztonsági rész veszi körül.
- A tatamit a földre kell teríteni. A tatami csúszásmentes műanyagból készül és az egymáshoz jól illeszkedő darabok megfelelő színűek és megfelelnek a WAKO előírásoknak. (Trocellen)
- **A küzdőtér zenei formagyakorlatok esetén nagyobb. A Tatami 10 x10m.**

3. Súlycsoportok

Csak egy súlycsoport: A WAKO Világ és Kontinens versenyeken egy versenyző csak egy súlycsoportban indulhat és versenyezhet. Egy versenyző maximum egy súlycsoporttal a saját súlycsoportjánál feljebb indulhat.

3.1. Gyermekek (CH) (7,8,9 évesek)

Fiúk	Lányok
-18 kg	-18 kg
-21 kg	-21 kg
-24 kg	-24 kg
-27 kg	-27 kg
-30 kg	-30 kg
-33 kg	-33 kg
-36 kg	-36 kg
+36 kg	+36 kg

3.2. Cadet1 (YC) (10,11,12 évesek)

Fiúk	Lányok
-28 kg	-28 kg
-32 kg	-32 kg
-37 kg	-37 kg
-42 kg	-42 kg
-47 kg	-47 kg
+47 kg	+47 kg

3.3. Cadet2 (OC) (13, 14, 15 évesek)

Fiúk	Lányok
-32 kg	-32 kg
-37 kg	-37 kg
-42 kg	-42 kg
-47 kg	-46 kg
-52 kg	-50 kg
-57 kg	-55 kg
-63 kg	-60 kg
-69 kg	-65 kg
+69 kg	+65 kg

3.4. Juniorok (J) (16, 17, 18 évesek)

Férfiak	Nők
-57 kg	-50 kg
-63 kg	-55 kg
-69 kg	-60 kg
-74 kg	-65 kg
-79 kg	-70 kg
-84 kg	+70 kg
-89 kg	
-94 kg	
+94 kg	

3.5. Felnőttek (S) (19-40 évesek)

Férfiak	Nők
-57 kg	-50 kg
-63 kg	-55 kg
-69 kg	-60 kg
-74 kg	-65 kg
-79 kg	-70 kg
-84 kg	+70 kg
-89 kg	
-94 kg	
+94 kg	

3.6. Master Class (Veteránok) (V) (41-55 évesek)

Férfiak	Nők
-63 kg	-55 kg
-74 kg	-65 kg
-84 kg	+65 kg
-94 kg	
+94 kg	

4. Menetek

4.1. Gyermek

- A point fighting szabályrendszerben a világ, kontinens és nemzeti versenyeken és kupákon, valamint más nyílt versenyeken a gyermekkategóriában az egyéni küzdelem 2 menetből áll, melyek 1 percesek, (2x1) köztük 30 másodperces szünettel.
- A point fighting küzdelemben pontegyenlőségénél a küzdelem 1 perc hosszúságú extra, szünet nélküli menettel meghosszabbítható.
- Ha ennek a menetnek a végén az eredmény továbbra is döntetlen, akkor az első pontot szerző versenyző lesz a győztes.

4.2. Cadet1

- A point fighting szabályrendszerben a világ, kontinens és nemzeti versenyeken és kupákon, valamint más nyílt versenyeken a cadet1 kategória egyéni versenye két másfél perces menetből áll (2x1,5) közte 1 perc pihenővel.

- A világ és kontinens kupákon valamint nyílt versenyeken, ha rendező úgy dönt, akkor a cadet1 lehet két egy perc hosszúságú menet (2x1) 30 másodperc szünettel.
- A point fighting küzdelemben pontegyenlőségénél a küzdelem 1 perc hosszúságú extra szünet nélküli menettel meghosszabbítható.
- Ha ennek a menetnek a végén az eredmény továbbra is döntetlen, akkor az első pontot szerző játékos lesz a győztes.

4.3. Cadet2

- Az összes tatami szabályrendszerben a világ, kontinens és nemzeti versenyeken és kupákon, valamint más nyílt versenyeken a cadet2 kategória egyéni versenye kettő két perces menetből áll (2x2) közte 1 perc pihenővel.
- A világ és kontinens kupákon valamint nyílt versenyeken, ha rendező úgy dönt, akkor a cadet1 lehet két másfél perc hosszúságú menet (2x1,5) 30 másodperc szünettel.
- A point fighting küzdelemben pontegyenlőségénél a küzdelem 1 perc hosszúságú extra szünet nélküli menettel meghosszabbítható.
- Ha ennek a menetnek a végén az eredmény továbbra is döntetlen, akkor az első pontot szerző játékos lesz a győztes.

4.4. Juniorok és felnőttek

- Az összes tatami szabályrendszerben a világ, kontinens és nemzeti versenyeken a junior és felnőtt kategória egyéni versenye három két perces menetből áll (3x2) közte 1 perc pihenővel.
- A point fighting küzdelemben pontegyenlőségénél a küzdelem 1 perc hosszúságú extra szünet nélküli menettel meghosszabbítható.
- Ha ennek a menetnek a végén az eredmény továbbra is döntetlen, akkor az első pontot szerző játékos lesz a győztes.
- A világ és kontinens kupákon valamint nyílt nemzetközi versenyeken, ha rendező úgy dönt, akkor a felnőtt kategóriában lehet kettő két perc hosszúságú menet (2x2) 1 perc vagy 30 másodperc szünettel.

4.5. Master Class (Veteránok)

- Az összes tatami szabályrendszerben a világ, kontinens és nemzeti bajnokságokon, világ és kontinens kupákon, illetve más nyílt versenyeken a Master Class (Veterán) kategória egyéni versenye kettő két perces menetből áll (2x2) közte 1 perc pihenővel.
- A világ és kontinens kupákon valamint nyílt nemzetközi versenyeken, ha rendező úgy dönt, akkor a Master Class (Veterán) kategóriában lehet kettő másfél perc hosszúságú menet (2x1,5) 30 másodperc szünettel.

- A point fighting küzdelemben pontegyenlőségénél a küzdelem 1 perc hosszúságú extra szünet nélküli menettel meghosszabbítható.
- Ha ennek a menetnek a végén az eredmény továbbra is döntetlen, akkor az első pontot szerző játékos lesz a győztes.

4.6. Orvosi ápolási idő

- Egy küzdelem alatt egy kickboxer (versenyző) ápolására maximum 2 perc idő áll rendelkezésre.
- Ha egy sportoló ápolására mind a két percet felhasználták és folytatni tudja küzdelmet, de szüksége van további ápolásra, a vezetőbírónak meg kell állítania a küzdelmet RSC döntéssel.
- Az ápolási idő az orvos/ápoló tatamin való megjelenésével kezdődik, vagy amikor a vezetőbíró bármilyen más orvosi segítséget kér kisebb sérülések esetén (orrvérzés, kontaktlencsével kapcsolatos problémák stb.)
- Vágás vagy vérzés esetén a verseny hivatalos orvosának két percen belül döntenie kell, hogy a kickboxer (versenyző) folytathatja-e a küzdelmet vagy sem.
- A verseny hivatalos orvosának véleményét szem előtt tartva a vezetőbíró dönt, hogy a küzdelem folytatódhat-e, bár ez csak az orvos engedélyével történhet.
- Ha az orvossal történt konzultáció után a vezetőbíró úgy látja, hogy az ápolásra szánt időt a versenyző pihenésre vagy a küzdelem elkerülésére, megállítására használta fel, figyelmeztetésben részesítheti.

5. Felszerelés és ruházat

5.1. A versenyzők (kickboxerek) point fightingban.

5.1.1. Személyi védőfelszerelés

- fejvédő
- arcmaszk (a gyermek és cadet1 kategóriákban)
- fogvédő
- mellvédő (csak női versenyzők számára, gyermek vagy cadet1 kategóriában opcionális)
- Point-fighting kesztyű
- kéz bandázs (választható)
- Könyökvédő
- ágyékvédő (férfi, és női versenyzők számára is kötelező)
- sípcsont védő
- lábfej védő

5.1.2. Ruházat

- V-nyakú felső (V-nyakú póló nem engedélyezett)
- Hosszú nadrág
- Az öv viselete nem kötelező, de viselete esetén az övfokozatnak megfelelően.

5.2. A versenyzők (kickboxerek) light-contactban.

5.2.1. Személyi védőfelszerelés

- fejvédő
- fogvédő
- ágyékvédő
- mellvédő (csak női versenyzők számára)
- kick-box kesztyű
- kéz bandázs (kötelező)
- Könyökvédő
- ágyékvédő (férfi és női kickboxerek számára is kötelező)
- sípcsont védő
- lábfej védő

5.1.2. Ruházat

- Kerek nyakú póló
- Hosszú nadrág
- Az öv viselete nem megengedett.

5.3. Kick-light

5.3.1. Személyi védőfelszerelés

- fejvédő
- fogvédő
- mellvédő (csak női versenyzők számára)
- Kick-box kesztyű
- kéz bandázs (kötelező)
- ágyékvédő (férfi és női versenyzők számára is kötelező)
- sípcsont védő
- lábfej védő

5.1.2. Ruházat

- Ujjatlan póló
- Kick-box short
- Az öv viselése nem megengedett

5.4. Formagyakorlatok

- Zenei formagyakorlat bemutatáskor a versenyzők viselhetnek minden olyan tradicionális ruházatot, amelyek a bemutatott eredeti küzdősporthoz kapcsolódnak.
- A lábbeli viselete nem megengedett.
- A versenyzők bármilyen hivatalosan engedélyezett, tiszta kick-box ruházatot viselhetnek. Hagyományos kimonó viselete is engedélyezett, de nem lehet rajta bármilyen más sport vagy küzdősport logója.
- Kemény stílusoknál a versenyzőknek mezítláb kell lenniük.
- Félmeztelen, felső nélkül is bemutatathatják formagyakorlatukat, a nőket kivéve.
- A kickboxerek viselhetnek verejtékpántot a csuklón/homlokukon.
- Semmiféle ékszer vagy piercinget nem viselhetnek.

5.5. A felszerelés és a küzdőruha ellenőrzése

- A versenyzők védőfelszerelésének, küzdőruhájának ellenőrzését a vezetőbíró vagy a pontozó bíró végzi. A versenyzőnek oda kell lépni a hozzá közelebb álló bírónak a felszerelés ellenőrzése végett.
- A kickboxer (versenyző) az ellenőrzés után a vezetőbíró felszólítására léphet a tatamira.
- A versenyzőnek/kickboxernek a küzdelemre alkalmas egészségi állapotban kell lennie: nem lehet sérülése, vagy betegsége, mellyel magát vagy ellenfelét veszélyezteti. A versenyző arcának száraznak és zsírmentesnek kell lennie. Vérző sebbel nem lehet küzdelmet kezdeni. Ezen kívül nem versenyezhet az, akin sebtapas van, vagy tampon található az orrnyílásában, vágás vagy horzsolás van a testén. Ebben az esetben a bírónak az orvossal konzultálnia kell. A versenyző testének száraznak és olajmentesnek kell lennie.
- A bíró bármikor megkérheti az edzőt, hogy törölje szárazra versenyző arcát vagy testét.
- Semmiféle ékszerrel vagy más díszítő eszközzel nem lehet versenyezni. A bíró az ujját végigfuttatja póló nyakkivágása alatt, hogy ellenőrizze van-e nyaklánc a versenyzőn. A bíró a mutató ujjával benyúl a fejbütyök alá és ellenőrzi van-e a versenyzőn fülbevaló, klipsz vagy más ékszer. Nyelv és köldök piercing sem engedélyezett.
- Mielőtt a kickboxer/versenyző a tatamira léphetne a bírónak teljes mértékben meg kell győződnie arról, hogy a versenyző védőfelszerelése és ruházata megfelel a biztonsági előírásoknak és a WAKO szabályoknak.

WAKO szabályok - 2. Fejezet - Tatami általános szabályok

- A zenei formagyakorlatok megfigyelője (observer) a verseny előtt ellenőriz minden versenyzőt, hogy azok viselnek-e ékszert és piercinget.
- A versenyzőnek/kickboxernek a tatami mellett kell állnia.
- A bíró ellenőrzi a ruházatot, melynek száraznak, tisztának, vér vagy más folttól mentesnek és jó állapotúnak kell lennie.
- A bíró ellenőrzi a védőfelszerelést és a küzdőruhát és különös figyelmet szentel az alábbiakra:
 - A fejevédőnek szorosan kell illeszkednie a fejhez öntapadós szalaggal rögzítve az áll alatt és a fej hátsó részén (semmiféle csat sem engedélyezett).
 - A fejtetőnek teljesen fedettnek kell lennie. Az arcot, állat és szemöldököt szabadon kell hagyni.
 - A gyermek (CH) és Cadet1 (YC) kategóriákban arcmaszkot kell viselni.
 - A point fighting kesztyűk nem lehetnek repedezettek vagy szakadtak. A kesztyűnek engednie kell, hogy a sportoló ki tudja nyitni az öklét. A kesztyűnek takarnia kell a kéz első felét, de a tenyeret nem boríthatja be.
 - A kesztyűt a sportoló csuklóján öntapadós szalaggal kell rögzíteni.
 - A kéz bandázs használata engedélyezett a PF, de kötelező a LC és KL szabályrendszerekben.
 - A bandázssal át kell kötni az ujjak tövét, a tenyeret és a kézfejet.
 - A bandázst öntapadós pamut szalaggal kell rögzíteni a csuklón. A bírónak tapintással kell megállapítania, hogy a bandázs puha, kemény részekről mentes.
 - Az LC és KL szabályrendszerben mielőtt a kesztyűket ellenőrizné a bíró a kickboxereknek/versenyzőknek meg kell mutatniuk a kezükön lévő bandázsokat. A bandázs viselete kötelező.
 - A bandázs ellenőrzése után engedélyezi a bíró, hogy a versenyző/kickboxer felvegye a kesztyűjét.

6. Hivatalos személyek

6.1. A tatami sportok főbírója

- A Világ és Kontinens bajnokságokon és Kupákon a tatami főbíróját a WAKO Bírói Bizottság nevezi ki minden egyes küzdőterre. Más kick-box eseményeken a szervező kick-box szövetség bírói bizottságának elnöke a felelős a főbírók kinevezéséért.
- Fő feladata vezetőbírók és oldalbírók munkájának szervezése a versenyzők nemzetiségének megfelelően és figyelemmel kíséren minden egyes küzdelmet, annak érdekében, hogy a bírók hibája esetén javítani tudja azokat, illetve kezelje a panaszokat, kifogásokat. Változtathatja a bírói szerepköröket (pontozóbíró, vezetőbíró...).

- Szükség esetén:
 - megállíthatja küzdelmet, hogy kezelje a panaszokat, kifogásokat
 - megállíthatja küzdelmet, ha szabályokat nem megfelelően alkalmazzák
 - a vezetőbíró vagy pontozóbírókat eltávolíthatja szerepkörükből, ha nem elfogadható színvonalon teljesítenek
 - kinevezhet egy helyettesítő tagot, amikor szükséges

6.2. Vezetőbírók (Central referees)

A vezetőbírók szerepe elsősorban az alábbi alapelvekre épül:

- Minden küzdelem alatt egy vezetőbíró van.
- Személyét a tatami sportok elnöke vagy az általa kinevezett személy választja ki.
- Felügyel arra, hogy a fair play szabályait szigorúan betartsák.
- Felügyeli az egész küzdelmet, a tatamit és a versenyzőket egyaránt.
- Fő felelősségük a versenyzők biztonságának szem előtt tartása.
- Bármikor megállíthatja küzdelmet, hogy pontot vagy mínusz pontot adjon.
- Ő az egyetlen személy, aki megállíthatja küzdelmet.
- A light-contact és kick-light vezetőbírója figyelmeztethet vagy büntethet a szabályok megszegése miatt vagy a szándékos kilépésért. Csak abban az esetben vitathatja meg az oldalbírókkal az esetet, ha azt nem látta jól vagy kétségei vannak, és többségi döntéssel kell lezárni a vitatott szituációt.
- A point fighting küzdelemben csak akkor adhat pontot, ha legalább egy oldalbíró ugyanazt ítélte.
- Figyelmeztetés vagy büntetés esetén nem adható pont a szabályokat megsértő játékosnak.
- Minden parancsot angol nyelven kell kiadni.
- A verseny folyamán feladata szabályok betartatása és a pontok, büntetések és figyelmeztetések helyes adminisztrációja.
- A vezetőbírónak a diszkvalifikációról a tatami főbírójával kell konzultálnia, kivéve az olyan szabályszegéseket, amelyek azonnali diszkvalifikációt vonnak maguk után.
- A tatami szabályrendszer vezetőbírójának orvosi kesztyűt kell használnia és minden olyan mérkőzés után cserélnie kell, ahol vérrel érintkezett.

6.3 Pontozóbírók

- Mérkőzésenként 2 (Point fighting) vagy 3 (Light-contact és Kick-light) pontozóbíró van.
- A pontozóbírók a vezetőbíró segítségére vannak abban, hogy a játékosok/kickboxerek biztonságát biztosítsák.

- Minden egyes küzdelem előtt ellenőrzik és meggyőződnek arról, a versenyzők/kickboxerek a megfelelő védőfelszerelést viselik.
- Az általa jogosnak vélt pontot kézzel vagy elektronikus úton azonnal jelzi a kick-box stílusnak (szabályrendszerének) megfelelően.
- Az oldalbíróknak állandóan szemmel kell tartani a küzdőteret és a vezetőbíró informálni kell arról, ha az egyik versenyző elhagyja küzdőteret.
- Ha a pontozóbíró szabályszegést lát, azt jeleznie kell vezetőbírónak.

6.4. A hivatalos személyek száma tataminál

- A Világ és Kontinens bajnokságokon és Kupákon a semlegesség biztosítása miatt a bírók minimum létszáma az alábbiak szerint alakul:
 - **Point fighting:** 1 főbíró+ 6 bíró vezető/oldalbíró
A küzdelem alatt:
1 főbíró, 1 vezető bíró, 2 pontozó bíró, 1 időmérő/pontrögzítő, 2 tartalékbíró
 - **Light-contact/Kick-light** 1 főbíró+8 bíró vezető/oldalbíró
A küzdelem alatt:
1 főbíró, 1 vezetőbíró, 3 pontozóbíró, 1 időmérő/pontrögzítő, 3 tartalékbíró
 - **Formagyakorlatok:** 1 főbíró, 4 vezető bíró, 1 tartalékbíró
- A WAKO Tatami Sportok Nemzetközi Bírói Bizottságának elnöke vagy megbízott képviselője a Világ és Kontinens bajnokságokon és Kupákon kinevezhet 1 nagy gyakorlattal rendelkező bírót 2 tatami **Felügyelőjének (Supervisor)**, ahol azonos szabályrendszerben folynak küzdelmek. Más kick-box bajnokságokon a szervező ország szövetségének bírói bizottságának elnöke jelöli ki a felügyelőket. A főbíró nem jelölhet ki valamelyik versenyzővel azonos nemzetiségű vezető bírót, pontozóbírót, találat számlálót vagy időmérőt.
- Különleges esetektől eltekintve (vis maior) a küzdelem alatt a főbíró nem változtathatja meg a vezető bíró és pontozó bírók személyét. Vis maior okozhatja vezető bíró vagy pontozó bírók betegségét, vagy a szabályok súlyos megszegését.

7. Döntések

Döntéseket az alábbiak szerint kell meghozni:

7.1. Szerzett pontok alapján győzelem (P)

- Egy mérkőzés végén az a versenyző/kickboxer a győztes, aki több pontot szerzett (point-fighting) vagy akit a bírók többségi döntése alapján győztesnek ítélték (a light-contact és kick-light esetén).

- Ha mindkét versenyző/kickboxer sérült és nem tudják folytatni a küzdelmet, akkor a bírók a versenyzők/kickboxerek által addig elért pontszámokat veszik figyelembe, és a több pontot szerzett versenyző/kickboxer a győztes.

7.1.1. Maximum találat

A point fighting-ban: Ha az egyik versenyző/kickboxer 10 vagy több ponttal vezet, akkor a küzdelmet megállítják és a több pontot elért versenyzőt/kickboxert hirdetik ki győztesnek.

A Light-Contact és Kick-Light-ban: Ha két versenyző között legalább 15 pont különbség van legalább két bíró egyhangú döntése alapján, akkor a küzdelmet megállítják és a több pontot elért versenyzőt/kickboxert hirdetik ki győztesnek.

7.2. Győzelem küzdelem feladása esetén (AB)

Ha egy versenyző/kickboxer önként adja fel a meccset sérülés vagy bármely más okból kifolyólag, vagy ha nem tudja folytatni a küzdelmet a menetek közötti egy perc pihenőidő letelte után, az ellenfelét hirdetik ki győztesnek.

7.3. Győzelem a mérkőzés megállítása miatt (RSC)

- A küzdelem megállítható, ha versenyző/kickboxer képtelen folytatni a küzdelmet vagy védeni magát, illetve ellenfele teljes atlétikai fölényt mutat. Ebben az esetben a vezető bíró dönti el, hogy ki a győztes.
- Ha a mérkőzést azért állítják meg mert egy versenyző/kickboxer sérülés következtében nem tudja tovább folytatni a küzdelmet a mérkőzés hivatalos személyei hoznak döntést a szabálykönyv 10.1 fejezete alapján.

7.3.1. Sérülések

Az egyik versenyző/kickboxer sérülése esetén a vezetőbíró a mérkőzést csak annyi időre állíthatja meg, amíg az orvos eldönti, hogy a versenyző folytathatja-e a küzdelmet vagy sem. Amint az orvos megérkezik a tatamira csupán 2 perc áll rendelkezésére, hogy eldöntse a sérülést el kell-e látni (Lásd 1.8. Általános szabályok). Minden kezelést 2 percen belül be kell fejezni.

Ha sérülés komoly, akkor a szolgálatban lévő orvosnak/ mentősnek kell ellátnia azt, és ő az egyetlen, aki kimondhatja, a mérkőzés befejezését.

Ha mérkőzést sérülés miatt kell megállítani, akkor a vezető és pontozó bíróknak kell eldönteniük:

Ki okozta sérülést.

- Szándékos volt-e.
- A sérült versenyző hibája volt-e.
- Nem engedélyezett technika miatt következett-e be a sérülés.

- Ha a nem sérült versenyző/kickboxer nem követett el szabálysértést, akkor ő a mérkőzés győztese.
- Ha nem sérült versenyző/kickboxer szabálysértést követett el, akkor a sérült versenyző/kickboxer nyer diszkvalifikáció miatt.
- Ha sérült versenyzőt/kickboxert a küzdelem folytatására alkalmasnak nyilvánítja az orvos, akkor a mérkőzést folytatni kell a sérülés után (KO, RSC, RSC-H.)
- Ha az egyik versenyző/kickboxer a küzdelem során megsérül, az orvos az egyetlen személy, aki értékelheti a körülményeket.
- Ha egy versenyző/kickboxer elveszti az eszméletét, csak a vezető bíró és az orvos tartózkodhat a tatamin, kivéve, ha az orvosnak más személy segítségére is szüksége van.
- Ha az orvos engedélyezi a küzdelem folytatását, a vezető bírónak folytatnia kell a küzdelmet, de ha vezető bíró úgy látja, hogy a sérült versenyző/kickboxer nem alkalmas a küzdelem folytatására, akkor RSC-vel megállíthatja küzdelmet, a további sérülések elkerülése érdekében.

7.4. Győzelem diszkvalifikációval (DISQ)

Egy sportolót diszkvalifikálnak, ha:

- Ha 4 hivatalos figyelmeztetést kap a vezető bírótól
 - Ha négyszer kilép a tatamiról
 - Az ellenfél kiütése nem kontrollált támadással a fejre, rosszakaratú támadás
 - Az ellenfél kiütése nem kontrollált ütéssel a fejre, rosszakaratú támadás
 - a “STOP” vezényszó elhangzása után folyamatos ütések használata esetén.
 - Szélsőséges, sportemberhez nem méltó magatartás a sportoló/kickboxer részéről, pl. a vezetőbíró, pontozó bírók, az ellenfél, vagy edzőjének inzultálása.
 - Túlságosan agresszív viselkedés.
- Bonyolult helyzetek esetében a vezetőbíró előzetes figyelmeztetés nélkül is diszkvalifikálhatja versenyzőt, de csak azután, hogy megbeszélte a helyzetet a pontozóbírókkal (többségi döntés) és a tatami megfigyelőjével (observer).

7.5. Győzelem nem megjelenéssel (WO)

- Ha egy sportoló/kickboxer készen áll a küzdelemre a tatamin és az ellenfele nem jelenik meg a hangosbemondó háromszori hívására.
- Két perc elmúltával a bíró a jelen lévő sportolót/kickboxert nyilvánítja győztesnek. (WO)

- Ha versenyző késik vagy még nem kész a küzdelemre, de a két perc letelte előtt küzdelemre kész, a vezető bírónak a mérkőzést a versenyző/kickboxer „hivatalos figyelmeztetésével” kezdi.

7.6. Döntés megváltoztatása

A DÖNTÉS MEGVÁLTOZTATÁSA

Minden nyilvánosságra hozott döntés végleges és megváltoztathatatlan, kivéve:

- A pontok összeszámolása során hibát fedeztek fel.
- Az egyik bíró kijelenti, hogy hibát vétett és összekeverte a versenyzők pontjait.
- A vezető bíró tévedése miatt.
- A számítógépes rendszer hibája miatt.

8. Pontok megítélése

- Az engedélyezett technika engedélyezett találati területet ér. A kéz vagy lábfeje engedélyezett részével tiszta, jól irányított találatot visz be. Engedélyezett technikával, megfelelő erő kifejtéssel, de jól irányítottan.
- A bírónak tisztán kell látnia, hogy az ütés, rúgás célba ér, nem lehet pontot adni csupán a hang alapján. A versenyzőnek a találati pontra kell néznie, amikor a találatot beviszi. Minden technikát megfelelő erő kifejtéssel kell kivitelezni. Bármelyik technika, amelyik csak érinti, súrolja vagy meglöki az ellenfelet, nem ér pontot.
- Ha versenyző/kickboxer támadás vagy védekezés közben felugrik, akkor mindkét lábbal a tatamin belül kell földet érnie és meg kell tartania az egyensúlyát, különben nem adható pont (a lábán kívül más testrészével nem érintheti a földet).
- Az egyensúly megfelelő egyensúlyt jelent pl.: nem eshet el. A megbotlás engedélyezett, de nem eshet el a versenyző/kickboxer.
- A megfelelő erő kifejtés azt jelenti, hogy az alkalmazott technika nem túl erős és nem túl gyenge, valamint célszerűen és szándékosan kivitelez.

8.1. A pontok megítélése

Minden menetben a bírók lejegyzik a versenyzők/kickboxerek pontjait az általuk bevitt technikailag kontrollált ütések száma alapján. Annak érdekében, hogy az ütés vagy rúgás érvényes legyen, az nem lehet blokkolt vagy megállított. A küzdelem során megadott ütések az asztalnál ülő személyzet rögzíti (point fighting).

- Az alábbi, sportoló által kivitelezett találatok nem érvényesek:
 - ha azok ellentétesek a szabállyal
 - ha kart érik
 - ha túl gyengék

8.2. Szabálytalan támadások

A menet alatt a pontozóbíró egyedül nem büntetheti a szabálytalanságokat, amelyeket lát. Fel kell hívni a vezető bíró figyelmét a szabálytalanságra.

- A vezető bíró a küzdelem megállítása nélkül bármikor szóbeli figyelmeztetést adhat a versenyzőnek/kickboxernek. Hivatalos figyelmeztetés esetén a vezető bírónak meg kell állítani a küzdelmet az idő megállítása nélkül és a szabálysértővel szembe fordulva egyértelműen elmagyarázni a szabálysértést.
- Amikor egy vezető bíró úgy dönt, hogy mínusz pontot ad egy versenyzőnek, akkor az asztalnál ülők egy mínusz pontot könyvelnek az eredményjelzőn/vagy számítógépen a versenyző pontjai mellé, aki a figyelmeztetést kapta.

8.3. Pontok

- Ütés 1 pont
 - Rúgás a testre 1 pont
 - Lábsöprés (ha az ellenfél a talpán kívül más testrészével is megérinti a földet) 1 pont
 - Rúgás a fejre 2 pont
 - Ugró rúgás a testre 2 pont
 - Ugró rúgás a fejre 3 pont
- Az ugró rúgás csak akkor elfogadott, ha versenyző a technika kivitelezésekor még a levegőben van.

8.4. Büntetések

- Három féle figyelmeztetés létezik: intés (figyelmeztetés), szóbeli figyelmeztetés és hivatalos figyelmeztetés
- Két fajta büntetés létezik: **mínusz pont** és **diszkvalifikáció**
- A vezető bíró a küzdelem megállítása nélkül bármikor megintheti a versenyzőt. A vezető bíró egy küzdelem alatt **csak egyszer** intheti meg a versenyzőt/kickboxert.
- **Szóbeli figyelmeztetés** esetén meg kell állítani a küzdelmet, de az időt nem és a szabályt megszegő versenyzővel szembe fordulva egyértelműen elmagyarázni a szabálysértést. A vezető bíró egy küzdelem alatt **csak egyszer** figyelmeztetheti szóban a versenyzőt/kickboxert.
- **Hivatalos figyelmeztetés** esetén a vezető bíró megállítja küzdelmet és az időt is, a vétlen versenyzőt/kickboxert a semleges sarokba küldi, a tatami főbírójával és időmérőjével szembe állva szabálytalankodó versenyzőre/kickboxerre mutat és megnevezi a szabálytalanságot.
- Egy küzdelem alatt csak négy hivatalos figyelmeztetés adható:

- Első hivatalos figyelmeztetés
- Második hivatalos figyelmeztetés - első mínusz pont
- Harmadik hivatalos figyelmeztetés - második mínusz pont
- Negyedik hivatalos figyelmeztetés - diszkvalifikáció
- A figyelmeztetéseket és büntetéseket a versenyző/kickboxer a mérkőzés összes menetén keresztül magával viszi és az eredményjelzőn látható.
- A vezető bíró figyelmeztetések nélkül is adhat mínusz pontokat és diszkvalifikálhat egy versenyzőt/kickboxert, de azt mindig jóvá kell hagynia a tatami főbírójának.

8.4.1. Tiltott technikák

Az alábbi technikák nem engedélyezettek:

- övön alul ütni, rúgni, térdel könyökkel ütni, gáncsolni
- fejjel, vállal, alkarral és könyökkel ütést bevinni, fojtogatni az ellenfelet, kézzel, könyökkel az arcát ütni, hátra nyomni
- nyitott kesztyűvel ütni, a kesztyű belsejével ütni, csuklóval ütni
- az ellenfél hátát ütni, különösen a tarkót, fejet (light-contact és kick-light szabályrendszerben) és a veséket
- lefeküdni, birkózni és nem küzdeni
- szándékos elesés kontakt hiányában vagy kisebb kontakt esetén
- Ha versenyző szándékosan kiköpi a fogvédőjét, a vezetőbíró azonnal megállítja mérkőzést és az első hivatalos figyelmeztetést megadja versenyzőnek, majd a második figyelmeztetés után egy mínusz pontot ad.
- az ellenfélbe kapaszkodni
- az ellenfelet tartani
- a kesztyűt levenni
- földön fekvő vagy felkelő ellenfelet támadni
- az ellenfélbe kapaszkodni ok nélkül
- megütni az ellenfelet mialatt lefogja vagy ütésbe behúzni.
- lefogni vagy megfognia az ellenfél karját vagy a karja alá nyúlni
- hirtelen lehajtani a fejet az ellenfél övének szintje alá oly módon, hogy az a későbbiekben veszélyes legyen
- mesterséges eszközöket használni passzív védelemhez és szándékosan a földre esni annak érdekében, hogy elkerüljön egy ütést
- sértő és agresszív szavak használata menet alatt
- A "BREAK" parancs elhangzása után visszautasítani a hátralépést

- megpróbálni megütni az ellenfelet rögtön a "BREAK" parancs elhangzása után még a hátralépést megelőzően
- bármikor megtámadni vagy inzultálni a vezetőbíró.
- ha figyelmeztetés hangzott el egy bizonyos szabálysértésért, mint pl. összekapaszkodás
- az edző vagy segítőjének nem megfelelő viselkedése

A vezető bíró nem inti meg újra versenyzőt ugyanazon a szabálysértésért. Az ugyanazon szabálysértésért adott harmadik intést hivatalos figyelmeztetés követi. Ha vezető bíró úgy gondolja, hogy a szabálysértés az ő tudomása nélkül történt, akkor megbeszéli azt az oldalbírókkal.

8.4.2. A kesztyű lecsúszása (point fighting)

- A kesztyű lecsúszása szabályellenes és automatikus figyelmeztetés jár érte. Pont nem adható, ha versenyző kesztyűje egy kéztechnika véghezvitele közben jön le (kivéve, ha az ellenfél húzta le, ebben az esetben a pont jár és nem kap figyelmeztetést)
- A versenyzőnek/kickboxer kezének felemelésével jelezni kell a vezető bíró felé, hogy meglazult a kesztyűje és csak akkor igazíthatja meg, ha bíró megállította az időt. A sarokba beszorított versenyző nem kérhet időt a felszerelés megigazítására.

8.4.3. Kilépés

A küzdőtér elhagyása

- Ha egy versenyző/kickboxer elhagyja küzdőteret (kilép) nem annak következtében, hogy az ellenfele meglökte, megütötte vagy megrúgta volna, akkor úgy kell megítélni, mint "önkéntes küzdőtér elhagyás" és a vezetőbírónak figyelmeztetést kell adnia és egy mínusz pontot. A negyedik kilépésénél a versenyzőt diszkvalifikálják.
- A kilépésért kapott figyelmeztetést (mínusz pontot) külön kell kezelni a más szabálytalanságért kapott figyelmeztetésektől. Az első kilépésért már egy mínusz pontot kap a versenyző/kickboxer.
- Ha versenyző a tatami szélén küzd, a vezető bírónak tilos megállítani a mérkőzést, hogy elkerülje a versenyző/kickboxer kilépését.
- A kilépés (EXIT) a vonalon kívülre lépést jelenti legalább egy lábbal.
- A vonalra lépés nem tekinthető kilépésnek. A láb egészének a vonalon kívülre kell esnie. Nem tekinthető kilépésnek, ha versenyző az ellenfél lökése, ütése, rúgása következtében került a vonalon kívülre.
- Ha versenyző/kickboxer az ellenfél lökése, ütése, rúgása következtében került a tatamin kívülre, a vezető bírónak kell eldöntenie, hogy a támadás túl erős volt-e (ha igen figyelmeztetnie kell a támadót) ha nem, akkor figyelmeztetni kell a kilépett versenyzőt/kickboxert, és azoknak a küzdőtér közepéről kell folytatniuk a küzdelmet.

- A point-fighting szabályrendszerben a vezetőbíró a többségi elv alapján, a light, és kick-light szabályrendszerben ő dönt a kilépésről.

8.4.3.1.A kilépés szabályai

1. **kilépés** - mínusz 1 pont, szóban és kézjelekkel egyaránt közlik a versenyzővel/edzővel.
2. **kilépés** - mínusz 1 pont, szóban és kézjelekkel egyaránt közlik a versenyzővel/edzővel
3. **kilépés** - mínusz 1 pont, szóban és kézjelekkel egyaránt közlik a versenyzővel/edzővel
4. **kilépés** - diszkvalifikáció, szóban és kézjelekkel egyaránt közlik a versenyzővel/edzővel és a bírói asztallal

8.4.4. Mínusz pontok

Mínusz pontok kritériumai, amit csak a vezető bíró adhat korábbi figyelmeztetések után (2. második):

- Nem tiszta küzdő stílus
- Folyamatos egymásba kapaszkodás (klincselés)
- Folyamatos és állandó előre hajlás (ducking) vagy kifordulás
- Túl kevés láb technika
- Túl erős ütések vagy rúgások
- Túl erős leütés
- A szabályok súlyos megszegése

8.4.4.1. Szabályszegések (a kilépésen kívül)

- Három féle figyelmeztetés létezik: intés, szóbeli figyelmeztetés és hivatalos figyelmeztetés
- Két fajta büntetés létezik: mínusz pont és diszkvalifikáció
- A vezető bíró a küzdelem megállítása nélkül bármikor megintheti a versenyzőt/kickboxert. A vezető bíró egy küzdelem alatt **csak egyszer** intheti meg a versenyzőt/kickboxert.
- Szóbeli figyelmeztetés esetén meg kell állítani a küzdelmet, de az időt nem és a szabályt megszegő versenyzővel/kickboxerrel szembe fordulva egyértelműen elmagyarázni a szabálysértést. A vezető bíró egy küzdelem alatt **csak egyszer** figyelmeztetheti szóban a versenyzőt/kickboxert.
- Hivatalos figyelmeztetés esetén a vezető bíró megállítja küzdelmet és az időt is, a vétlen versenyzőt/kickboxert a semleges sarokba küldi, a tatami főbírójával és időmérőjével szembe állva szabálytalankodó versenyzőre mutat és megnevezi a szabálytalanságot.
- Egy küzdelem alatt csak négy hivatalos figyelmeztetés adható:

Első hivatalos figyelmeztetés

Második hivatalos figyelmeztetés - első mínusz pont

Harmadik hivatalos figyelmeztetés - második mínusz pont

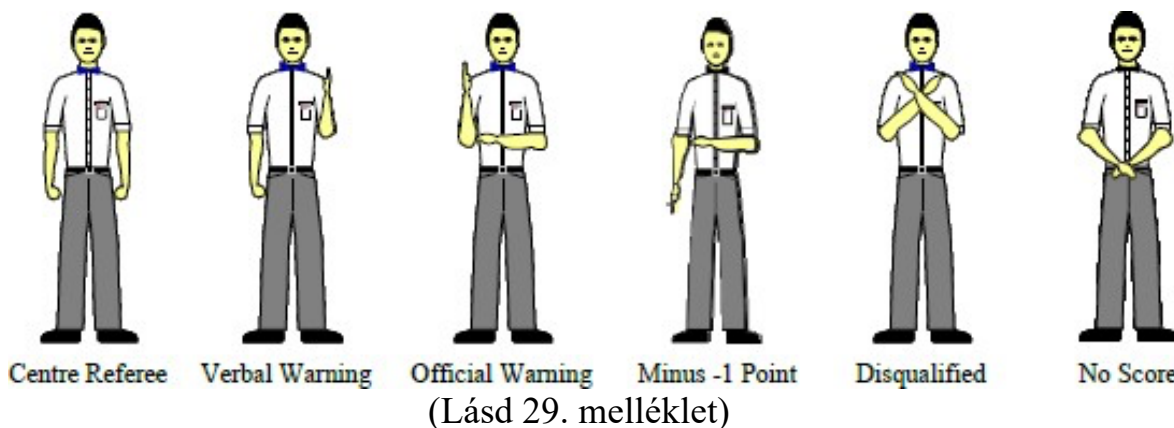
Negyedik hivatalos figyelmeztetés – diszkvalifikáció

- A figyelmeztetéseket és büntetéseket a versenyző/kickboxer a mérkőzés összes menetén keresztül magával viszi és az eredményjelzőn látható.
- A vezető bíró figyelmeztetések nélkül is adhat mínusz pontokat és diszkvalifikálhat egy versenyzőt/kickboxert, de azt mindig jóvá kell hagynia a tatami főbírójának.

8.4.4.2. Az edző magatartása

- A vezető bíró két szóbeli figyelmeztetés után a pontozóbírók és a felügyelő (supervisor) többségi szavazatalapján a küzdelem idejére diszkvalifikálhatja azt az edzőt, aki nem engedelmeskedik a bíró parancsainak.
- Abban az esetben, ha diszkvalifikált edző folytatja szabályszegést, agresszívan viselkedik a hivatalos személyekkel, más edzőkkel, versenyzőkkel vagy nézőkkel szemben, a főbírónak jogában áll az egész verseny idejére diszkvalifikálni. Ilyen esetben a főbírónak fegyelmi eljárást kell kezdeményeznie.

9. Kézjelek



10. Leütés (KD) és kiütés (KO)

A rászámolás és az erőteljes nem kontrollált leütések nyilvántartásának az a célja, hogy időt adjanak a versenyző felépülésére, hogy a leütött versenyző/kickboxer biztonságosan folytatni tudja küzdelmet. A rászámolás célja leütött versenyző/kickboxer egészségének védelme.

- A versenyzőt/kickboxert leütötték, ha:
 - A talpán kívül más testrészével is megérinti a földet egy ütéssel, vagy ütés sorozatot követően.

- Ha egy különösen erős ütést követően nem esett ugyan a földre, de félig öntudatlan állapotban áll és a vezetőbíró véleménye szerint nem képes a küzdelem folytatására
- KD esetén a vezetőbíróknak azonnal el kell kezdenie a számolást másodpercenként egyet.
- Amikor a sportoló a földön van, az ellenfelének azonnal abba semleges sarokba kell mennie, amelyre a vezetőbíró mutat.
- KD esetén a vezető bíró csak akkor utasíthatja versenyzőket a küzdelem folytatására, amikor a leütött versenyző/kickboxer kész a küzdelem folytatására, amíg ő a számolásban 8-ig ért. A versenyző/kickboxer akkor kész a küzdelem folytatására, ha már talpon, küzdőállásban áll és karjait küzdő pozícióba emeli. A versenyző/kickboxer stabil, kiegyensúlyozott és látása tiszta.
- Ha az ellenfél nem megy a semleges sarokba vezetőbíró utasítását követően, a bíró abbahagyja számolást, amíg a parancsát a versenyző/kickboxer nem teljesítette. Ezt követően a számolást ott folytatja, ahol abbahagyta.
- Amikor egy sportoló/kickboxer a földre került a vezetőbíró 1-től 10-ig kezd el számolni, egy másodperc különbséggel és ujjaival is jelzi a számokat, hogy az elesett versenyző tudja hányat számolt a bíró.
- Ha egy versenyző/kickboxer ütés következtében a földön van a küzdelem addig nem folytatható, amíg a bíró a számolásban a 8-ig nem ért, még akkor sem, ha versenyző már készen áll a küzdelem folytatására.
- Ha versenyző/kickboxer nem áll küzdő pozícióban és nem emeli fel a karját, a bíró folytatja számolást "10"-ig, majd a mérkőzés befejeződik.
- Ha egy sportoló/kickboxer a menet végén, a földön van, a vezetőbíró akkor is folytatja számolást, ha a menet végét jelző hang megszólal.
- Ha versenyző/kickboxer erős ütés következtében a földre kerül és a 8-ig számolást követően a mérkőzés folytatódik, de ha a versenyző/kickboxer újra elesik anélkül, hogy megütötték volna, akkor a bíró folytatja számolást 8-tól.
- Ha mindkét versenyző/kickboxer ugyanabban a pillanatban a földre kerül, akkor a számolást addig kell folytatni, amíg bármelyikük a földön van. Ha mindketten a földön maradnak 10 másodperc után is, a mérkőzést megállítják, majd az addig elért pontok alapján kihirdetik a győztest. A győztes a KO miatt nem folytatja versenyzést a WAKO szabályok szerint.
- Minden korosztályban a leütés egy mínusz pontnak számít (-1) (-1 pont PF, és -3 pont minden pontozóbírótól a LC és KL-ban) a leütést okozó versenyzőtől/kickboxertől.
- A következő erőteljes kontrolálatlan támadás következtében végrehajtott leütés újabb -1 pontot ér.
- A 3. erőteljes kontrolálatlan támadás következtében végrehajtott leütés diszkvalifikációval jár.

A manipuláció elkerülése végett, a kikapott kickboxer manipulációjának elkerülése érdekében a kiütés (KO) automatikusan azt jelenti, hogy nem folytathatja részvételét

ugyanazon a tornán a versenyző/kickboxer.

10.1. KO, RSC, RSC-H eljárások, sérülések

- Ha versenyző/kickboxer a küzdelem során megsérül, az orvos az egyedüli személy, aki az állapotát értékelve dönt a folytatást illetően.
- Ha egy versenyző/kickboxer eszméletlen, csak a vezetőbíró és az orvos maradhat a tatamin, hacsak az orvosnak nincs további segítségre szüksége az ellátásában.
- Ha egy versenyző/kickboxer eszméletlen vagy félig eszméletlen állapotban van és a leütés után a padlón fekszik, a vezető bíró hívja az orvost és a versenyzőt a padlót tartja, nem engedi neki, hogy az orvos érkezéséig felálljon. A bíró nem nyújt segítséget, nem veszi ki a fogvédőt és nem fordítja sérültet az oldalára. Mindenfajta segítségnyújtást csak az orvos végezhet.
- Azt a sportolót/kickboxert, akit fejütéssel ütöttek ki, vagy súlyos fejsérülést szenvedett és a bíró megállította küzdelmet, mert a sportoló/kickboxer az ütés következtében képtelen folytatni a küzdelmet, azonnal orvosnak kell ellátnia és szükség esetén az ügyeletes mentőnek kórházba kell szállítani.
- Az a sportoló/kickboxer, akit fejütéssel ütöttek ki, vagy súlyos fejsérülést szenvedett és a bíró megállította küzdelmet, mert a sportoló/kickboxer az ütés következtében képtelen folytatni a küzdelmet, nem vehet részt új versenyen vagy mérkőzésen a KO vagy RSC-H-tól számított legalább négy hétig.
- Az említett 4 hét után, ha versenyző/kickboxer újabb fejsérülést szenved el a WAKO Orvosi szabályai szerint a jövőben nem vehet részt kick-box versenyeken.
- A fent említett karantén (eltiltási) időszakot szükség esetén az orvos meghosszabbíthatja, amit a kórházi orvos tovább növelhet, ha koponya vizsgálatok/CT alapján ezt szükségesnek látja.
- A karantén (eltiltási) időszak alatt a versenyző szabályrendszerrel függetlenül egyáltalán nem vehet részt versenyeken. A karantén meghatározza a minimális időtartamot és ezt egyetlen szabály sem írja felül, még akkor sem, ha koponya CT-n nem látható sérülés.
- A vezetőbíró megkéri a pontozóbírókat, hogy vezessék fel a KO, RSC-H, vagy RSC jelölést a pontozó lapjaikra miután megállította küzdelmet, mert a sportoló fejütés következtében képtelen azt folytatni. Ugyanezt kell jelenteni a verseny főbírájának is, és beírni a versenyző WAKO SPORT KÖNYVÉBE. Ez lesz a küzdelem végeredménye is, ami nem felülbíráható.
- Mielőtt a fenti bekezdések értelmében az eltiltott versenyző újra folytathatja versenyzést, speciális orvosi vizsgálaton kell részt vennie, és a sportorvosnak kell versenyzésre alkalmasnak nyilvánítania.

10.2. Sérülés utáni általános szabályok

- KO vagy RSC-H-n kívüli sérülések esetén az orvos határozza meg a karantén minimum időszakát és megfelelő kórházi kezelést ajánl.
- Az orvos kérhet azonnali kórházi kezelést.
- Ha egy versenyző/kickboxer vagy a versenyző/kickboxer nemzeti delegációjának tagja visszautasítja az orvosi segítséget, az orvos ezt azonnal írásban jelenti a főbírónak vagy a WAKO delegátusnak, hogy az orvosi felelősségvállalást visszautasították és így az a versenyzőt/kickboxert és a csapatot terheli. Bár a hivatalos eredmény és a karantén ideje továbbra is érvényes.

11. Nyílt elektronikus pontozórendszer

- A Point fighting szabályrendszerben nyílt elektronikus pontozórendszer alkalmazható (lásd magyarázat a 4. fejezetben- Point fighting szabályok)
- A Light-Contact és Kick-Light szabályrendszerekben nyílt elektronikus pontozórendszer alkalmazható.
- Minden küzdelem alatt három bíró pontoz a tatami három sarkán.
- A rendszer a következő:
 - Mind a három bíró egeret használ, melyen gombok jelzik a piros és kék sarkot.
 - A képernyőn láthatóak mindkét versenyző különböző pontozóbírótól kapott pontjai.
 - Az eredmény a nézők és az edzők számára is jól látható tv képernyőn és/vagy kivetítőn.
 - Hibák (kilépések), figyelmeztetések, mínusz pontok és a menetidő is látható a képernyőn, amit a tatami számítógépes adminisztrátorai töltenek fel.
- A rendszert a pontszámlálók/időmérők kezelik.
- A küzdelem és annak adatai pdf fájlban tárolandók a bírói asztal számítógépében.

Példák egy elektronikus pontrendszer kijelzőjére (PF, LC és KL).

POINT FIGHTING



LIGHT CONTACT / KICK LIGHT





WAKO SZABÁLYOK



3. FEJEZET POINT FIGHTING SZABÁLYOK

KICK-BOX SZABÁLYOK	1
3. FEJEZET POINT FIGHTING SZABÁLYOK	47
1. A point fighting fogalma	49
1.1. Pointfighting versenyzők.....	49
2. A Pointfighting küzdelmek felszerelése és ruházata.....	49
2.1. Egyéni védőfelszerelés.....	49
2.2. Ruházat.....	50
3. Engedélyezett találati területek	50
4. Engedélyezett technikák	50
4.1. Kéz technikák (ütések):.....	50
4.2. Láb technikák (rúgások).....	50
5. Nem engedélyezett technikák (tiltott technika és viselkedés)	51
6. Pontozás	52
6.1. Nincs pont	53
6.2. Döntetlen esetén	53
7. Bírók.....	53
7.1. A vezetőbíró	53
7.2. Az oldalbírók/pontozóbírók	54
8. Grand Champ	54
8.1. Original Grand Champ	54
8.2. Nyílt Grand Champ	54
9. Csapatverseny	54

1. A point fighting fogalma

A Pointfighting egy olyan szabályrendszer, ahol két versenyző/kickboxer küzd egymás ellen pontszerzés céljából jól kontrollált szabályos, megfelelő sebességű, erejű és kiegyensúlyozott technikát alkalmazva. A küzdelem fő jellemzője a jól kontrollált megfelelő sebességű technika alkalmazása.

A Pointfighting versenyek megrendezésénél az igazi értelemben vett jól kontrollált kontaktoknak kell érvényesülni. Ez egy technikai szabályrendszer, melyben egyenlő hangsúlyt kapnak a kéz és lábtechnikák. A technikák, ütések és rúgások teljes mértékben kontrolláltak.

Minden egyes érvényes találatnál (az érvényes pontszerzés a kéz vagy láb engedélyezett részével engedélyezett területre szabályos technikával történik) a vezetőbíró megállítja a küzdelmet és a két pontozóbíróval egyetemben az ujjával a pontot szerző versenyző felé fordulva mutatja a megítélt pontok számát.

1.1. Pointfighting versenyzők

A pointfighting szabályrendszerben a versenyzők/kickboxerek az alábbi korcsoportokban indulhatnak:

- gyermek	(CH)	(7,8,9 évesek)
- cadet1	(YC)	(10,11, 12 évesek)
- cadet2	(OC)	(13, 14, 15 évesek)
- Juniorok	(J)	(16, 17, 18 évesek),
- Felnőttek	(S)	(19–40 évesek)
- Veteránok – Master class	(V)	(41–55 évesek)

2. A Pointfighting küzdelmek felszerelése és ruházata

2.1. Egyéni védőfelszerelés

- fejkvédő
- arcvédő (a gyermek és cadet1 kategóriákban)
- fogvédő
- ágyékvédő
- mellvédő (csak női versenyzők számára, gyermekeknél vagy cadet1 kategóriában engedélyezett)
- pointfighting kesztyű
- kéz bandázs (engedélyezett)
- könyökvédő

- ágyékvédő (férfi és női versenyzők számára is kötelező)
- sípcsont védő
- lábfej védő

2.2. Ruházat

- V-nyakú felső (V-nyakú póló nem engedélyezett)
- Hosszú nadrág
- Az öv viselete nem kötelező, de viselete esetén az övfokozatnak megfelelően.

3. Engedélyezett találati területek

Az alábbi testrészek támadhatók engedélyezett technikákkal:

FEJ: első, hátsó és oldalsó része

FELSŐTEST: elöl és oldalt

LÁB: csak lábsöpítés engedélyezett

4. Engedélyezett technikák

A kéz és lábtechnikákat egyenlő arányban kell alkalmazni a küzdelem során.

4.1. Kéz technikák (ütések):

- egyenes ütés
- felütés
- horog
- belső kéz él ütés
- kézhátütés (nem forduló)

4.2. Láb technikák (rúgások)

- egyenes rúgás
- oldalsó rúgás
- köríves rúgás
- sarokrúgás (csak a talp résszel)
- félkörrúgás
- baltarúgás (csak a talp résszel)
- ugró rúgások
- fordulásos rúgás

Mivel a sarok hátsó részével bevitt találatok nagyon veszélyesek lehetnek, így hangsúlyozni kell, hogy a versenyző/kickboxer csakis és kizárólag a teljes talpával hajthatja végre a következő rúgásokat: balta, fordított köríves, fordulós rúgások, és minden ugró-fordulós rúgás.

4.2.1. Lábsöprés

- Ahhoz, hogy lábsöpréssel pontot érhessen el, a támadónak végig a talpán kell maradnia. Ha lábsöprés közben a támadó más testrésze is érintkezik a földdel a talpán kívül, nem adható pont. Pont akkor adható a támadónak, ha az ellenfele a talpán kívül, más testrészével is megérinti a talajt.

5. Nem engedélyezett technikák (tiltott technika és viselkedés)

Tilos:

- Rosszindulatú vagy túlságosan erős támadások.
- A küzdelem folytatása a “STOP” vezényszó vagy a menet végét jelző hang megszólalása után.
- A küzdelem elkerülése vagy visszautasítása.
- A küzdőtér elhagyása.
- Fejtető támadása.
- Ok nélkül a földre esés.
- A felsőtest hátulról való támadása (vese, gerinc)
- A vállak felső részének támadása
- Nyak támadása: elől, oldalt, hátul
- Övön aluli terület támadása - kivéve lábsöprés
- Hátat fordít ellenfelének (kifordulás)
- Ha egy versenyző elkerüli, a küzdelmet- elszalad
- Minden vak és kontrollálatlan technika
- A herék támadása (mélyrúgások)
- Támadás térdel, könyökkel, kéz éllel, fejjel, hüvelykujjal és vállal.
- A birkózás és az ellenfelet övön alul megütni.
- Az ellenfelet dobni
- Az ellenfelet megragadni és bármilyen módon úgy tartani
- A kesztyűk lecsúsztatása, hogy megnöveljék a küzdelmi időt
- A földre eső vagy földön fekvő ellenfél támadása, amint annak egyik keze vagy térde érinti a talajt

- Olaj használata az arcon és a testen
- A fogvédő szándékos kiköpése
- Támadás a földön
- A versenyző nem támadhatja a földön lévő ellenfelét. A vezetőbíró felelős a mérkőzés azonnali megállításáért, amikor a két versenyző közül az egyik a talpán kívül más testrészével is megérinti a földet. A földön lévő versenyző fejének vagy bármely más testrészének megtaposásáért mínusz pont vagy diszkvalifikáció jár a bírók többségi döntése alapján).
- Sportemberhez nem méltó viselkedés. Egy versenyző egy figyelmeztetést kaphat, ezt követően az általános büntetési és diszkvalifikációs eljárás alkalmazandó. Nem sportszerű magatartásért a versenyzőt azonnal lehet diszkvalifikálni vagy egyből pontot levonni a szabálysértés komolyságának függvényében.

6. Pontozás

Az engedélyezett technika engedélyezett találati felületet ér.

- A találatot a kar felemelésével azonnal jelezni kell a találatot szerző versenyző felé. Legalább két bírónak, a vezetőbírónak és az egyik oldalbíróknak is látnia kell a találatot.
- Ha a vezetőbíró és egy másik bíró mindkét kezét felemeli (pont mindkét versenyző számára) és egy másik bíró csak az egyik versenyzőre mutat, akkor a vezetőbíró döntése alapján mindkét versenyző pontot kap.
- Ha a vezetőbíró két pontot ítél meg (rúgás fejre) és egy bíró egy pontot mutat, a vezetőbíró megkérdezi a bírót, hogy ő rúgást vagy ütést látott-e. Ha a bíró rúgó technikát látott, a vezetőbíró egy pontot (1) ítél meg, és ha a bíró ütést látott, akkor a versenyző nem kap pontot (különböző technika).
- Azokban az esetekben, ahol a bírók mindkét karjukat felemelik, mind a két versenyző pontot kaphat.
- A bíróknak kerülni kell a megosztott pontok (együttes pontok) adását, mivel nagyon ritka az, amikor két technika egy adott időben talál.
- A kézzel (nem a kéz belső része) és lábbal szabályosan, tiszta, jól kontrollált technikát kell alkalmazni.
- A vezetőbíróknak és a pontozóbíróknak látnia kell, amint a technika célba ér. Nem szabad hang alapján pontot megítélni.
- A versenyzőnek a találati pontra kell néznie, amikor a technikát kivitelezi.
- Minden technikát kellő erővel kell végrehajtani. Az a technika, amely csak érinti, súrolja vagy meglöki az ellenfelet, nem ér pontot.
- A technikákat vissza kell húzni.
- Ha a versenyző támadás vagy védekezés közben felugrik, akkor mindkét lábbal a küzdő területen belül (állva) kell földet érnie és meg kell tartania az egyensúlyát, különben nem

adható pont (a lábán kívül más testrészével nem érintheti a földet). Ha versenyző a technika kivitelezése után a küzdő területein kívül ér földet (bármely testrészével), nem kaphat pontot.

- Ha találat bevétel után a versenyző a saját instabilitása miatt elveszti az egyensúlyát és a lábán kívül bármely testrésze éri a talajt, számára pont nem adható.
- Abban az esetben a pont megadható, ha a találat bevitele után a versenyző az ellenfele miatt veszt el az egyensúlyát, meglökték vagy elgáncsolták.

6.1. Nincs pont

- A vezetőbíró vagy pontozó bíró keresztezi a kezét a csípője előtt, ha nem látták, hogy a technika érvényes találati felületet ért.
- Ha a vezetőbíró vagy pontozó bíró pontot ítélne, de a másik kettő azt mutatja, hogy nem látták a találatot, akkor nem adható pont.
- A sportoló/kickboxer nem kap pontot, ha minimálisan két bíró nem mutatja a találatot.
- Ha a vezetőbíró "STOP" vezényszó elhangzása után figyelmeztetést ad az egyik versenyzőnek/kickboxernek, egyidejűleg a vétkes sportoló/kickboxer pontot sem kaphat. Ennek ellenére a másik versenyző/kickboxer kaphat pontot, vagy akár dupla pontot is az ellenfele figyelmeztetése miatt.

PÉLDÁUL: az egyik versenyző/kickboxer olyan technikát alkalmaz, amely pontot érdemel, míg a másik versenyző/kickboxer már a második alkalommal szabálysértést követ el. Pont adható az első versenyzőnek/kickboxernek a tiszta és engedélyezett technikáért és ugyanakkor mínusz pont adható az ellenfelének a szabályok megsértése miatt. Mindkettő egyszerre, egy időben történik.

6.2. Döntetlen esetén

- Ha a hivatalos küzdelmi idő letelte után egy mérkőzés döntetlennel végződik, 1 perc hosszabbítás következik, ha még ezt követően is döntetlen az eredmény, a vezetőbíró újraindítja középről a küzdelmet. Az először pontot szerző, versenyző/kickboxer a győztes. Ez az úgynevezett "hirtelen halál".

7. Bírók

- A többi tatami sporttól eltérően három bírónak kell döntenie a küzdelem kimenetelét illetően.

7.1. A vezetőbíró

- A vezetőbíró az, aki megállítja a küzdelmet és pontot ítélhet meg a bírók többségi döntése alapján. Az oldalbírók nem beszélhetnek, csak a vezetőbíróval vagy a tatami főbírójával a küzdelem folyamán.

7.2. Az oldalbírók/pontozóbírók

- A hozzájuk közelebb eső sarokban ellenőrzik a versenyzők felszerelését
- A saját oldalán jelzi, a találatot vagy a szabálytalanságot.
- Ügyelnie kell arra, hogy mindig a versenyző megfelelő oldalán legyen a vezetőbíró jelzéseinek megfelelően. A bírónak önállóan mindig pártatlanul kell a két versenyzőre tekinteni és a győztet a szabályok szerint megválasztani.
- A küzdelem során nem beszélhet a versenyzőkhöz, a többi bíróhoz, vagy bárki máshoz, ez alól csak a vezetőbíró kivétel. A pontozóbírónak kézjelzéseket használva kell jelezni a találatot vagy figyelmeztetést a vezetőbíró irányába.
- Pozícióját nem hagyhatja el amíg a döntést/győztet ki nem hirdették.

8. Grand Champ

Az olyan versenyeken, mint Világkupák vagy nyílt nemzetközi versenyeken, úgynevezett Grand Champ verseny is rendezhető, melynek során a versenyzők/kickboxerek súlycsoporttól függetlenül küzdhetnek egymással.

A Grand Champ az alábbiak szerint szervezhető:

8.1. Original Grand Champ

- Csak az egyes súlycsoportok győztesei vehetnek részt. A küzdelmeket nyílt sorsolással döntik el.

8.2. Nyílt Grand Champ

- Minden versenyző/kickboxer részt vehet, de előzetesen nevezniük kell. Nyílt sorsolással döntik el küzdelem sorrendjét minden súlycsoport részvételével.
- A Grand Champ mérkőzések ideje: 1 menet 3 vagy 2 perces. szünet nélkül
- A Grand Champ verseny típusát a versenykiírásban kell feltüntetni.
- Kontinens és Világbajnokságon Grand Champ versenyt nem lehet szervezni.

9. Csapatverseny

- Ha világ és kontinens, valamint világkupákon és egyéb nemzeti és nemzetközi kick-box versenyeken ez a kategória is megrendezésre kerül, akkor a csapatverseny szabályait kell alkalmazni.
- Férfi csapat - 3 férfi tetszőleges súlycsoportban
- Női csapat - 3 nő tetszőleges súlycsoportban
- Ha a csapat nem teljes, nem kezdenek vagy folytathatják a versenyt.

- Ha világ és kontinens, valamint világkupákon és egyéb nemzeti és nemzetközi kick-box versenyeken ez a kategória is megrendezésre kerül, akkor a csapat minden tagjának egyéniben is indulnia kell, ami a csapatverseny előtt kerül megrendezésre.
- Minden csapatnak (férfi és női) lehet egy tartalék versenyzője, aki csak egy csapattag kiesése esetén versenyezhet. A tartalék versenyző fejevédő nélkül ül, hogy azonossága könnyen megállapítható legyen. A tartalék versenyző pályára kerülése után, további csere nem hajtható végre.
- A Junior, Cadet1 és Cadet2-ben a versenyző/kickboxer csak a saját korosztályában versenyezhet.
- A mérkőzés elején érme feldobásával döntenek el, hogy melyik csapat küldi először a versenyzőjét a küzdőtérre. A győztes csapat dönt, hogy ki legyen az első vagy átengedi a kezdést a másik csapatnak.
- Minden versenyző/kickboxer teljes felszerelésben készen áll a tatami megfelelő sarkában.
- Nincs súlykategória meghatározva. A Cadet1 és a Cadet2 kategóriákban a csapatversenyt mindig a legalacsonyabb versenyzőnek/kickboxernek KELL kezdenie és a legmagasabb zárja.
- Világ és kontinens versenyeken a csapat csak az adott országból származó versenyzőkből állhat. A csapat nem állhat különböző nemzetiségű versenyzőkből. Világ és kontinentális kupákon, valamint nemzetközi versenyeken a csapat állhat különféle klubok versenyzőiből (vegyes csapatok). A nemzeti bajnokságban a pointfighting csapat csak azonos klub versenyzőiből állhat.
- Minden egyes küzdelem: Egy menet 2 percig tart.
- Nincs szünet a menetek között.
- A hosszabbítás időtartama 1:30 a Cadet1-ben és 2 perc a Cadet2, Junior és Felnőtt korosztályokban.
- A legtöbb pontot gyűjtő csapat lesz a győztes.
- Az összes kilépést és figyelmeztetést a következő játékos viszi tovább, ezzel aktív versenyzésre ösztönöznek.
- A csapatversenyben a versenyző kilépésért nem diszkvalifikálható. Minden kilépést pontlevonással büntetnek (mínusz pont).
- Ha a csapatverseny során sérülés következik be és a versenyző nem tudja a küzdelmet folytatni, az orvos döntése után a következőket kell alkalmazni: ha a versenyző képtelen vagy nem hajlandó a küzdelmet folytatni, az ellenfél csapata további 10 pontot kap az addig elért pontjai mellé.
- Egyenlő pontszámok vagy egyenlő számú egyéni győzelmek esetén (döntetlen) pénzfeldobással döntenek el, hogy melyik csapat küldi a versenyzőjét a küzdőtérre először.

Megjegyzés: Junior/ Cadet világ / kontinens bajnokságokon: A versenyző csak a saját korosztályában versenyezhet. A részvétel más korcsoportban nem engedélyezett.



WAKO SZABÁLYOK



4. FEJEZET LIGHT CONTACT SZABÁLYOK

<u>KICK-BOX SZABÁLYOK</u>	1
<u>4. FEJEZET LIGHT CONTACT SZABÁLYOK</u>	56
<u>1. Fogalom meghatározás</u>	58
<u>1.1. Light-Contact versenyzők</u>	58
<u>2. Védőfelszerelés és ruházat</u>	58
<u>2.1 Egyéni védőfelszerelések</u>	58
<u>2.2. Egyéni ruházat</u>	58
<u>3. Engedélyezett találati terület</u>	59
<u>4. Engedélyezett technikák</u>	59
<u>4.1. Kéz technikák (ütések)</u>	59
<u>4.2. Láb technikák (rúgások)</u>	59
<u>5. Nem engedélyezett technikák (tiltott technikák és magatartás)</u>	59
<u>6. Pontozás (elektronikus pontozó rendszer használata)</u>	61
<u>6.1. Döntetlen esetén</u>	61

1. Fogalom meghatározás

A Light-Contact kick-box versenyeken ahogyan a neve is jelzi, jól kontrollált, félerejű technikák alkalmazása engedélyezett. A Light-Contact a point/semi és a Full-Contact között helyezkedik el.

A Light-Contact-ban a versenyzők folyamatosan küzdenek addig, amíg a vezetőbíró a “STOP” vagy “BREAK” parancsa el nem hangzik. A ring sportokhoz hasonló technikákat alkalmaznak, de ezeket a technikákat jól kontrolláltan kell végrehajtani. Egyenlő hangsúlyt kapnak a rúgó és ütő technikák. A vezetőbíró nem hoz ítéletet, csak betartatja a szabályokat. Három bíró közösen hoz döntést az elektronikus pontozórendszer vagy klikkerek használata által.

1.1. Light-Contact versenyzők

A versenyzők/kickboxerek az alábbi korcsoportokban versenyezhetnek:

- | | | |
|----------------------------|------|--------------------|
| • cadet2 | (OC) | (13,14, 15 évesek) |
| • junior | (J) | (16,17, 18 évesek) |
| • felnőtt | (S) | (19-40 évesek) |
| • Master Class (veteránok) | (V) | (41-55 évesek) |

2. Védőfelszerelés és ruházat

2.1 Egyéni védőfelszerelések

- fejkendő
- fogvédő
- ágyékvédő
- mellvédő (csak női versenyzők számára)
- kick-box kesztyű
- kézbandázs (kötelező)
- ágyékvédő (kötelező férfi és női versenyzők számára)
- sípcsont védő
- lábfej védő

2.2. Egyéni ruházat

- Kerek nyakú póló
- Hosszú nadrág

- Az öv viselete nem megengedett.

3. Engedélyezett találati terület

Az alábbi testrészek támadhatók az engedélyezett technikákkal:

- FEJ: első és oldalsó része
- FELSŐTEST: elől és oldalt
- LÁB: csak lábsöprés engedélyezett

4. Engedélyezett technikák

Kéz és lábtechnikákat egyenlő arányban kell használni a küzdelem teljes időtartama alatt.

4.1. Kéz technikák (ütések)

- egyenes ütés
- felütés
- horog

4.2. Láb technikák (rúgások)

- egyenes rúgás
- oldalsó rúgás
- köríves rúgás
- sarokrúgás (csak a talp résszel)
- félkörrúgás
- baltarúgás (csak a talp résszel)
- ugró rúgások
- forduló rúgás

4.2.1. Lábsöprés

- Ahhoz, hogy lábsöpréssel pontot érhessen el, a támadónak végig a talpán kell maradnia. Ha lábsöprés közben a támadó más testrésze is érintkezik a földdel a talpán kívül, nem adható pont. Pont akkor adható a támadónak, ha az ellenfele a talpán kívül más testrészével is megérinti a földet.

5. Nem engedélyezett technikák (tiltott technikák és magatartás)

Tilos:

- A 3.pontban említettektől eltérő bármilyen támadás.
-

- Rossz indulatú vagy túlerős támadások.
- A küzdelem folytatása a “STOP” vezényszó vagy a menet végét jelző hang megszólalása után.
- A küzdőtér elhagyása (kilépés).
- A küzdelem elkerülése vagy visszautasítása.
- “BREAK” vezényszóra nem lép hátra legalább egy lépést
- Fejtető támadása.
- Ok nélkül a földre esés.
- A felsőtest hátulról való támadása (vese, gerinc)
- A vállak felső részének támadása
- Nyak támadása: elöl, oldalt, hátul
- Övön aluli támadások- kivéve lábsöprés
- Kifordulás.
- A küzdelem kerülése – menekülés.
- Minden vak kontrolálatlan technika általában.
- A tarkó támadása.
- A herék támadása.
- Támadás térdel, könyökkel, kéz éllel, fejjel, hüvelykujjal és vállal.
- A birkózás és mélyre hajlás.
- Dobások.
- Az ellenfelet megragadni és bármilyen módon úgy tartani
- A földre eső vagy földön fekvő ellenfél támadása, amint annak egyik keze vagy térdé érinti a talajt
- Olaj használata az arcon és a testen
- A fogvédő szándékos kiköpése
- Támadás a földön
- A versenyző nem támadhatja a földön lévő ellenfelét. A vezetőbíró felelős a mérkőzés azonnali megállításáért, amikor a két versenyző közül az egyik a talpán kívül más testrészével is megérinti a földet. A földön lévő versenyző fejének vagy bármely más testrészének megtaposásáért mínusz pont vagy diszkvalifikáció jár a bírók többségi döntése alapján).
- Sportemberhez nem méltó viselkedés. Egy versenyző egy figyelmeztetést kaphat, ezt követően az általános büntetési és diszkvalifikációs eljárás alkalmazandó. Nem sportszerű magatartásért a versenyzőt azonnal lehet diszkvalifikálni vagy egyből pontot levonni a szabálysértés komolyságának függvényében.

6. Pontozás (elektronikus pontozó rendszer használata)

- A bíró feladata a pont megítélése minden szabályos technika, ütések, rúgások és söprések, alkalmazása engedélyezett találati területen.
- A bíró megnyomja a készüléken a gombot:
 - egyszer - kéz és láb technikáért a testen és kéz technikáért a fejen
 - kétszer - ugró rúgás a testen vagy fejrúgás
 - háromszor - ugró rúgás fejre
- Az első menettől a pontozóbírók folyamatosan adják a pontokat, amit a bírói asztalnál ülők ellenőriznek. A megítelt pontok a képernyőn az edzők és a nézők számára jól láthatók. A bírók számára képernyők nem lehetnek láthatóak, az ítéletek függetlenségének megőrzése érdekében.
- A küzdelem végén az a versenyző/kickboxer a győztes, aki több pontot szerzett, amely a képernyőn is jól látható.
- **Figyelmeztetések:** Ha a vezetőbíró szabálytalanságot lát és figyelmeztetést ad, ezt a többi bíró és a tatami főbírója számára jelzi, majd az időmérő rögzíti az elektronikus rendszerben, végül láthatóvá válik a közönség számára is.
- **Mínusz pont:** Ha a vezetőbíró mínusz pontot ad, ezt a többi bíró és a tatami főbírója számára jelzi, majd az időmérő rögzíti az elektronikus rendszerben, végül láthatóvá válik a közönség számára is.
- Az elektronikus rendszerben folyamatosan látható a szerzett pontok száma. A küzdelem minden pillanatában bárki számára egyértelmű a mérkőzés állása.

6.1. Döntetlen esetén

- Ha a küzdelem egy vagy több bíró döntése alapján döntetlen (pontegyenlőség 3 menet után), az elektronikus pontozórendszer az utolsó menetben több pontot szerző versenyzőt/kickboxert nevezi győztesnek.
- Döntetlen és az utolsó menetben pontegyenlőség esetén a bíró a győztest az alábbiak alapján határozza meg: „ki volt aktívabb”, „többet rúgó”, „jobban védekező” és „jobb stílusban és technikával küzdő”. Amikor a vezetőbíró jelzi, a bírók a megfelelő gomb megnyomásával jelzik a győztest.

WAKO SZABÁLYOK



5. FEJEZET KICK-LIGHT CONTACT SZABÁLYOK

<u>KICK-BOX SZABÁLYOK</u>	1
<u>5. FEJEZET KICK-LIGHT CONTACT SZABÁLYOK</u>	62
<u>1. Fogalommeghatározás</u>	64
<u>1.1. Kick-light versenyzők</u>	64
<u>2. Védőfelszerelés és ruházat</u>	64
<u>2.1 Egyéni védőfelszerelés</u>	64
<u>2.2. Egyéni ruházat</u>	64
<u>3. Engedélyezett találati terület</u>	65
<u>4. Engedélyezett technikák</u>	65
<u>4.1. Kéz technikák (ütések)</u>	65
<u>4.2. Láb technikák (rúgások)</u>	65
<u>4.3. Block/check</u>	66
<u>5. Nem engedélyezett technikák (tiltott technikák és magatartás)</u>	66
<u>6. Pontozás (elektronikus pontozó rendszer használata)</u>	67
<u>6.1. Döntetlen esetén</u>	68

1. Fogalommeghatározás

A Kick-light szabályrendszerben rendezett kick-box versenyeken ahogyan a neve is jelzi, jól kontrollált technikák alkalmazása engedélyezett. A Kick-light-ban a versenyzők folyamatosan küzdenek addig, amíg a vezetőbíró a “STOP” vagy “BREAK” vezényszava el nem hangzik. A Low-kick szabályrendszerhez hasonló technikákat alkalmaznak, de ezeket a technikákat megfelelően kontrolálva kell az engedélyezett találati felületekre végrehajtani. Egyenlő hangsúlyt kapnak a rúgó és ütő technikák. Kick-light úgy lett kialakítva, hogy a light contact és a low-kick szabályrendszerek között helyezkedjen el. A menetek mérésére un „futóidőt” alkalmaznak A vezetőbíró nem hoz ítéletet, csak betartatja a szabályokat. Három pontozóbíró közösen hoz döntést az elektronikus pontozórendszer vagy klikkerek használatával.

1.1. Kick-light versenyzők

A versenyzők/kickboxerek az alábbi korcsoportokban versenyezhetnek:

- | | | |
|----------------------------|------|--------------------|
| • cadet2 | (OC) | (13,14, 15 évesek) |
| • junior | (J) | (16,17, 18 évesek) |
| • felnőtt | (S) | (19-40 évesek) |
| • Master Class (veteránok) | (V) | (41-55 évesek) |

2. Védőfelszerelés és ruházat

2.1 Egyéni védőfelszerelés

- fejkendő
- fogvédő
- mellvédő (csak női versenyzők számára)
- kick-box kesztyű
- kézbandázs (kötelező)
- ágyékvédő (férfi és női versenyzők számára is kötelező)
- sípcsont védő
- lábfej védő

2.2. Egyéni ruházat

- Ujjatlan póló
- Kick-box short

3. Engedélyezett találati terület

Az alábbi testrészek támadhatók az engedélyezett technikákkal:

FEJ: első és oldalsó része

FELSŐTEST: elől és oldalt

LÁB: comb kívül, belül, oldalról (a blokkolt technikáért nem jár pont)

LÁBFEJ: csak lábsöprés, a találati terület a bokától a vádli közepéig terjed.

4. Engedélyezett technikák

Kéz és lábtechnikák egyenlő arányban kell használni a küzdelem alatt.

4.1. Kéz technikák (ütések)

- egyenes ütés
- felütés
- horog

4.2. Láb technikák (rúgások)

- egyenes rúgás testre és a fejre, a combra nem
- oldalsó rúgás testre és a fejre, a combra nem
- köríves rúgás
- sarokrúgás (csak a talp résszel)
- félkörrúgás
- baltarúgás (csak a talp résszel)
- ugró rúgások
- forduló rúgás testre és a fejre, a combra nem
- Mivel a sarok hátsó részével bevitt találatok nagyon veszélyesek lehetnek, így hangsúlyozni kell, hogy a támadó versenyzőnek/kickboxernek annyira ki kell nyújtania a lábát, hogy csak a teljes talpával tudja végrehajtani a következő rúgásokat: balta, fordított köríves, forduló és minden ugró-forduló rúgás.

4.2.1. Lábsöprés

- Ahhoz, hogy lábsöpréssel pontot érhessen el, a támadónak végig a talpán kell maradnia. Ha lábsöprés közben a támadó más testrésze is érintkezik a földdel a talpán kívül, nem

adható pont. Pont akkor adható a támadónak, ha az ellenfele a talpán kívül más testrészével is megérinti a földet.

4.3. Block/check

- Blokkolt rúgásért nem jár pont. Ez szándékosan blokkolt rúgást jelent a combon, nem csak az ellépést.

5. Nem engedélyezett technikák (tiltott technikák és magatartás)

Tilos:

- A 3.pontban felsorolt támadási formáktól eltérő minden támadás.
- Rossz indulatú vagy túlságosan erős támadások.
- A küzdelem folytatása a “STOP” vezényszó vagy a menet végét jelző hang megszólalása után.
- A küzdőtér elhagyása (kilépés).
- “BREAK” vezényszóra nem lép hátra legalább egy lépést.
- Fejtető támadása.
- Ok nélkül a földre esés.
- A felsőtest hátulról való támadása (vese, gerinc).
- A vállak felső részének támadása.
- Nyak támadása: elöl, oldalt, hátul.
- Hátat fordítani az ellenfelének (kifordulás).
- Ha egy versenyző kerüli a küzdelmet – menekülés.
- Minden vak, és kontrol nélküli technika.
- A fej hátsó részének (tarkó) támadása.
- Az öv alatti rész (lágycsípő) támadása.
- A térdek és a térd alatti terület rúgása.
- Támadás térddel, könyökkel, kézzel, fejjel, hüvelykujjal és vállal.
- A csípő elülső részének támadása frontális és oldalsó rúgásokkal.
- A combok elülső részének támadása forulós rúgással.
- A lábak támadása ütésekkel.
- Szaltó rúgások végrehajtása.
- Kézhatütés, és fordulókézhatütés végrehajtása.
- A birkózás és mélyre hajlás (ducking övonal alatt).
- Az ellenfelet dobni.

- Az ellenfelet megragadni és bármilyen módon úgy tartani.
- A földre eső vagy földön fekvő ellenfél támadása, amint annak egyik keze vagy térdé érinti a talajt.
- Olaj használata az arcon és a testen.
- A fogvédő szándékos kiköpése.
- Földharc.
- A versenyző nem támadhatja a földön fekvő ellenfelét. A vezetőbírónak azonnal meg kell állítani a mérkőzést, amikor a két versenyző/kickboxer közül az egyik a talpán kívül más testrészével is megérinti a talajt. A földön lévő versenyző/kickboxer fejének vagy bármely más testrészének megtaposásáért mínusz pont vagy diszkvalifikáció jár a bírók többségi döntése alapján.
- Sportemberhez nem méltó viselkedés. Egy versenyző/kickboxer egy figyelmeztetést kaphat, ezt követően az általános büntetési és diszkvalifikációs eljárás alkalmazandó. Nem sportszerű magatartásért a versenyzőt azonnal lehet diszkvalifikálni vagy egyből pontot levonni a szabálysértés komolyságának függvényében.

6. Pontozás (elektronikus pontozó rendszer használata)

- A pontozóbíró feladata a pont megítélése minden szabályos technika - ütések, rúgások és lábsöprések - alkalmazása engedélyezett találati területeken.
- A bíró megnyomja a készülékén a gombot:
 - egyszer - kéz és láb technikáért a testen és kéz technikáért a fejen
 - kétszer - ugró rúgás a testen vagy fejrúgás esetén
 - háromszor - ugró rúgás fejre
- A pontozóbírók által adott pontok az első menettől kezdve folyamatosan a összeadódnak, amit az bírói asztalnál ülők ellenőriznek. A megítélt pontok a képernyőn az edzők és a nézők számára jól láthatók. A pontozóbírók számára képernyők nem lehetnek láthatók, az ítéletek függetlenségének megőrzése érdekében.
- A küzdelem végén az a versenyző/kickboxer a győztes, aki több pontot szerzett, amely a képernyőn is jól látható.
- **Figyelmeztetések:** Ha a vezetőbíró szabálytalanságot lát és figyelmeztetést ad, ezt a többi bíró és a tatami főbírója számára jelzi, majd az időmérő rögzíti az elektronikus rendszerben, ami végül láthatóvá válik a közönség számára is.
- **Mínusz pont:** Ha a vezetőbíró mínusz pontot ad, ezt a többi bíró és a tatami főbírója számára jelzi, majd az időmérő rögzíti az elektronikus rendszerben, ami végül láthatóvá válik a közönség számára is, 3 pontot vonnak le a teljes pontszámból minden egyes bírótól.

- Az elektronikus rendszerben folyamatosan látható a szerzett pontok száma. A küzdelem minden pillanatában bárki számára egyértelmű a mérkőzés állása.

6.1. Döntetlen esetén

- Ha a küzdelem egy vagy több bíró döntése alapján döntetlen (pontegyenlőség 3 menet után), az elektronikus pontozórendszer az utolsó menetben több pontot szerző versenyzőt/kickboxert hirdeti ki győztesnek.
- Döntetlen és az utolsó menetben pontegyenlőség esetén a bíró a győztest az alábbiak kritériumok sorrendisége alapján határozza meg: „ki volt aktívabb”, „a többet rúgó”, „jobban védekező” és „jobb stílusban és technikával küzdő”. Amikor a vezetőbíró jelzi, a pontozóbírók a megfelelő gomb megnyomásával jelzik a győztest.

WAKO SZABÁLYOK



6. FEJEZET FORMAGYAKORLAT SZABÁLYOK

KICK-BOX SZABÁLYOK	1
6. FEJEZET FORMAGYAKORLAT SZABÁLYOK	69
<u>1. Formagyakorlat - általános szabályok</u>	71
<u>1.1. A formagyakorlatok fogalma</u>	71
<u>1.2. A formagyakorlatok versenyzői</u>	71
<u>1.3. A formagyakorlatok előadása</u>	71
<u>1.4. A csapatversenyek kategóriái</u>	71
<u>1.5. Egyenruhák</u>	72
<u>1.6. Bemutatás/hosszúság/idő</u>	73
<u>1.7. A tatami mérete</u>	73
<u>1.8. Kiemelés</u>	73
<u>1.9. Pontozás</u>	74
<u>1.10. Tánc elemek</u>	75
<u>1.11. Ruházat és arcfestés</u>	75
<u>1.12. Speciális effektusok</u>	75
<u>1.13. Bírók</u>	75
<u>1.14. Mínusz pontok</u>	77
<u>2. A zenei formagyakorlatok szabályai</u>	78
<u>2.1. Fogalma</u>	78
<u>2.2. Kategóriák</u>	78
<u>2.3. Ritmus</u>	79
<u>2.4. Zene</u>	79
<u>2.5. Gimnasztikai elemek</u>	79
<u>3. Kreatív formagyakorlatok szabályai</u>	80
<u>3.1. A kreatív formagyakorlatok fogalma</u>	80
<u>3.2. Kategóriák</u>	80
<u>3.3. Zene</u>	80
<u>3.4. Gimnasztikai elemek</u>	80

1. Formagyakorlat - általános szabályok

1.1. A formagyakorlatok fogalma

A zenei formagyakorlat egy elképzelt küzdelem egy vagy több ellenfél ellen, melynek során a gyakorlat bemutatója a keleti harcművészetből származó technikákat alkalmaz.

1.2. A formagyakorlatok versenyzői

A kick-box formagyakorlatok szabályrendszerében az alábbi korcsoportokban lehet versenyezni:

- gyermek (CH) (7,8,9 évesek)
- Cadet1 (YC) (10, 11, 12 évesek)
- cadet2 (OC) (13,14, 15 évesek)
- junior (J) (16,17, 18 évesek)
- felnőtt (S) (19-40 évesek)

1.3. A formagyakorlatok előadása

- Mindkét szabályrendszerben induló versenyzőknek (zenei és kreatív formagyakorlatok) a zenei formagyakorlattól teljesen különböző kreatív formagyakorlatot kell bemutatni a két különböző szabályrendszernek megfelelően.

1.4. A csapatversenyek kategóriái

- A Zenei/Kreatív formagyakorlatoknál a csapat minimum kettő (2), maximum három (3) főből áll.
- Lehetnek vegyes csapatok lányok és fiúk
 - 1 fiú, két lány
 - két fiú, egy lány
 - két fiú
 - két lány
 - egy fiú, egy lány
- Lehetnek csapatok vegyes korcsoportból is, pl.:
 - 1.csapat - gyermek és cadet1
 - 2.csapat - cadet2 és junior
- Ez azt jelenti, hogy egy ország a világ és kontinentális versenyeken vagy egy klub más nemzeti és nemzetközi versenyeken és kupákon csapatokat indíthat az összes korcsoportban induló versenyzőjéből.

- Egy ország a világ és kontinentális versenyeken vagy egy klub más nemzeti és nemzetközi versenyeken és kupákon minden fajta csapatból kettőt indíthat.
- A versenyzők ugyanabban a kategóriában nem mehetnek át egyik csapatból a másikba. Ha ezt a szabályt megsértik, akkor mind a két csapatot diszkvalifikálni kell - technikai diszkvalifikáció (minimum 7 pont)

1.4.1. A csapatverseny szabályai

- A csapatok összehangoltan is versenyezhetnek a magasabb pontszámokért.
- A csapatoknak nem szükséges összehangoltan előadni a gyakorlataikat a csapatversenyeken, DE ha igen, akkor magasabb pontot érhetnek el.
- A versenyzők csak az előadott formagyakorlat tartalmi elemeiért pontozhatóak, ezalatt a jól kivitelezett technikákat, valamint a szépen kombinált kéz és rúgó mozdulatok pontos bemutatását értjük.
- A csapatok fegyveres vagy pusztakezes, továbbá fegyveres és pusztakezes kategóriák együttes használatát is választhatják a formagyakorlat bemutatása során.
- A csapatok tetszés szerint bármilyen fegyvert alkalmazhatnak, beleértve a több fegyver együttes használatát, de a fegyver elejtése 1 pont levonással jár minden bíró adott pontszámából.
- A fegyver/-ek második elejtése esetén a második pont levonása következik.
- Ha ugyanaz a csapat harmadjára is elejti a fegyvert, akkor a csapatot technikai diszkvalifikációval kizárják a versenyből (7 pont).
- A formagyakorlatok csapatversenyének nincsenek korlátjai.
- Lehet a zenei vagy a kreatív előadások keveréke.
- A csapattagok annyi gimnasztikai elemeket, trükköt, vagy fegyver elengedést alkalmaznak amennyit csak akarnak.
- Minden egyes csapattagot a saját teljesítménye alapján pontoznak, beleértve, ha bárki elesik vagy hibázik az a saját pontjaiból veszít.
- Ha egy versenyző megszakítja az előadását és nem folytatja, akkor technikai diszkvalifikációval a csapatot kizárják a versenyből (minimum 7 pont)
- Ha folytatják, akkor a megállás miatt pontlevonásban részesülnek.

1.5. Egyenruhák

- A formagyakorlat versenyzők bármilyen hivatalosan elismert kickbox küzdőruhát vagy tradicionális harcművész ruházatot is viselhetnek, mint például hagyományos kimonót.
 - A küzdőruhának tisztának és jó állapotúnak kell lennie.
 - A versenyzőknek a hagyományos harcművészetben szokásos övet kell viselniük.
 - A puha, lágy selyemöv és küzdőruha viselete nem megengedett.
-

- Póló viselése NEM MEGENGEDETT.
- A versenyzők csuklószorítót viselhetnek a karjukon/csuklójukon.
- Versenyzők semmiféle ékszert vagy testékszert (piercinget) sem viselhetnek.
- Az ékszert viselésért 0,3 pont levonás jár.

1.5.1. A fegyverek állapota

- Minden versenyző felelős a fegyvere/fegyverei tökéletes és biztonságos állapotáért.
- A versenyzők nem cserélhetik fegyvereiket a verseny ideje alatt.
- A versenyzők mágneses fegyvereket is használhatnak.
- A főbíró elkérheti a versenyzőtől a fegyverét/fegyvereit, hogy megvizsgálja, ha akarja.
- A gyakorlat bemutatásához valódi (éles) fegyver nem használható.
- „Lágy stílusú” fegyverek nem használhatóak.

1.6. Bemutatás/hosszúság/idő

- A formagyakorlatok minden kategóriájában időkorlát van, maximum 3 és minimum 1 perc (a bemutatkozást beleértve), a gyakorlat a versenyző bemutatkozója utáni első mozdulatától kezdődik, legyen az trükk, gimnasztika vagy harcművészeti technika. Az idő akkor indul amikor a versenyző/kickboxer a tatami szélén meghajol.
- Ha a versenyző gimnasztikai technikát mutat be vagy elengedi a fegyverét a bemutatkozó alatt, ez a gyakorlat részének tekintendő.
- A csapatoknak nem szükséges összehangoltan előadni a gyakorlataikat a csapatversenyeken, DE ha igen, akkor magasabb pontot kaphatnak.
- A versenyzők csak az előadott formagyakorlat tartalmi elemeiért pontozhatóak, ezalatt a jól kivitelezett technikákat, valamint jó kéz- és rúgás kombinációkat, a mozdulatok pontos, tiszta, éles bemutatását értjük.

1.7. A tatami mérete

- A formagyakorlatok bemutatására szolgáló területnek 10 x10 méteresnek kell lennie.
- Nem lehetnek asztalok/ székek vagy más tárgyak a tatamitól 1 méteres távolságban.
- Senki nem állhat a bírói bizottság (pontozók) mögött.
- Senki nem avatkozhat bele a pontozás menetébe (pontozó táblába).
- Azok a versenyzők, akik lelépnek a tatamiról a gyakorlat bemutatása során 0,5 pontlevonást kapnak, de csak akkor, ha a tatami 10x10m méretű. Ha a tatami kisebb, akkor nem jár pontlevonás.

1.8. Kiemelés

- A versenyzők kiemelése a korábbi világ vagy kontinens bajnokságon elért 1., 2. vagy 3. helyezések alapján történik.
- A kontinens bajnokságokon elért eredményért a világbajnokságon nem lehet kiemelni.
- Ha az első három helyezettből egy nem jelenik meg a fenti bajnokságokon, akkor elveszíti a helyét a rangsorban.
- A nem kiemelt versenyzők sorrendjét az alábbiak szerint határozzák meg: az összes nem kiemelt versenyző nevét véletlenszerűen a SportData rendszer állítja sorba. Ez lesz a verseny során a hivatalos sorrend.

1.9. Pontozás

- A formagyakorlat bemutatását követően a 4/6 bíró és a főbíró az alábbiak alapján értékeli a bemutatót:
 - Gyermekek (CH), kadet 1 (YC), kadet 2 (OC), juniorok (J), felnőttek (S): 7.0-10.0 pontig minden hivatalos versenyen beleértve a világ és kontinens versenyeket is.
 - A világbajnokságokon 6 bíró és egy főbíró értékeli.
 - A hat (6) bíróból kettőnél (2) több nem lehet egy kontinens szövetségéből.
 - Például egy bírói testület az alábbiakból áll:
 - 1. bíró Európából
 - 2. bíró Pán Amerikából
 - 3. bíró Afrikából
 - 4. bíró lesz a főbíró, bármelyik országból
 - 5. bíró Óceániából
 - 6. bíró bármelyik kontinensről Európa/PánAmerika/Afrika/Óceánia/Ázsia/
 - Ha nincs bíró másik kontinensről, akkor a jelenlévő rendelkezésre álló bíró végezheti a pontozást.
 - A kontinens bajnokságokon 5/7 bírónak más-más országból kell jönnie.
 - Minden egyes gyakorlat végén a bírók meghozzák döntéseiket a meghatározott kritériumok alapján
 - A nem szabályos technikák alkalmazásakor vagy szabálytalanság esetén a főbíró javaslatot tesz a mínusz pontokat illetően.
 - Miután a versenyző befejezte a gyakorlatát a főbíró felszólítására felemelik a pontozó táblákat egyaránt látható módon a versenyzők és a szurkolók számára és addig a levegőben tartják, amíg a bemondó össze nem számolta.
 - A legmagasabb és legalacsonyabb pontokat levonják. A fennmaradó öt/ három pontok összege lesz a végső pont.
-

- Az első, második és harmadik helyet érintő pontegyenlőség esetén (mind az 5/7 pontokat összehasonlítják és a legmagasabbat emelik ki)
- A legmagasabb pontszámmal rendelkező versenyző nyer. Ha még mindig döntetlen, mindkét versenyző újra bemutatja a formagyakorlatát.

1.10. Tánc elemek

- Táncos elemek nem engedélyezettek, nem elfogadottak vagy nem tolerálható zenei és kreatív formagyakorlat előadása során.
- Azon versenyzők, akik gyakorlatukba tánclépéseket vegyítenek, mint például "break vagy jazz " "body popping" vagy akár "klasszikus" tánc, minden bírótól a legalacsonyabb pontszámot, vagyis 7,0-t kapnak.

1.11. Ruházat és arcfestés

- Színházi jelmezek és smink, maszk vagy bármely más olyan öltözet használata, amely nem hivatalosan elismert szabályos harcművészeti ruha nem használható.
- A fent említett szabály megszegése azonnali technikai kizárással jár.
- A versenyzők nem takarthatják el a szemüket a gyakorlat alatt.

1.12. Speciális effektusok

- Bármely speciális effektus, mint például lézer, füst, tűz, robbanások, víz stb. nem engedélyezett.
- Ezen szabály megsértése a versenyző azonnali technikai diszkvalifikációjával jár.

1.13. Bírók

- A bírók egymástól 1 méter távolságra ülnek.
- A bírók egymással nem, csak a főbíróval beszélhetnek.
- A kreatív formagyakorlatok bírói tudják és értik a kreatív formagyakorlatok/ a formagyakorlatok csapatversenyének és a harcművészeti technikákat pusztakezes, fegyver elengedése, fegyverkörbe fordítása test körül.

1.13.1. A bírászkodás kritériumai

Minden bírónak az alábbiakat kell figyelembe venni a döntése meghozatala előtt:

1.13.1.1. Alapok

Alapállás, ütések, rúgások és háritások az alaptechnikák az eredeti küzdőstílusnak megfelelően.

1.13.1.2. Egyensúly

Erőnlét, fókusz (tökéletes egyensúly és a gyakorlatok lendületes végrehajtása).

1.13.1.3. Nehézségi fok

Rúgások, ugró rúgások, forgó rúgások, trükkök, kombinációk kéz/rúgó technikák, gimnasztikai elemek.

1.13.1.5. Fegyverhasználat

Fegyverhasználat

- A versenyzőnek tökéletesen uralnia és használnia kell fegyverét/fegyvereit támadásra és az ellenfél támadásának hátrítására, valamint annak kimagasló használatáról kell tanúbizonyságot tennie. Ennek kellene lennie az első kritériumnak a fegyveres formagyakorlat kategóriában.
- Azok a versenyzők, akik trükköket, gimnasztikai elemeket mutatnak be a gyakorlatuk során, elsősorban a fegyverhasználat alapján kell értékelni, ezt követik a trükkök és a gimnasztikai elemek.
- Ez egy fegyveres formagyakorlat (HSW) nem pusztakezes formagyakorlat fegyverrel (HS).
- A gyakorlat elején a fegyver a padlón van: a versenyzők kezdhetik a gyakorlatot úgy, hogy fegyverük a padlón van, DE ha egyszer kézbe vették a fegyvert, azt már nem tehetik le.
- Ha a versenyző a földre teszi a fegyverét, az ejtésnek számít és 1.0 pont levonásával jár.
- Ha másodjára is a földre teszi, akkor a versenyzőt kizárják a versenyből - technikai diszkvalifikáció.
- Két fegyver együttes alkalmazásakor mindkét fegyvert be kell vinni a bemutatkozáskor.
- Lehetnek azonos fegyverek vagy két különböző kemény stílusú fegyver.
- A versenyzők egy fegyvert elhelyezhetnek a padlón (tatami) a bemutatkozás alatt/után, de mielőtt a formagyakorlat kezdődik a versenyző bármikor felveheti a fegyvert, de ha már egyszer kézbe vette a gyakorlat befejezéséig mindkét fegyvert a kezében kell tartani.
- Lehetséges a fegyvert cserélni a formagyakorlat alatt amennyiben az a gyakorlat része. Ez azt jelenti, hogy a versenyző az első fegyvert elhelyezheti a padlón és szünet vagy megállás nélkül felveszi és folytatja a formagyakorlatot a második fegyverrel.
- A versenyző nem cserélheti vissza a fegyvert arra, amivel a gyakorlatát kezdte.
- Az alábbiak nem tekinthetők a "Fegyver elejtésének":
 - A fegyver padlón(tatami) való elhelyezése a bemutatkozás folyamán/után, de a formagyakorlat kezdete előtt.
 - A gyakorlat alatt egy második fegyver kézbe vétele, ha azt a versenyző már behozta

és bemutatta.

- A fegyver, gyakorlat alatti elejtését a fegyver feletti kontrol elvesztésének tekintik, ha az a padlóra esik/a padlóra dobják/ vagy bármilyen módon vagy helyzetben a padlóra helyezik a fentiektől eltérő módon.
- Ha egy versenyző fegyvere/fegyverei eltörnek vagy darabjaira hullik, technikai diszkvalifikációval kizárják a versenyből (minimum 7 pont). A versenyző nem folytathatja a formagyakorlat előadását törött fegyverrel.
- Csak öt (5) teljes fegyver elengedés engedélyezett, pl. a fegyver/ek levegőbe dobása megengedett. A fegyver ötnél (5) többszöri elengedése esetén a versenyzőt kizárják. Azok a fegyverek, amelyek más fegyverek körül fordulnak, például Kama, kardok, Bo, Sai stb nem számít elengedésnek, ha a versenyző elkapja mialatt a másik fegyverrel továbbra is kontaktban marad.

1.13.1.6.Látvány

- A versenyző jelenléte, szerepjátéka és a koreográfia bemutatása, a versenyző megérinthei a padlót a fegyverével amikor gimnasztikai elemeket vagy trükköket mutat be, de a fegyvernek/fegyvereknek a kezében kell lennie.
- A versenyző a teste/nyaka/karja és kezei között pörgetheti/forgathatja a fegyvert. Ezek nem számítanak elengedésnek.

1.14. Mínusz pontok

1.14.1. Mínusz 1 pont

- Ha a versenyző elejti a fegyverét, akkor a pontszámából 1 egész pont minden bírónál levonásra kerül.
- Ha a versenyző az első fegyverre, amivel kezdett, visszacseréli a fegyverét.
- Ha a versenyző a kreatív formagyakorlat közben bármilyen gimnasztikai elemet vagy bármilyen nem engedélyezett mozdulatot alkalmaz, minden bíró egy pontot levon.

1.14.2. Mínusz 0,5 pont

Maximum 0,5 pont kerül levonásra

- A zenés formagyakorlatok esetén, ha a megengedett 5 (öt) gimnasztikai elemnél többet mutat be a versenyző, akkor elemenként, 0,5 pont kerül levonásra.
- Ha a versenyző öve a padlóra esik.
- Ha a versenyző elveszti uralmát a fegyvere felett és még a kézben lévő fegyver a padlót éri.
- Ha a versenyző elveszti egyensúlyát, bukácsol, vagy előre, hátra, térdre, oldalára, hátára esik vagy megérinti a padlót, vagy nehezen uralja fegyverét.

- Ha a versenyző nem a zenével összhangban mozog.
- Ha a versenyző bármilyen nem engedélyezett mozdulatot mutat be.
- Ha a versenyző lelép a tatamiról a bemutatkozás alatt, ha a tatami 10 x 10 méteres.

1.14.3. Mínusz 0,3 pont

Maximum 0,3 pontot vonnak le

- Ha a versenyző ékszert vagy bármilyen testékszert visel (pl. fülbevaló, gyűrű, köldök ékszer, nyaklánc, karkötő)

1.14.4. Minimum pontok (legalacsonyabb pontszám 7.0)

- Ha a versenyző félbeszakítja a gyakorlatát/megáll annak vége előtt akkor a bírók a minimum 7.0 pontot ítélik meg.
- Minden fegyveres számban a fegyvert öt (5) alkalommal lehet elengedni.
- Ha a versenyző ötnél többször engedi el a fegyverét, a bírók minimum pontot, (7.0) adnak.

1.14.4.1. Technikai diszkvalifikáció

- Ha a versenyző második alkalommal ejti el a fegyverét, technikai diszkvalifikációval kizárják a versenyből és 7.0 pontot kap.
- Ha a versenyző fegyvere eltörik vagy széthullik, technikai diszkvalifikációval kizárják a versenyből és 7.0 pontot kap.
- Ha a zenei formagyakorlat alatt, a zenében káromkodás trágár szavak hallhatók, technikai diszkvalifikációval kizárják a versenyből és 7.0 pontot kap.
- Ha a versenyző kellékeket használ, mint pl szemkötő, színházi jelmez stb, technikai diszkvalifikációval kizárják a versenyből és 7.0 pontot kap.

2. A zenei formagyakorlatok szabályai

2.1. Fogalma

A zenei formagyakorlat egy elképzelt küzdelem egy vagy több ellenfél ellen, melynek során a gyakorlat bemutatója a keleti harcművészetből származó technikákat alkalmaz egy választott zenéhez. A zeneválasztás egyéni.

2.2. Kategóriák

- Zenei formagyakorlatban két (2) kategória van nők és férfiak számára:
 - **Kemény stílus (HS):** Kick-box-ból, tradicionális karatéból vagy Taekwondóból származó technikák
 - **Kemény stílus fegyverrel (HSW):** használható fegyverek: kama, sai, tonfa, nunchaku, bo and katana

- A zenei formagyakorlatok versenyzői csak két kategóriában indulhatnak világ és kontinens versenyeken: pusztakezes és fegyveres
- Világ és kontinens versenyeken egy országot egy kategóriában 2 versenyző képviselhet.
- Minden más versenyen tetszőleges számú versenyző képviselhet egy országot vagy klubot.
- A versenyzők választhatnak kemény stílus (HS), például kemény stílus- pusztakezes + kemény stílus fegyverrel (HSW)
- A versenyzők a kreatív formagyakorlatok versenyében is részt vehetnek: pusztakezes (CF) +fegyveres (CFW) és még a csapatversenyben is.
- Minden versenyzőnek egyéniben is indulnia kell, ha részt kíván venni a csapatversenyben.

2.3. Ritmus

- Minden zenei formagyakorlat kategóriában a gyakorlatot zenére kell bemutatni. A küzdősport technikát a zene ritmusának megfelelően kell kivitelezni.

2.4. Zene

- Minden versenyzőnek van egy 1 hangfájl CD-n, IPod-on, telefonon a pusztakezes (HS) /fegyveres (HSW), a versenyző neve, országa, szabályrendszere a CD-n látható.
- Ha a formagyakorlat alatt a versenyző zenéje váratlanul leáll, akkor a versenyző zene nélkül folytathatja vagy újrakezdheti a bemutatót.
- Ilyen körülmények között nincs büntetés vagy mínusz pont.

2.4.1. Szinkron

Tökéletes időzítés, a zene és a mozdulatok kapcsolata;

2.5. Gimnasztikai elemek

- A zenei formagyakorlatok előadása során csak öt (5) gimnasztikai elem bemutatása engedélyezett. A szabály megsértése minden egyes bírótól 0,5 pont levonásával jár minden további (5-nél több) gimnasztikai elem bemutatásakor.
- A gimnasztikai elem egy olyan elem, amely nem szolgál harcművészeti célt (nincs támadás). Néhány gimnasztikai elem rúgás/ok hozzáadásával módosítható. Ebben az esetben már nem nevezhető gimnasztikai elemnek.
- Ezeket gimnasztikai technikáknak nevezzük: előre/hátra bukfenc, kézen állás, mindenféle cigánykerék, beleértve az egy (1) és két (2) kezes, cigánykerék könyökkel, egy és két kezes szaltó, szaltó könyökkel, hátra szaltó, fejen állásból szaltó, hátra szaltó kezek a talajon - terpeszből vagy zárt lábbal, kip up, szaltók behúzott lábbal, sorozatban, hátra szaltó fordulattal, két fordulattal, arab szaltó előre.

A hand down raize/ webster és capoeira rúgások trükköknek tekinthetőek.

3. Kreatív formagyakorlatok szabályai

3.1. A kreatív formagyakorlatok fogalma

A kreatív formagyakorlat egy vagy több képzeletbeli ellenfél elleni harc mozgáselemeinek együttesét jelenti, amelyben a versenyzők valamely távol-keleti harcművészet technikáit mutatják be.

3.2. Kategóriák

A kreatív formagyakorlatok versenyeinek 10 fajtája van,

- Férfi, női, fiú, lány, csapat
- Kreatív pusztakezes (CF)
- Kreatív fegyveres (CFW)
- Kreatív formagyakorlat csapat (CFT)
- A versenyzők pusztakezes, fegyveres vagy csapatversenyeken vehetnek részt.

3.3. Zene

A kreatív formagyakorlatok versenyzői zenét nem alkalmazhatnak, minden gyakorlatot zene nélkül kell bemutatni.

3.4. Gimnasztikai elemek

- Gimnasztikai elemek alkalmazása nem megengedett, csak egy kip up engedélyezett
- Megfordított elemek alkalmazása tilos.
- Az alábbi mozdulatok nem engedélyezettek:
- Bármilyen mozdulat, ami a levegőben történő 360 foknál nagyobb forgást tartalmaz.
- Bármilyen mozdulat, aminek következtében a versenyző teste a padlóval párhuzamos, vagy bármilyen gimnasztikai mozdulathoz hasonlít és/vagy nem harcművészeti szabályrendszer része.

3.4.1. Nem engedélyezett technikák

- A versenyzők nem mutathatnak be 360 foknál nagyobb forgást a levegőben, vagy a talajjal párhuzamosan
- A versenyzők nem mutathatnak be megfordított technikákat.

3.4.2. A versenyzők bemutathatnak

- A pillangórúgások, pillangóforgások és színlelt rúgások csak ezek azok a trükkök, amelyek a kreatív formagyakorlatok során bemutathatóak.



WAKO SZABÁLYOK



7. FEJEZET ÁLTALÁNOS RING SZABÁLYOK

KICK-BOX SZABÁLYOK	1
7. FEJEZET ÁLTALÁNOS RING SZABÁLYOK	81
1. Szabályrendszerek.....	83
1.1. A ring szabályrendszer versenyzői.....	83
2. A küzdőtér.....	83
2.1. A ring.....	83
2.2. A ring melletti eszközök, felszerelések.....	84
3. Súlycsoportok.....	85
3.1. Junior1 (YJ) (15, 16 évesek)	85
3.2. Junior2 (OJ) (17, 18 évesek).....	86
3.3. Felnőttek (S) (19-40 évesek).....	86
4. Menetek.....	86
4.1. Ápolási idő.....	87
5. Felszerelés és ruházat.....	87
5.1. A full-contact versenyző/kickboxer	87
5.2. A low-kick versenyző/kickboxer	88
5.3. Versenyző/kickboxer a K1 stílusban.....	88
6. Hivatalos személyek	89
6.1 A ring főbírója.....	89
6.2. Vezetőbíró	89
6.3. Bírók.....	90
6.4. A hivatalos személyek/tisztségviselők száma ringenként.....	90
7. Döntések.....	90
7.1. Pontozásos győzelem (P)	90
7.2. Győzelem feladással (AB)	91
7.3. Győzelem a mérkőzés megállításával (beszüntetésével) (RSC, RSC-H)	91
7.4. Győzelem kiütéssel (KO).....	91
7.5. Győzelem technikai KO-val (TKO).....	91
7.6. Győzelem diszkvalifikációval (DISQ).....	91
7.7. Győzelem meg nem jelenéssel (WO).....	92
7.8. Speciális esetek	92
7.8. A döntés megváltoztatása.....	94
8. Pontok megítélése	94
8.1. Találatok.....	95
8.2. Szabálytalanságok	96
8.3. Pontozás	96
8.4. Büntetések	97
9. Leütés (KD) és kiütés (KO) (A padlón).....	99
9.1. KO, RSC, RSC-H, sérülés utáni eljárás	100
9.2. Sérülés utáni általános szabályok.....	101
10. Nyílt elektronikus pontozórendszer	101
Példák egy elektronikus pontrendszer kijelzőjére (FC, LK / K1).....	102

1. Szabályrendszerek

A ring szabályrendszerei:

- **Full contact** (FC)
- **Low kick** (LK)
- **K1 stílus** (K1)

1.1. A ring szabályrendszer versenyzői

A ring szabályrendszer versenyzői az alábbi korosztályokban versenyezhetnek:

- **Junior1 kategória** (YJ) (15 és 16 évesek)
- **Junior 2 kategória** (OJ) (17 és 18 évesek)
- **Felnőtt kategória** (S) (19-40 évesek)

2. A küzdőtér

2.1. A ring

- A küzdőteret a RING (lásd 14. melléklet)
- **A vászon mérete:** Négyzet alakú, köteleken belül minimális mérete 520 cm, a maximális 610cm. A kötény mindegyik oldalon 50 cm-rel túlnyúlik a kötelek vonalán, beleértve a vásznat is, amely a meghúzáshoz és a rögzítéshez szükséges.
- **A ring magassága:** A ring nem lehet kevesebb, mint 90 cm vagy magasabb, mint 120 cm.
- **Emelvény:** A ring emelvénye biztonságos szerkezetű, vízszintes és mindenféle akadálytól mentes. Az emelvény 620 cm oldalú négyzet, maximum mérete 780 cm, négy sarkán jól párnázott oszlopokkal, vagy más módon biztonságossá téve a versenyzők/kickboxerek sérüléseinek megelőzése végett.
- **Sarok párnák:** A sarok párnákat az alábbi módon kell elrendezni: A főbírói asztallal szemben a közelebbi bal oldali sarok a PIROS- a távolabbi bal oldali sarok a FEHÉR, a távolabbi jobb oldali sarok a KÉK, a közelebbi jobb oldali sarok a FEHÉR.
- **A versenyzők/kickboxerek ringbeli pozíciója:** A piros sarok mindig azé a versenyzőé, aki a sorsolási listán magasabb pozícióban van, akit elsőnek neveznek meg a napi küzdelmi listán és őt mondják be először a küzdelem előtt. A kék sarokban mindig az a versenyző áll, aki alacsonyabb pozícióban szerepel a sorsolási táblán, akit másodikként neveznek meg a napi küzdelmi listán és másodikként szólítanak a ringbe, a küzdelem előtt.
- **A ring padlójának felszíne:** A padlót filc, gumi vagy más megfelelő, engedélyezett anyag boríthatja, melynek anyaga jó minőségű, elasztikus, minimum 1,5 cm, de 2,5 cm-

nél nem vastagabb, vászonnal borított. A vászon az egész emelvényt befedi és nem csúszós anyagból készült, a neve Mesh.

- **Kötelek:** Négy különálló kötél szükséges a ring négy oldalára, melyek 4 cm vastagságúak, a borítástól eltekintve. A négy kötél magassága a következő:

- első 40 cm-re
- második 71 cm-re
- harmadik 102 cm-re
- negyedik 132 cm-re

a vászontól.

A ring minden oldalán a köteleket egyenlő távolságban össze kell kötni két darab (a vászon anyagához hasonló) 3-4 cm széles anyaggal. A két „heveder” nem csúszhat el a köteleken.

A köteleknek elég feszesnek kell lennie, hogy elnyeljék a versenyzők/kickboxerek kötéllel való érintkezésének hatását. Ha szükséges a főbírónak van joga állítani a kötelek feszességén.

- **Lépcsők:** A ringet legalább három lépcsősorral kell ellátni. Egy-egy lépcsősor az ellentétes sarkokban (kék és piros) a versenyzők és edzők számára, és egy a semleges sarokban (fehér) a vezetőbíró és az orvos számára.

2.2. A ring melletti eszközök, felszerelések

Az alábbi eszközök szükségesek minden versenyen a ring mellett:

- A WAKO által elfogadott elektronikus pontozó rendszer
- Gong ütővel vagy csengő
- Kis 10 x10 cm nagyságú bőrből vagy más megfelelő anyagból készült homokkal vagy más anyaggal töltött párnák, melyek maximum 300 gramm súlyúak. A párnák fehér, fekete vagy piros színűek.
- Két szék melyet a versenyzők a szünetben használnak.
- Vizes vödrök a kék és piros sarokban.
- A ring semleges sarkaiba egy táskát vagy vödröt kell kötni a hulladék számára.
- Asztalok és székek a bírók részére.
- Egy vagy lehetőség szerint két stopperóra.
- Egy kihangosított mikrofon.
- Egy csomag orvosi kesztyű.
- Az edzőnél köteles hozni: törölköző, műanyag vizes palack csak az ivásra és szájöblítésre. Más anyagú vizes palackot sem a versenyzők, sem az edzők nem használhatnak a ring mellett. Az üveg palack használata tilos.

- Világ és kontinens versenyeken a rendezőnek biztosítania kell 2 pár WAKO IF prémium minőségű szponzorok által jóváhagyott box kesztyűt (ugyanaz a márka) mindkét színben minden egyes ringben küzdők számára (4 pár kesztyű minden ringben), amit a versenyzők a küzdelem folyamán használnak. Más nemzetközi és nemzeti bajnokságokban és kupákon a szervező 2 pár WAKO által jóváhagyott kesztyűt biztosít (ugyanaz a márka), a szponzorok gyártóval történt szerződése alapján.

3. Súlycsoportok

Egy versenyző maximum egy súlycsoporttal a saját súlycsoportjánál feljebb versenyezhet.

3.1. Junior1 (YJ) (15, 16 évesek)

Férfi	Női
42 kg	36 kg
45 kg	40 kg
48 kg	44 kg
51 kg	48 kg
54 kg	52 kg
57 kg	56 kg
60 kg	60 kg
63,5 kg	+60 kg
67 kg	
71 kg	
75 kg	
81 kg	
+81 kg	

3.2. Junior2 (OJ) (17, 18 évesek)

Férfi	Női
51 kg	48 kg
54 kg	52 kg
57 kg	56 kg
60 kg	60 kg
63,5 kg	65 kg
67 kg	70 kg
71 kg	+70 kg
75 kg	
81 kg	
86 kg	
91 kg	
+91 kg	

3.3. Felnöttek (S) (19-40 évesek)

Férfi	Női
51 kg	48 kg
54 kg	52 kg
57 kg	56 kg
60 kg	60 kg
63,5 kg	65 kg
67 kg	70 kg
71 kg	+70 kg
75 kg	
81 kg	
86 kg	
91 kg	
+91 kg	

4. Menetek

- A WAKO által engedélyezett versenyek minden ring szabályrendszerében az egyéni küzdelmek minden korosztályában 3 x 2 perces menetek vannak 1 perces szünettel a menetek között.

4.1. Ápolási idő

- Egy küzdelem alatt egy versenyző ápolására maximum 2 perc idő áll rendelkezésre.
- Ha egy sportoló/kickboxer ápolására mind a két percet felhasználták és folytatni tudja a küzdelmet, de ha a mérkőzés során szüksége van további ápolásra, a vezetőbírónak meg kell állítani a küzdelmet RSC döntéssel.
- Az ápolási idő az orvos/mentős ringben való megjelenésével kezdődik vagy amikor a vezetőbíró bármilyen más orvosi segítséget kér kisebb sérülések esetén (orrvérzés, kontaktlencsével kapcsolatos problémák stb.)
- Vágás vagy vérzés esetén a verseny hivatalos orvosának két percen belül döntenie kell, hogy a versenyző folytathatja-e a küzdelmet.
- A verseny hivatalos orvosának véleményét szem előtt tartva a vezetőbíró dönt, hogy a küzdelem folytatódhat-e vagy sem, (csak abban az esetben, ha az orvos engedélyezte a küzdelem folytatását).
- Ha az orvos engedélyt ad a küzdelem folytatására, de a vezetőbíró nem tartja biztonságosnak vagy sportszerűnek a helyzetet, akkor a vezetőbíró elindítja a küzdelmet, majd megállítja, pl.: RSC döntéssel, mivel a versenyző nem tud megfelelően küzdeni vagy védekezni.
- Ha a vezetőbíró úgy látja, hogy a versenyző/szándékosan állítja meg a küzdelmet ápolási idő és segítségnyújtás igénybevétele miatt, kérheti az orvos véleményét ebben az esetben, hogy sérülésből kifolyólag kértek orvosi segítséget, vagy nem. Abban az esetben, ha a verseny hivatalos orvosát nem ápolási célból vagy sérüléssel kapcsolatban kérték, a vezetőbírónak büntetést kell kiszabnia.
- A sérülés orvosi kezelése ebben az időszakban nem engedélyezett.
- Ha az orvossal történt konzultáció után a vezetőbíró úgy látja, hogy az ápolásra szánt időt a versenyző/kickboxer pihenésre vagy a küzdelem elkerülésére használta fel, figyelmeztetésben részesítheti.

5. Felszerelés és ruházat

Lásd 4,5 és 6 számú melléklet.

5.1. A full-contact versenyző/kickboxer

5.1.1. Egyéni védőfelszerelés

- fejtető (a fejtetőnek teljesen fedettnek kell lennie).
- fogvédő (csak a felső fogsoron vagy a felső és alsó fogsoron egyidejűleg).
- mellvédő (csak női versenyzők számára) (viselete kötelező a felső vagy trikó alatt)
- kézbandázs (nem ragasztószalaggal rögzített)

- kesztyű kontakt sportok számára, súlya 10 Oz
- ágyékvédő (kötelező nők és férfiak számára)
- sípcsont védő (a sípcsontot fedi a térd alatt egészen a lábfejig)
- tilos zokni stílusú sípcsontvédőt használni, mely a sípcsontot és lábfej felső részét is borítja
- boka erősítő engedélyezett
- lábfej védő

5.1.2. Egyéni ruházat

- Ruha nélküli felsőtest és hosszú nadrág a férfiak számára
- Sport top (trikó) és hosszú nadrág a nők számára

5.2. A low-kick versenyző/kickboxer

5.2.1. Egyéni védőfelszerelés

- fejvédő (a fejtetőnek teljesen fedettnek kell lennie).
- fogvédő (csak a felső fogsoron vagy a felső és alsó fogsoron egyidejűleg).
- mellvédő (csak női versenyzők számára) (viselete kötelező a felső vagy trikó alatt)
- kézbandázs (nem ragasztószalaggal rögzített)
- kesztyű kontakt sportok számára, súlya 10 Oz
- ágyékvédő (kötelező nők és férfiak számára)
- sípcsont védő (a sípcsontot és a lábfejet fedi)
- láb bandázs (engedélyezett, ebben az esetben „boka erősítő gumival kell rögzíteni)
- boka erősítő (engedélyezett, ha láb bandázst nem használnak)

5.2.2. Egyéni ruházat

- Ruha nélküli felsőtest és rövid nadrág a férfiak számára
- Sport top (trikó) és rövid nadrág a nők számára (sport szoknya nem engedélyezett)

5.3. Versenyző/kickboxer a K1 stílusban

5.3.1. Egyéni védőfelszerelés

- fejvédő (a fejtetőnek teljesen fedettnek kell lennie).
- fogvédő (csak a felső fogsoron vagy a felső és alsó fogsoron egyidejűleg).
- mellvédő (csak női versenyzők számára) (viselete kötelező a felső vagy trikó alatt)
- kézbandázs (nem ragasztószalaggal rögzített)

- kesztyű kontakt sportok számára, súlya 10 Oz
- ágyékvédő (kötelező nők és férfiak számára)
- sípcsont védő (a sípcsontot és a lábfejet fedi)
- láb bandázs (engedélyezett, ebben az esetben „boka erősítő gumival” kell rögzíteni)
- boka erősítő (engedélyezett, ha láb bandázst nem használnak)

5.3.2. Egyéni ruházat

- Ruha nélküli felsőtest és rövid nadrág a férfiak számára
- Sport top (trikó) és rövid nadrág a nők számára (sport szoknya nem engedélyezett).

6. Hivatalos személyek

6.1 A ring főbírója

- A Világ és Kontinens bajnokságokon és Kupákon a ring főbíróját a WAKO Ringsportok Bírói Bizottsága nevezi ki minden egyes küzdőtérré. Más kick-box eseményeken a szervező kick-box szövetség bírói bizottságának elnöke felelős a főbírók kinevezéséért.

6.2. Vezetőbíró

Szerepe alapvetően az alábbi alapelveken alapul.

- Elsődleges szempont a versenyzők/kickboxerek biztonsága.
- A ring szabályrendszer vezetőbírójának orvosi kesztyűt kell használnia és minden olyan mérkőzés után cserélnie kell, ahol vérrel érintkezett.
- Bármikor megállíthatja a küzdelmet, hogy figyelmeztetést, vagy mínusz pontot adjon.
- Ő az egyetlen személy, aki megállíthatja a küzdelmet.
- Ő egyedül figyelmeztethet vagy büntethet a szabályok megszegése miatt. Csak abban az esetben szükséges megvitatnia az esetet az oldalbírókkal, ha azt nem látta jól vagy kétségei vannak, így többségi döntéssel kell lezárnia a vitatott szituációt.
- Szóbeli figyelmeztetés esetén nem állíthatja meg az időt STOP THE TIME vezényszóval
- Hivatalos figyelmeztetés esetén STOP THE TIME vezényszóval megállítja az időt.
- Minden parancsot ANGOL nyelven kell kiadnia.
- A verseny folyamán feladata a szabályok betartatása és a pontok, büntetések és figyelmeztetések helyes adminisztrációjának biztosítása.
- A vezetőbírónak a diszkvalifikációról konzultálnia kell, a ring főbírójával, kivéve az olyan szabályszegéseket, amelyek azonnali diszkvalifikációt vonnak maguk után.
- KD esetén, ha a leütést végző sportoló/kickboxer nem hajlandó, vagy vonakodik a semleges sarokba menni a rászámolást fel kell függeszteni.

6.3. Bírók

- A bírók mindkét versenyző/kickboxer érdemeit önállóan mérlegelve, és a szabályok előírásai szerint, választanak győztest.
- A küzdelem alatt nem beszélnek a versenyzőkhöz, edzőkhöz, más bírókhoz vagy másokhoz, kivéve a vezetőbíró.
- Ha szükséges a menet végén bármilyen olyan incidensről informálják a vezetőbíró, amit az nem látott.
- A bíró addig nem hagyhatja el a helyét, amíg, az eredményt ki nem hirdették, mivel döntetlen esetén előfordulhat, hogy neki kell döntenie a győztes személyéről, a piros, vagy a kék gomb lenyomásával.

6.4. A hivatalos személyek/tisztségviselők száma ringenként

- Világ és kontinens versenyeken és kupákon a minimális számú bíró szükséges a küzdelem semlegességének biztosítása szempontjából az alábbiak szerint:
 - **Full-contact:** 1 főbíró + 10 bíró
A küzdelem alatt: 1 főbíró, 1 vezető bíró, 3 oldalbíró, 1 időmérő / találatszámoló, 2 rúgásszámoló, 3 tartalékbíró
 - **Low-kick/K1 style:** 1 főbíró + 8 bíró
A küzdelem alatt: 1 főbíró, 1 vezető bíró, 3 oldalbíró, 1 időmérő / találatszámoló, 3 tartalékbíró
- A főbíró nem nevezhet ki a versenyzőkkel azonos országból származó vezető és oldalbíró, időmérőt és találat számológót.
- A küzdelem alatt kivételes esetektől eltekintve (vis maior) a főbíró nem cserélheti a vezető bíró és az oldalbírók személyét. Vis majornak tekinthető a vezető, vagy valamelyik pontozóbíró megbetegedése vagy a szabályok nagymértékű, szándékos megszegése.

7. Döntések

A döntéshozatal az alábbiak szerint történik:

7.1. Pontozásos győzelem (P)

- A küzdelem végén az a versenyző/kickboxer a győztes, aki több pontot szerzett, és akit a bírók többségi döntéssel győztesnek ítélték.
- Ha mindkét versenyző/kickboxer egyszerre szenvedett sérülést vagy KO-t és nem tudják folytatni a mérkőzést, akkor a bírók a versenyzők/kickboxerek által addig elért pontszámokat veszik figyelembe, és amelyik versenyző/kickboxer a pontszámaival vezet, az a győztes.

7.2. Győzelem feladással (AB)

- Ha egy versenyző/kickboxer önként adja fel a mérkőzést sérülés vagy bármely más okból kifolyólag, vagy ha nem tudja folytatni a küzdelmet az egy perc pihenőidő letelte után, az ellenfelét kiáltják ki győztesnek.

7.3. Győzelem a mérkőzés megállításával (beszüntetésével) (RSC, RSC-H)

- a vezetőbíró a mérkőzés befejezését rendeli el
- **Sérülés:** ha a főbíró úgy ítéli, hogy a versenyző/kickboxer sérülés vagy más fizikai ok következtében nem tudja tovább folytatni a küzdelmet, a mérkőzést meg kell állítani és ellenfelét nyilvánítják győztesnek: ilyen döntést egyedül a vezetőbíró hozhat meg, aki konzultálhat az orvossal. Ezt követően a vezetőbíró az orvos tanácsát tartja szem előtt. A verseny hivatalos orvosának véleményét szem előtt tartva a vezetőbíró dönt, hogy a küzdelem folytatódhat-e vagy nem, amennyiben ezt az orvos engedélyezte. Amikor a vezetőbíró azt kéri az orvostól, hogy lássa el a sérültet, akkor csak ők tartózkodhatnak a ringben, más oda nem léphet be.

7.4. Győzelem kiütéssel (KO)

- Ez azt jelenti, hogy a küzdelmet megállítják, ha a versenyzőt/kickboxert leütötték, és nem képes a folytatásra mialatt a vezető bíró 10-ig rászámol.
- A vezető bíró 8-ig számol, és ha úgy látja, hogy a versenyző/kickboxer nem tudja folytatni a küzdelmet, akkor tovább számol 9, 10 és az „OUT” szó kimondásával véget vet a küzdelemnek.
- Ha a versenyző/kickboxer súlyos leütés következtében a földre kerül, a vezető bíró számolni kezd, 1-ig számol és azt mondja „OUT”.

7.5. Győzelem technikai KO-val (TKO)

- **A három leütés szabálya érvényes:** Ez azt jelenti, hogy a küzdelmet meg kell állítani, ha egy küzdelem alatt a versenyzőt/kickboxert harmadjára is leütik. Miután tízig számolt a harmadik leütés után, és kimondta az “OUT” parancsot, a vezető bíró a másik versenyzőt/kickboxert nyilvánítja győztesnek.
- **A Junior1 korcsoportban a két leütés szabálya érvényes:** Ez azt jelenti, hogy a küzdelmet a versenyző/kickboxer második (2x) leütése után megállítják.

7.6. Győzelem diszkvalifikációval (DISQ)

- Ha a versenyzőt/kickboxert diszkvalifikálják, ellenfele lesz a győztes.
- Ha mindkét versenyzőt/kickboxert kizárják, az eredményt ennek megfelelően hirdetik ki.
- Sportemberhez nem méltó viselkedés estén, a diszkvalifikált versenyző/kickboxer az adott versenyen, ahol kizárták semmilyen díjat, érmet, trófeát, tiszteletbeli díjat, fokozatot, címet nem kaphat, kivéve, ha az igazgató tanács másként nem dönt (ennek hiányában a döntést az Óvási bizottság hozza meg, ha nincs, az eseményért felelős tisztségviselő). Az Igazgató

tanács által hozott határozatot, kérelem alapján a Fellebbezési és Óvási bizottság felülbíráhatja vagy megerősítheti azt.

7.7. Győzelem meg nem jelenéssel (WO)

- Ha a versenyző/kickboxer a ringben készen áll a küzdelemre és az ellenfele nem jelenik meg, a hangos bemondó már háromszori szólítására sem.
- Két perc után a vezető bíró a ringben jelen levő versenyzőt/kickboxert nyilvánítja győztesnek és a küzdelem WO (nem jelent meg) eredménnyel zárul.
- Ha a versenyző/kickboxer késik, vagy nem áll készen a harcra, de a két perc letelte előtt küzdelemre kész állapotban van, a központi játékvezető „hivatalos figyelmeztetéssel” kezdi a mérkőzést a késő, nem küzdelemre kész versenyző/kickboxer számára.

7.8. Speciális esetek

- Ha a versenyző/kickboxer véletlenül kifecamítja a bokáját és biceg, a vezető bírónak meg kell állítani a küzdelmet és orvost hívni, aki dönthet, hogy a küzdelem folytatható-e. Ha az orvos úgy látja, hogy a versenyző/kickboxer nem tudja folytatni a harcot, akkor a nem sérült versenyző/kickboxer lesz a győztes. Ha az orvos engedélyezi a küzdelem folytatását, de a versenyző továbbra is biceg, a vezető bírónak joga van a küzdelem biztonsági okból történő megállítására és a győzelem az ellenfelet illeti. A bíró dönti el, hogy a versenyző/kickboxer képes-e a küzdelem folytatására.
- Ha a versenyző/kickboxer ágyékát rúgás éri és ezt a vezető bíró tisztán látja, akkor a küzdelmet és az időt megállítják, a hibázó versenyzőt/kickboxert a fehér sarokba küldik, és ellenfelének időt adnak (maximum 2 perc) a felépülésre. Mielőtt a bíró a küzdelmet újraindítaná, a szabályokat megszegő versenyző/kickboxer figyelmeztetést kap.
- Ha a versenyző/kickboxer ágyékát rúgás éri és ezt a vezető bíró nem látja, akkor a küzdelmet és az időt megállítják, a hibázó versenyzőt/kickboxert a fehér sarokba küldik, és a bírók megbeszélik, hogy mit láttak. Ha a bírók megerősítik, hogy rúgást láttak az ágyékra, a vezető bíró időt ad (maximum 2 perc) a felépülésre és a szabályokat megszegő versenyző/kickboxer figyelmeztetést kap.
- Ha a bírók nem erősítik meg a szabálysértést, a vezető bíró utasítást ad az idő indítására és a színlelő játékosra/kickboxerre kezd rászámolni úgy, mint a leütésnél.
- Ha engedélyezett rúgás vagy ütés engedélyezett területet ér és az ellenfél megsérül (törött láb, orr, stb.) és nem tudja a küzdelmet folytatni, akkor a nem sérült versenyző/kickboxer lesz a győztes.
- Ha nem szabályos rúgás vagy ütés következtében az ellenfél megsérül és az orvos döntése alapján nem tudja a küzdelmet folytatni, a szabályokat megsértő versenyzőt/kickboxert diszkvalifikálják és a sérült versenyző/kickboxer lesz a győztes.
- Abban az esetben, amikor mind a két versenyző/kickboxer egyszerre talál be:

- Ha az egyik versenyzőt/kickboxert már kétszer leütötték és mind a két versenyző/kickboxer egyszerre talál be egy erős ütéssel és a vezető bíró számolni kezd (mindkét versenyző/kickboxer a lábán áll), mindkettőre egyszerre kell számolni. A vezető bíró miután 8-ig számolt ellenőrzi, hogy az először leütött versenyző/kickboxer kész-e a küzdelemre, majd a másik versenyzőre/kickboxer folytatja a számolást 10-ig. Ha a versenyző/kickboxer, aki az első leütést kapta és képes a küzdelem folytatására, miután a vezető bíró 8-ig számolt, ő lesz a győztes.
- Ha a vezető bíró 10-ig számol, a KO előtt elért pontok alapján hirdetik ki a győztest.
- Ennek ellenére ezt a győztest a szabályoknak megfelelően a KO miatt felfüggesztik a további versenyzés alól. A számára kiírt következő ellenfél lesz az ezt követő mérkőzés győztese “győzelem küzdelem nélkül” (eredményt nem hirdetnek) hacsak nem érmes helyezésről van szó.
- Ha az a versenyző, akit már kétszer leütöttek, hamarabb áll fel a rászámolás során és az a versenyző, akit még nem ütöttek le korábban még mindig a padlón van, a vezető bíró nem áll meg a számolásban, és ha még a „10” után is padlón marad, a küzdelmet megállítják és a KO előtt elért pontok alapján hirdetik ki a győztest.
- Ennek ellenére ezt a győztest a WAKO szabályoknak megfelelően a KO miatt felfüggesztik a további versenyzés alól. A számára kiírt következő ellenfél lesz az ezt követő mérkőzés győztese “győzelem küzdelem nélkül” (eredményt nem hirdetnek) hacsak nem érmes helyezésről van szó.
- Ha mindkét versenyző egyszerre összeesik és egyik sem szenvedett korábban leütést vagy csak egyszer, a számolást addig kell folytatni, ameddig egyikük még a padlón van.
- Ha mindketten a földön maradnak a 10 másodperc után is, a küzdelmet megállítják, majd a KO előtt elért pontok alapján kihirdetik a győztest. Ennek ellenére ezt a győztest a WAKO szabályoknak megfelelően a KO miatt felfüggesztik a további versenyzés alól. A számára kiírt következő ellenfél lesz az ezt követő mérkőzés győztese “győzelem küzdelem nélkül”(eredményt nem hirdetnek) hacsak nem érmes helyezésről van szó.
- Ha a versenyző engedélyezett ütést visz be (pl.: fordulós kézhátütés) és az ellenfél ezzel egy időben közeledik, hogy rúgást vagy ütést vigyen be és megsérül (alkarral vagy könyökkel üt) és az orvos döntése alapján nem folytathatja a küzdelmet, az a versenyző lesz a győztes, aki nem sérült meg.
- Ha például egy versenyző ütni vagy rúgni próbálja ellenfelét és a blokk miatt megsérül, a vezető bírónak el kell kezdeni 1-8-ig a számolást. Miután ellenőrzi, hogy készen állnak-e a küzdelemre, a vezető bíró kiadja a “fight” parancsot, ha készen vannak. Ha nem állnak készen vagy visszautasítják a küzdelem folytatását, akkor folytatja a számolást 10-ig.
- Ha egy engedélyezett rúgás engedélyezett testfelületet ér és az ellenfél részben összeesik (pl. egy térde éri a padlót) a vezető bírónak azonnal el kell kezdeni a számolást. Ha mindketten a földön maradnak 10 másodperc után is, a mérkőzést megállítják a KO miatt.

- Ha egy támadás után a versenyző átesik a köteleken, a vezető bíró azonnal megállítja a küzdelmet és az időt. Ha az esés után a versenyzőnek nincs szüksége orvosi segítségre, a vezető bíró megvárja, hogy visszajöjjön a ringbe és a küzdelem folytatódik.
- Ha szükségük van orvosi segítségre, a vezető bíró megkéri az időmérőt, hogy a szabályoknak megfelelően indítsa a két percet.
- Ha az orvos döntése alapján nem tudják a küzdelmet folytatni, de a támadás szabályos volt és szabályos felületet ért, az a versenyző nyer, aki nem szenvedett sérülést.
- Szabálytalan támadás esetén, az összeesett versenyző lesz a győztes ellenfele kizárása (diszkvalifikálása) miatt.
- Ha a vezető bíró a menet vagy küzdelem végén észleli a szabálysértést, akkor a versenyzőt a szünet alatt vagy a küzdelem után kell figyelmeztetni vagy büntetni.
- Ha a versenyző elveszti egyensúlyát vagy elesik mialatt szabályos rúgást vagy ütést visz be, ami az ellenfél leütését eredményezi, a vezető bírónak azonnal el kell kezdeni a rászámolást, de a pontozóbírók ezt a leütést nem számítják.
- Ha a vezető bíró "Break" parancsa után az egyik versenyző egyet hátra lép majd egyből megtámadja, és leüti mozdulatlanul álló ellenfelét, a bírónak egyből el kell kezdeni a számolást 1-től 8-ig (10) a leütött versenyzőre. Ha nem volt teljes hátralépés, a bírónak büntetni kell a támadót az ilyen helyzetben.

7.8. A döntés megváltoztatása

Minden nyilvánosságra hozott döntés végleges és megváltoztathatatlan, hacsak nem:

- A pontok összeszámolása során hibát fedeztek fel.
- Az egyik bíró kijelenti, hogy hibát vétett és összekeverte a versenyzők pontjait.
- A vezető bíró vagy pontozóbíró tárgyi tévedése
- A számítógépes rendszer technikai hibája miatt
- A verseny főbírája a Fellebbezési Bizottság képviselőjével együtt azonnal kézbe veszi minden tiltakozás vagy kifogás ügyintézését. Miután megvitatták az ügyet a Fellebbezési Bizottság elnöke, a WAKO világ és kontinens versenyeken az IF elnökének vagy megbízottjának jóváhagyásával hirdeti ki a hivatalos eredményt.

8. Pontok megítélése

Pont megadásánál az alábbi szabályokat kell betartani:

- Pontot ér, ha szabályos technika az alábbi szempontok szerint engedélyezett találati területet ér.
 - Jó „forma” megfelelő egyensúllyal kivitelezett jó technika
 - Teljes erő és gyorsaság

- A célra történő koncentráció anélkül, hogy arccal elfordulna a technika végrehajtása közben (nem vak technika).
- Jó időzítés és megfelelő távolság megválasztása (amikor a technika a leghatásosabb)
- Sportemberhez méltó hozzáállás (nem rosszindulatú hozzáállás a technika végrehajtása során)

8.1. Találatok

- Minden menet során a bíró jegyzi mindkét versenyző találatait az általuk véghezvitt támadások alapján.
- Annak érdekében, hogy az ütés, rúgás vagy térdel történő támadás érvényes legyen, megfelelő távolságból kell indítani, teljes erejűnek kell lennie és engedélyezett területet kell érnie, az nem lehet blokkolt vagy akár részben elhajló vagy megállított. Ebben az esetben nem ér pontot.
- Minden szabályos technika 1 pontot ér.
- A full-contact és a low-kick szabályrendszerekben a lábsöpítés engedélyezett technika. A technika (lábsöpítés) csak akkor ér pontot, ha
 - Az egyensúlyát elvesztett ellenfél a földre kerül és a talpán kívül más testrésze is a padlóhoz ér.
 - Kis távolság esetén megragadja ellenfelét, rátámaszkodik, hogy a lábán kívül más testrészével ne érintse meg a vásznat.
 - Ha a kötelekhez közel van, megragadja azokat, hogy a lábán kívül más testrészével ne érintse meg a vásznat (padlót).
- Egy küzdelem során a találatok (pontok) számát minden bíró külön regisztrálja.
- A versenyző találatai nem érnek pontot:
 - Ha szabálytalan volt.
 - Ha nem megfelelő távolságból hajtották végre.
 - Ha nem volt teljes erejű.
 - Ha nem szabályos találati területet ér.
 - Ha a találat a kart éri vagy a találat blokkolt, még ha részben is.
 - Ha a technika kivitelezése közben elveszti egyensúlyát, vagy „vak” fókusz nélküli technika esetén.

8.2. Szabálytalanságok

- A menetek alatt a pontozóbíró nem büntetheti, a szabálytalanságokat, amelyet lát, tekintet nélkül arra, hogy a vezetőbíró észrevette-e vagy sem. A pontozóbírónak fel kell hívni a vezetőbíró figyelmét a szabálytalanságra.
- Ha a vezetőbíró hivatalos figyelmeztetést ad az egyik versenyzőnek, a pontozóbírónak le kell jegyeznie azt egy “W” betű leírásával a pontozólap “FOULS” oszlopába, de ez nem jelent egyenesen mínusz pontot a másik versenyzőnek.
- Amikor a vezetőbíró úgy dönt, hogy mínusz pontot ad egy versenyzőnek, akkor mind három bíró ”-1”pontot ír a megfelelő oszlopba. A menet végén mindegyik bíró 3 pontot ad a másik versenyző végső pontszámához (abban az esetben, ha a bírók klikkert és pontozólapot használnak).

8.3. Pontozás

8.3.1. Pontozás az elektronikus pontozórendszerben

- Minden szabályos technika, ütés, rúgás és söprés alkalmazása esetén mely megfelelő sebességgel, koncentrációval, egyensúllyal és erővel engedélyezett találati területet ér, a bíró egyszer megnyomja a készülékén a gombot a megfelelő versenyzőnél (piros vagy kék sarok).
- Az első menettől folyamatosan a pontokat a bírók összeadják. A megítélt pontok a képernyőn az edzők és a nézők számára jól láthatóak (a pontozóbírók számára nem szabad, hogy látható legyen).
- A küzdelem végén az a versenyző a győztes, aki több pontot szerzett, amely a képernyőn is jól látható. Ha egy szabályos technika a küzdelem végét jelző jelzéssel egy időben történik, még érvényesnek számít.
- Ha a vezető bíró szabálytalanságot lát és figyelmeztetést ad, ezt a ring főbírója, és az időmérő számára jelzi, aki azt rögzíti az elektronikus rendszerben, ami végül láthatóvá válik a közönség számára is.
- Ha a vezető bíró mínusz pontot ítél meg, ezt a ring főbírója, és az időmérő számára jelzi, aki azt rögzíti az elektronikus rendszerben, ami végül láthatóvá válik a kivetítőn, 3 pontot levonnak a megbüntetett versenyző pontszámából.
- Az elektronikus rendszerben folyamatosan látható a szerzett pontok száma. A küzdelem minden pillanatában a kivetítőn bárki számára látható mindkét versenyző pontszáma, a mérkőzés állása.

8.3.1.1. Döntetlen esetén

- Ha a küzdelem egy vagy több bíró döntése alapján döntetlen (pontegyenlőség 3 menet után), az elektronikus pontozórendszer az utolsó menetben több pontot szerző versenyzőt nevezi győztesnek.

- Abban az esetben, ha a versenyzők ugyanannyi pontot szereznek az utolsó menetben, pontegyenlőség esetén a bíró a győztest önállóan a piros vagy a kék gomb megnyomásával az alábbiak alapján határozza meg:
 - aktívabb
 - többet rúgó
 - jobban védekező
 - jobb stílusban és technikával küzdő.

8.4. Büntetések

- Három féle figyelmeztetés létezik: intés, szóbeli figyelmeztetés és hivatalos figyelmeztetés.
- Két fajta, büntetés létezik: mínusz pont és diszkvalifikáció
- A vezető bíró a küzdelem megállítása nélkül bármikor megintheti a versenyzőt. A vezető bíró egy küzdelem alatt **csak egyszer** intheti meg a versenyzőt.
- Szóbeli figyelmeztetés esetén meg kell állítani a küzdelmet, de az időt nem és a szabályt megszegő versenyzővel szembe fordulva egyértelműen el kell magyarázni a szabályszegést. A vezető bíró egy küzdelem alatt **csak egy** szóbeli figyelmeztetést adhat a versenyzőnek.
- Hivatalos figyelmeztetés esetén a vezető bíró megállítja a küzdelmet és az időt is, a vétlen versenyzőt a semleges sarokba rendeli, a ring főbírájával és időmérővel szemben állva a szabálytalankodó versenyzőre mutat és megnevezi a szabálytalanságot.
- Egy küzdelem alatt csak négy hivatalos figyelmeztetés adható:
 - Első hivatalos figyelmeztetés
 - Második hivatalos figyelmeztetés - első mínusz pont
 - Harmadik hivatalos figyelmeztetés - második mínusz pont
 - Negyedik hivatalos figyelmeztetés - diszkvalifikáció
- A figyelmeztetéseket és büntetéseket a versenyző a mérkőzés összes menetén keresztül magával viszi, ami az eredményjelzőn látható.
- A vezető bíró figyelmeztetések nélkül is adhat mínusz pontokat és diszkvalifikálhat egy versenyzőt, de azt a ring főbírójának mindig jóvá kell hagynia.

8.4.1. A mínusz pontok megítélésének feltételei

- Nem tiszta küzdő stílus
- Folyamatos egymásba kapaszkodás (klincselés)
- Folyamatos és állandó lebukás (mélyre hajlás), vagy kifordulás
- Nem megfelelő számú rúgások (full-contactban)

- Előzetes hivatalos figyelmeztetés
- A szabályok súlyos megszegése

8.4.2. Figyelmeztetések

- Az a versenyző, aki nem engedelmeskedik a vezetőbíró parancsainak, aki megszegi a szabályokat, aki sportszerűtlen magatartást mutat, vagy megszegi a szabályokat az a vezetőbírótól intést, figyelmeztetést kaphat vagy diszkvalifikálhatják hivatalos figyelmeztetés nélkül is.
- Csak 4 hivatalos figyelmeztetés adható egy versenyzőnek egy egész mérkőzés alatt. A negyedik figyelmeztetés automatikus DISZKVALIFIKÁCIÓT von maga után (az eljárás a hivatalos figyelmeztetéssel kezdődik, majd első mínusz pont, második mínusz pont, ezt követően pedig a sportoló diszkvalifikációja).

8.4.3. Szabálysértések

A következő akciók (cselekedetek) minősülnek szabálysértésnek:

- Öv alatti ütés, fogás, gáncsolás és térdel támadás (FC és LK szabályrendszerben), vállal, alkarral vagy könyökkel való ütés.
- Fejelés, az ellenfél fojtogatása, az ellenfél fejének a köteleken kívüli lökése.
- Nyitott kesztyűvel (tenyeres) való ütés, a kesztyű belső részével való ütés, csuklóval történő ütés.
- Az ellenfél hátának támadása, különösen a tarkó, a nyak és a vesék.
- Támadás miközben fogja a köteleket vagy a kötelek nem megfelelő használata.
- Földre esés, birkózás, vagy egyáltalán a küzdelem kerülése.
- Kontakt vagy kis kontakt, hatására a földre feküdni.
- A fogvédő szándékos kiköpése esetén a vezető bíró megállítja a küzdelmet és először hivatalosan figyelmezteti a versenyzőt, majd a másodiknál mínusz pontot ad.
- Földön fekvő vagy felkelő ellenfél támadása.
- Az ellenfélbe kapaszkodás „klincselés” (FC és LK szabályrendszerben)
- Megütni az ellenfelet mialatt lefogja vagy ütésbe behúzni.
- Lefogni vagy megfognia az ellenfél karját vagy a karja alá nyúlni.
- Mesterséges eszközöket használni passzív védelemhez és szándékosan a földre esni annak érdekében, hogy elkerüljön egy ütéset.
- Sértő és agresszív szavak használata a menet alatt.
- A "BREAK" parancs elhangzása után visszautasítani a hátralépést (egy lépés hátra).

- Megpróbálni megütni az ellenfelet rögtön a "BREAK" parancs elhangzása után még a hátralépést megelőzően.
- Megtámadni vagy inzultálni a vezetőbíró.
- Ha a vezetőbíró azt gondolja, hogy nem biztos a szabálysértés jogosságában (pl.: nem látta tisztán), akkor konzultálnia kell a többi bíróval.

8.4.4. Az edzők viselkedése

- Két szóbeli figyelmeztetés után a főbírónak joga van a bírók és az ellenőr többségi döntése alapján diszkvalifikálni azt az edzőt, aki nem tartja be az utasításait.
- Abban az esetben, ha a diszkvalifikált edző folytatja a szabályok megsértését, agresszívan viselkedik a tisztviselőkkel, más edzőkkel, versenyzőkkel vagy szurkolókkal szemben, a főbíró minden versenynapról diszkvalifikálhatja. Ilyen esetben a főbíró fegyelmi eljárást kell kezdeményeznie.

9. Leütés (KD) és kiütés (KO) (A padlón)

EGY versenyzőt akkor tekintünk leütöttnek "földön lévőnek", ha:

- A talpán kívül más testrészével is megérinti a földet egy ütést, vagy ütés sorozatot követően.
 - Ha tehetetlenül lóg a köteleken egy ütést, vagy ütés sorozatot követően.
 - Ha teljesen vagy részben a köteleken kívül találja magát egy ütést, vagy ütés sorozatot követően.
 - Ha egy ütést vagy ütés sorozatot követően nem esett ugyan a földre vagy a kötelek közé, de félig öntudattalan állapotban áll és a vezetőbíró véleménye szerint nem képes a küzdelem folytatására.
- KD esetén a vezetőbíró azonnal el kell kezdenie a számolást.
 - Amikor a sportoló a földön van, az ellenfelének azonnal abba a semleges sarokba kell mennie, amelyre a vezetőbíró mutat.
 - A vezetőbíró csak abban az esetben folytathatja a küzdelmet, ha a leütött versenyző feláll amíg 8.-ig számol, és küzdelemre kész állapotban van. A versenyző készen áll a küzdelemre, ha a talpán, karjait felemelve küzdelmi pozícióban áll. A versenyző stabil, kiegyensúlyozott, tekintete tiszta.
 - Ha az ellenfél nem megy a semleges sarokba a vezetőbíró utasítását követően, akkor a bíró abbahagyja a számolást egészen addig, amíg a parancsát a versenyző nem teljesítette. Ezt követően a számolást ott folytatja, ahol abbahagyta.
 - Ha egy versenyző KD után nem tudja folytatni a küzdelmet, azt KO-val veszti el.

- Amikor egy sportoló a földre került a vezetőbíró 1-től 10-ig kezd el számolni, egy másodperc különbséggel két szám között és ujjával jelzi is a számokat, hogy a leütött versenyző tudja hányat számolt a bíró.
- Ha egy versenyző ütés vagy ütés sorozat következtében a földön van a küzdelem addig nem folytatható, amíg a bíró a számolásban a 8-ig nem ért, még akkor sem, ha a versenyző már készen áll a küzdelem folytatására.
- Ha a versenyző nem veszi fel a küzdelmi pozíciót és nem emeli fel a karját, a bíró folytatja a számolást “10”-ig, majd a küzdelem KO-val fejeződik be.
- Ha egy sportoló a menet végén, a földön van a vezetőbíró akkor is folytatja a számolást, ha a gong megszólal. Ha a bíró elér 10-ig a számolásban, akkor a versenyző KO-val elveszti a mérkőzést.
- Amikor egy sportoló a földre került és kész folytatni a küzdelmet, a 8-ig számolást követően mérkőzés folytatódik, de ha a versenyző újra elesik anélkül, hogy megütötték volna, akkor a bíró folytatja a számolást 8-tól.
- Ha mindkét versenyző ugyanabban a pillanatban a földre kerül, akkor a számolást addig kell folytatni, amíg bármelyikük a földön van. Ha mindketten a földön maradnak a 10-ig történő számolás után is a küzdelmet megállítják, majd a KO-ig elért pontok alapján kihirdetik a győztest. A WAKO szabályoknak megfelelően a kihirdetett győztest a KO miatt felfüggesztik és nem vehet részt további küzdelmekben.
- Minden korosztályban a leütés technikája egy plusz pontot ér.
 - ha elektronikus pontozórendszert alkalmaznak, a KD miatti egy többletpontot a rendszer automatikusan hozzáadja az addig szerzett pontokhoz, amit az időmérő a KD gomb megnyomásával rögzít.
 - Mindegy, hogy milyen okból kifolyólag kezdődik a rászámolás: ütés, rúgás vagy a versenyző viselkedése miatt.

9.1. KO, RSC, RSC-H, sérülés utáni eljárás

- Ha a versenyző a küzdelem során megsérül, az orvos az egyedüli személy, aki az állapotát értékelve dönt a folytatást illetően.
- Ha egy versenyző eszméletlen, csak a vezetőbíró és az orvos maradhat a ringben, hacsak az orvosnak nincs további segítségre szüksége az ellátásában.
- Ha egy versenyző eszméletlen vagy félig eszméletlen állapotban van és a leütés után a padlón fekszik, a vezető bíró hívja az orvost és a versenyzőt a padlón tartja, nem engedi neki, hogy az orvos érkezéséig felálljon. A vezetőbíró nem nyújt segítséget, nem veszi ki a fogvédőt és nem fordítja a sérültet az oldalára. Mindenfajta segítségnyújtást csak az orvos végezhet.
- Azt a sportolót, akit fejütéssel ütöttek ki, vagy súlyos fejsérülést szenvedett és a vezetőbíró megállította a küzdelmet, mert a sportoló az ütés következtében képtelen

folytatni a meccset, azonnal orvosnak kell ellátnia és szükség esetén az ügyeletes mentőnek kórházba kell szállítani.

- Az a sportoló, akit fejütéssel ütöttek ki, vagy súlyos fejsérülést szenvedett és a vezetőbíró megállította a küzdelmet, mert a sportoló az ütés következtében képtelen folytatni a küzdelmet, nem vehet részt másik versenyen vagy mérkőzésen a KO vagy RSC-H-tól számított legalább négy hétig.
- Az említett 4 hét után, ha a versenyző újabb fejsérülést szenved el a WAKO Orvosi szabályai szerint a jövőben nem vehet részt kick-box versenyeken.
- A fent említett karantén időszakot szükség esetén az orvos meghosszabbíthatja, amit a kórházi orvos tovább növelhet, ha a koponya vizsgálatok/CT alapján ezt szükségesnek látja.
- A karantén időszak alatt a versenyző szabályrendszerétől függetlenül egyáltalán nem vehet részt versenyeken. A karantén meghatározza a minimum időszakot és ezt egyetlen szabály sem írja felül, még akkor sem, ha a koponya CT-n nem látható sérülés.
- A vezetőbíró megkéri a bírót, hogy vezessék fel a KO, RSC-H, vagy RSC jelölést a pontozó lapjaikra miután megállította a küzdelmet, mert a sportoló fejütés következtében képtelen azt folytatni. Ugyanezt kell jelenteni a verseny főbírójának is, és beírni a versenyző WAKO Versenyengedélyébe. Ez lesz a küzdelem végeredménye is, ami nem felülbíráható.
- Mielőtt a fentiek bekezdések értelmében az eltiltott versenyző újra folytathatja a versenyzést, speciális orvosi vizsgálaton kell részt vennie, és a sportorvosnak kell versenyzésre alkalmasnak nyilvánítania.

9.2. Sérülés utáni általános szabályok

- KO vagy RSC-H-n kívüli sérülések esetén az orvos határozza meg a karantén minimális időszakát és megfelelő kórházi kezelést ajánl.
- Az orvos kérhet azonnali kórházi kezelést.
- Ha egy versenyző vagy a versenyző nemzeti delegációjának tagja visszautasítja az orvosi segítséget, az orvos ezt azonnal írásban jelenti a főbírónak vagy a WAKO küldöttjének, hogy az orvosi felelősségvállalást visszautasították és így az a versenyzőt és a csapatot terheli. Bár a hivatalos eredmény és a karantén ideje továbbra is érvényes.

10. Nyílt elektronikus pontozórendszer

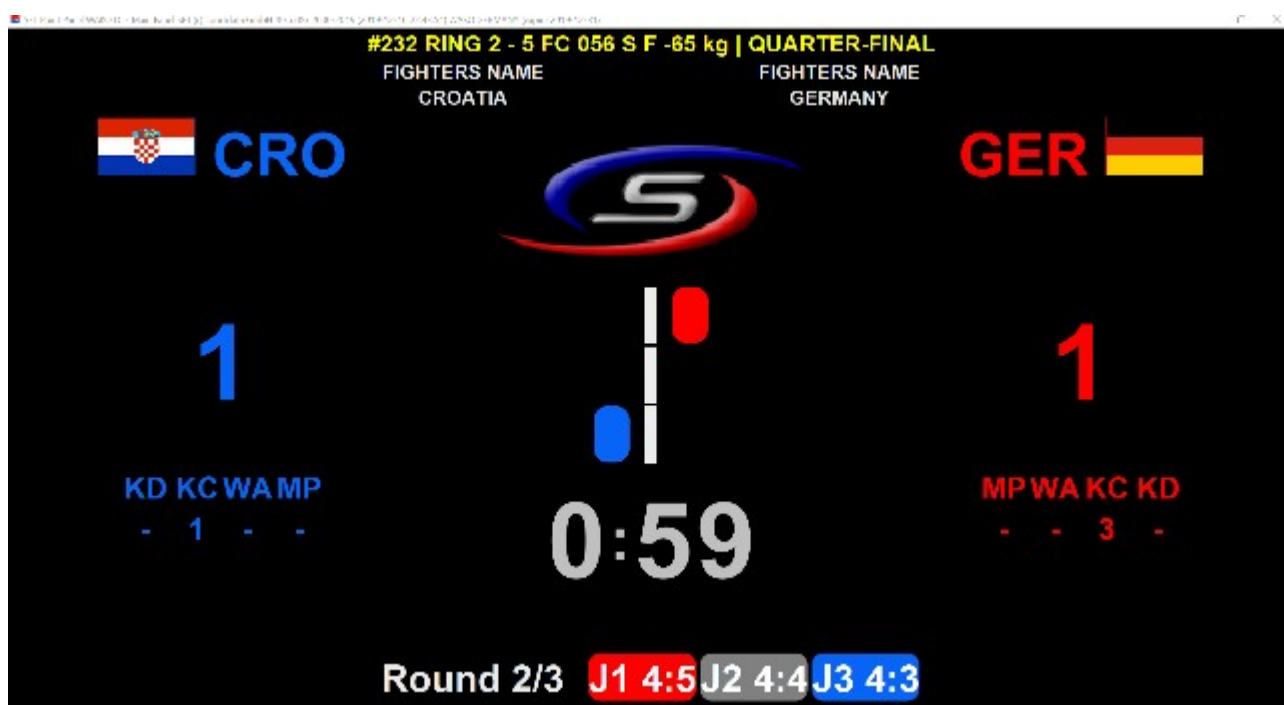
- Az összes ring szabályrendszerben nyílt elektronikus pontozórendszer alkalmazható.
- A rendszer a következő: Mind a három pontozóbíró egeret használ, melyen gombok jelzik a piros és kék sarkot.
- A képernyőn egyszerre láthatóak mindkét versenyző különböző pontozóbíróktól kapott pontjai.

WAKO szabályok - 7. Fejezet - Általános Ring szabályok

- Az eredmény a nézők és az edzők számára is jól látható tv képernyőn és/vagy kivetítőn. Szabállysértések, figyelmeztetések, mínusz pontok és a menetidő is látható a képernyőn, amit a ring számítógépes adminisztrátorai töltenek fel.
- A rendszert az időmérők kezelik.
- A küzdelem és annak adatai PDF fájlban tárolódnak a bírói asztal számítógépén.

Példák egy elektronikus pontrendszer kijelzőjére (FC, LK / K1).

FULL CONTACT



LOW KICK / K1 STYLE





WAKO SZABÁLYOK



8. FEJEZET FULL CONTACT SZABÁLYOK

<u>KICK-BOX SZABÁLYOK</u>	1
<u>8. FEJEZET FULL CONTACT SZABÁLYOK</u>	103
<u>1. Fogalommeghatározás</u>	105
<u>2. Védőfelszerelés és küzdőruha</u>	105
<u>2.1. Személyi védőfelszerelés</u>	105
<u>2.2. Küzdőruha</u>	105
<u>3. Engedélyezett találati területek</u>	105
<u>4. Engedélyezett technikák</u>	105
<u>4.1. Kéztechnikák (ütések)</u>	106
<u>4.2. Lábtechnikák (rúgások)</u>	106
<u>4.3 Dobó technikák</u>	106
<u>5. Nem engedélyezett technikák</u>	106
<u>6. Rúgások száma menetenként</u>	107

1. Fogalommeghatározás

A full-contact olyan kick-box szabályrendszer, amelyben a versenyző szabályos technikát alkalmazva teljes erővel próbálja megütni az ellenfelét. A találatokat az engedélyezett területekre összpontosítva, erővel és határozottan kell bevinni, megfelelő kontaktot létrehozva. Engedélyezett találati terület a fej első, felső és oldalsó része, a felsőtest első és oldalsó részére (derék fölött), továbbá lábsöprés is engedélyezett.

2. Védőfelszerelés és küzdőruha

2.1. Személyi védőfelszerelés

- Fejvédő (fejtetőt takarnia kell)
- Fogvédő (csak a felső fogsoron vagy mindkettőn)
- Mellvédő (női versenyzők számára kötelező) (Kötelező a felső vagy trikó alatt viselni)
- Kéz bandázs (tilos ragasztó szalaggal rögzíteni)
- Kesztyű kontaktsportok számára (10 Oz)
- Ágyékvédő (nők és férfiak számára egyaránt kötelező)
- Sípcsont védő (térd alatt takarja a sípcsontot a lábfej felső vonaláig)
- Zokni szerű, a sípcsontot és a lábfejet is takaró sípcsontvédő használata tilos
- Bokavédő megengedett
- Lábfej védő

2.2. Küzdőruha

- Férfiaknak meztelen felsőtest és hosszú nadrág
- Nőknek sport top és hosszú nadrág.

3. Engedélyezett találati területek

Az alábbi testrészek támadhatók engedélyezett technikákkal:

- FEJ: első és oldalsó része
- FELSŐTEST: elől és oldalt (övmagasság fölött)
- LÁB: a boka magasságban, csak lábsöprés engedélyezett

4. Engedélyezett technikák

- Kéz és lábtechnikákat egyformán kell használni a küzdelem teljes ideje alatt.
- Minden technikát “teljes erővel” kell kivitelezni.

- Nem jár pont azért a technikáért, amely csak érinti, súrolja vagy meglöki az ellenfelet vagy blokkolt.

4.1. Kéztechnikák (ütések)

- Egyenes ütés
- Felütés
- Horog

4.2. Lábtechnikák (rúgások)

- egyenes rúgás
- oldalsó rúgás
- fordulós rúgás
- sarokrúgás
- félkörrúgás (baltarúgás belülről)
- baltarúgás
- ugró rúgások
- Forgásos hátrarúgás a testre és a fejre
- Engedélyezett a sípcsonttal történő támadás

4.3 Dobó technikák

Lábsöprések (csak boka magasságban, kívülről befelé és fordítva) a cél az ellenfél egyensúlyvesztése, melyet kéz/rúgás technika követ, vagy az egyensúlyát veszített ellenfél földre küldése.

5. Nem engedélyezett technikák

Tilos:

- Támadni a torkot, az altestet, veséket, hátat, lábakat, ízületeket, nemi szerveket, a nyakat és a fej hátsó részét és a vállak felső részét.
- Támadások térddel, könyökkel, fejjel, ujjal és vállal.
- Hátat fordítani az ellenfélnek, elfutni, leesni a földre, szándékos összkapaszkodás (klincs), vakon kivitelezett technikák, birkózás és dukkolni az övön alul. Az ellenfelet övön alul megütni vagy megrúgni.
- Az ellenfél csípőjének, térdének és sípcsontjának megrúgása
- Szaltórúgás
- Kézhátütés, forduló kézhátütés

- A kötélzetbe beakadt ellenfelet támadni.
- A földre eső, vagy földön lévő ellenfelet támadni (ami akkor következik be, ha kézzel vagy térdel megérinti a földet).
- A ringet engedély nélkül elhagyni.
- Folytatni a küzdelmet “STOP” vagy “BREAK” parancs elhangzása, vagy a menet végét jelző hang megszólalása után.
- Olajjal bekenni az arcot vagy a testet (Vazelin engedélyezett).
- A fogvédő szándékos kiköpése vagy leejtése.
- Szigorúan tilos a talajon történő támadás: A versenyző nem támadhatja az ellenfelét a szőnyegen. Ha a két versenyzőből az egyik a lábán kívül egyéb testrészével megérinti a padlót, vezetőbírónak azonnal meg kell állítani a küzdelmet.
- A padlón lévő versenyző fejének vagy testének lábbal taposásáért mínusz pont, vagy diszkvalifikáció jár (a bírók többségi döntése alapján).
- A sportemberhez nem méltó magatartás. A versenyző csak egy figyelmeztetést kaphat, ezután a szokásos eljárást kell követni, büntetés vagy diszkvalifikáció következik. Durva, sportemberhez nem méltó magatartás esetén azonban a versenyző mínusz ponttal büntethető vagy diszkvalifikálható a szabályok megszegésének súlyosságától függően.
- Ha a versenyző szándékosan kiköpi a fogvédőjét, a vezetőbíró azonnal megállítja a küzdelmet, megállítja az időt, az ellenfelet a semleges sarokba rendeli, és hivatalos figyelmeztetést kell adnia a versenyzőnek, majd a második figyelmeztetés után mínusz pontot.
- A szabályok megszegése azok súlyosságának függvényében figyelmeztetést, mínusz pontot vagy diszkvalifikációt von maga után.

6. Rúgások száma menetenként

- Minden versenyzőnek kötelezően menetenként legalább 6-ot kell rúgnia. Egyértelműen kell mutatnia a szándékot, hogy rúgással akarja az ellenfelét eltalálni. Összesen, az egész mérkőzés alatt a versenyzőnek kötelezően 18 rúgást kell végrehajtania (hatot menetenként). Az első menet után a rúgásszámlálónak a rúgások számáról tájékoztatnia kell a vezetőbíró, akinek közölnie kell a versenyzővel a hiányzó rúgások számát. Így a versenyzőnek megvan az esélye arra, hogy a hiányzó rúgásokat bepótolja a következő menetben. Ha a versenyző nem rúgott minimum 12-öt az első és második menet után a vezetőbíró egy pontot levon tőle (-1).
- Ha a versenyző 6-ot rúg az első menetben, de nem rúg 6-ot a második menetben akkor a vezetőbírónak közölnie kell a versenyzővel a hiányzó rúgások számát, így megvan az esélye arra, hogy a hiányzó rúgásokat bepótolja a harmadik menetben. Ha a versenyző nem pótolja a hiányzó rúgásokat a harmadik menetben, a vezetőbíró levon tőle egy pontot (-1).

WAKO szabályok - 8. Fejezet - Full contact szabályok

- Ha a versenyző végrehajtotta a minimum 6 rúgást az első és a második menetben is, de a harmadikban nem rúgott 6-ot, nem érdekes, hogy az első és második menetben mennyivel többet rúgott, mint a minimum 6, a vezetőbíró akkor is egy pontot levon tőle (-1).
- Ezen szabály megsértéséért a vezetőbíró maximum 2 pontot vonhat le összesen egy versenyzőtől. A rúgásokért és a szabályok megszegéséért járó mínusz pontok nem adódnak össze, de ha a versenyző egy harmadik mínusz pontot kap, automatikusan diszkvalifikálják.



WAKO SZABÁLYOK



9. FEJEZET LOW KICK SZABÁLYOK

<u>KICK-BOX SZABÁLYOK</u>	1
<u>9. FEJEZET LOW KICK SZABÁLYOK</u>	109
<u>1. Fogalom meghatározás</u>	111
<u>2. Védőfelszerelés és küzdőruha</u>	111
<u>2.1. Személyi védőfelszerelés</u>	111
<u>2.2. Küzdőruha</u>	111
<u>3. Engedélyezett találati területek</u>	111
<u>4. Engedélyezett technikák</u>	111
<u>4.1. Kéztechnikák (ütések)</u>	112
<u>4.2. Lábtechnikák (rúgások)</u>	112
<u>4.3. Dobó technikák</u>	112
<u>5. Nem engedélyezett technikák</u>	112

1. Fogalom meghatározás

A low-kick olyan kick-box szabályrendszer, amelyben a versenyző szabályos technikát alkalmazva teljes erővel próbálja legyőzni az ellenfelét. A találatokat az engedélyezett területekre összpontosítva, megfelelő sebességgel, erővel, egyensúllyal és határozottsággal kell bevinni, megfelelő kontaktot létrehozva. Engedélyezett találati terület a fej első és oldalsó része, a felsőtest első és oldalsó részére, továbbá találatok (rúgások) bevihetőek az ellenfél lábára (derékmagasság alatt a comb és térdtől felfelé kívülről, belülről és hátulról). A lábsöprés szintén engedélyezett.

2. Védőfelszerelés és küzdőruha

2.1. Személyi védőfelszerelés

- Fejvédő (fejtetőt takarnia kell)
- Fogvédő (csak a felső fogsoron vagy mindkettőn)
- Mellvédő (női versenyzők számára kötelező) (Kötelező a felső vagy trikó alatt viselni)
- Kéz bandázs (ragasztó szalaggal rögzíteni tilos)
- Kesztyű kontaktsportok számára (10 Oz)
- Ágyékvédő (nők és férfiak számára egyaránt kötelező)
- Sípcsont védő (térd alatt takarja a sípcsontot a lábfej felső vonaláig)
- Láb bandázs (engedélyezett, ebben az esetben „bokaerősítő gumival kell rögzíteni)
- Bokavédő (engedélyezett, ha láb bandázst nem használnak)

2.2. Küzdőruha

- Férfiaknak meztelen felsőtest és rövidnadrág
- Nőknek sport top és rövidnadrág (a sport szoknya nem engedélyezett).

3. Engedélyezett találati területek

Az alábbi testrészek támadhatók engedélyezett technikákkal:

FEJ: első és oldalsó része

- FELSŐTEST: elől és oldalt
- LÁB: derék magasság alatt és térd fölött a comb kívülről, belülről és hátulról
- LÁBFEJ: boka magasságban (csak lábsöprés)

4. Engedélyezett technikák

Kéz és lábtechnikát egyformán kell használni a küzdelem teljes ideje alatt.

Minden technikát teljes erővel kell kivitelezni. Nem jár pont azért a technikáért, amely csak érinti, súrolja vagy meglöki az ellenfelet vagy blokkolt.

4.1. Kéztechnikák (ütések)

- Egyenes
- Felütés
- Horog

4.2. Lábtechnikák (rúgások)

- egyenes rúgás (a combra nem)
- oldalsórúgás testre és a fejre (a combra nem)
- köríves rúgás
- sarokrúgás
- félkörrúgás (baltarúgás belülről)
- baltarúgás
- ugró rúgások
- fordulós rúgás a testre és a fejre (a combra nem)
- Engedélyezett a sípcsonttal történő támadás

4.3. Dobó technikák

Lábsöprések (csak boka magasságban) kívülről befelé és fordítva hogy az ellenfél egyensúlyát elveszítse és ezután kéz és lábtechnika alkalmazása vagy az egyensúlyát veszített ellenfél vászonra küldése.

5. Nem engedélyezett technikák

Tilos:

- Támadni a torkot, a veséket, hátat, lábakat, ízületeket, nemi szerveket, a nyakat, és a fej hátsó részét és a vállak felső részét.
- Támadások térdel, könyökkel, fejjel, hüvelyujjal és vállal.
- Hátat fordítani az ellenfélnek, elfutni, elesni, szándékos összekapaszkodás (klincselés), vakon kivitelezett technikák, birkózás és övvonal alá hajolni (dukkolni övvonal alatt)
- Az ellenfelet övön alul megütni vagy megrúgni.
- Az ellenfél csípőjének megrúgása egyenes, vagy oldalsó rúgásokkal
- Az ellenfél térdének vagy a térd alatti terület rúgása
- Forgósos hátra rúgás a comb első részére

- Szaltórúgás
- Lábba mért ütések
- Kézhát, és fordulósos kézhátütés
- A kötélzetbe beakadt ellenfelet támadni.
- A földre eső, vagy földön lévő ellenfelet támadni (ami akkor következik be, ha kézzel vagy térddel megérinti a földet).
- A ringet engedély nélkül elhagyni.
- Folytatni a küzdelmet “STOP” vagy “BREAK” parancs elhangzása, vagy a menet végét jelző gong megszólalása után.
- Olajjal bekenni az arcot vagy a testet (Vazelin használata engedélyezett).
- A fogvédő szándékos kiköpése vagy leejtése.
- Szigorúan tilos a talajon történő támadás: A versenyző nem támadhatja a ellenfelét a szőnyegen. Ha a két versenyzőből az egyik a lábán kívül egyéb testrészével megérinti a padlót, vezetőbírónak azonnal meg kell állítani a küzdelmet.
- A padlón lévő versenyző fejének vagy testének lábbal taposásáért mínusz pont vagy diszkvalifikáció jár (a bírók többségi döntése alapján).
- A sportemberhez nem méltó magatartás. A versenyző csak egy figyelmeztetést kaphat, ezután a szokásos eljárást kell követni, büntetés vagy diszkvalifikáció következik. Durva, sportemberhez nem méltó magatartás esetén azonban a versenyző mínusz ponttal büntethető vagy diszkvalifikálható a szabályok megszegésének súlyosságától függően.
- Ha a versenyző szándékosan kiköpi a fogvédőjét, a vezetőbíró azonnal megállítja a küzdelmet, megállítja az időt, az ellenfelet a semleges sarokba rendeli, és hivatalos figyelmeztetést kell adnia a versenyzőnek, majd a második figyelmeztetés után mínusz pontot.
- A szabályok megszegése azok súlyosságának függvényében figyelmeztetést, mínusz pontot vagy diszkvalifikációt von maga után.



WAKO SZABÁLYOK



10. FEJEZET K1 STÍLUS SZABÁLYOK

<u>KICK-BOX SZABÁLYOK</u>	1
<u>10. FEJEZET K1 STÍLUS SZABÁLYOK</u>	114
<u>1. Fogalommeghatározás</u>	116
<u>2. Védőfelszerelés és küzdőruha</u>	116
<u>2.1. Személyi védőfelszerelés</u>	116
<u>2.2. Küzdőruha</u>	116
<u>3. Engedélyezett találati területek</u>	116
<u>4. Engedélyezett technikák</u>	116
<u>4.1. Kéztechnikák (ütések)</u>	117
<u>4.2. Lábtechnikák (rúgások)</u>	117
<u>4.3. Térd technikák</u>	117
<u>4.4. Dobó technikák</u>	117
<u>5. Nem engedélyezett technikák</u>	118

1. Fogalommeghatározás

A K1 Stílus olyan kick-box szabályrendszer, amelyben a versenyző szabályos technikát alkalmazva teljes erővel próbálja legyőzni ellenfelét. A találatokat az engedélyezett területekre összpontosítva, megfelelő erővel és határozottan kell bevinni, megfelelő kontaktot létrehozva. Engedélyezett találati terület a fej első és oldalsó része, a felsőtest első és oldalsó részére, továbbá találatokat (rúgás és térdelés) be lehet vinni az ellenfél lábára (minden része beleértve, az ízületeket is) lábsöprés is engedélyezett. Az ellenfél nyakának és vállának az egyik, vagy mindkét kézzel való tartása is engedélyezett, a térdel való találat bevitelhez.

2. Védőfelszerelés és küzdőruha

2.1. Személyi védőfelszerelés

- Fejvédő (fejtetőt takarnia kell)
- Fogvédő (csak a felső fogsoron vagy mindkettőn)
- Mellvédő (női versenyzők számára kötelező) (Kötelező a felső vagy trikó alatt viselni)
- Kéz bandázs (ragasztó szalagos rögzítés nem engedélyezett)
- Kesztyű kontaktsportok számára (10 Oz)
- Ágyékvédő (nők és férfiak számára egyaránt kötelező)
- Sípcsont védő (takarja a sípcsontot és a lábfejet)
- Láb bandázs (engedélyezett, ebben az esetben „bokaerősítő gumival kell rögzíteni)
- Bokavédő (engedélyezett, ha láb bandázst nem használnak)

2.2. Küzdőruha

- Férfiaknak meztelen felsőtest és rövidnadrág
- Nőknek sport top (trikó) és rövidnadrág (sport szoknya nem engedélyezett).

3. Engedélyezett találati területek

Az alábbi testrészek támadhatóak engedélyezett technikákkal:

- FEJ: első és oldalsó része
- FELSŐTEST: elöl és oldalt
- LÁB: minden része, beleértve az ízületeket is

4. Engedélyezett technikák

Kéz, láb és térd technikákat egyformán kell használni a küzdelem teljes ideje alatt. Minden

technikát teljes erővel kell kivitelezni. Nem jár pont azért a technikáért, amely csak érinti, súrolja vagy meglöki az ellenfelet vagy blokkolt.

4.1. Kéztechnikák (ütések)

- Egyenes
- Felütés
- Horog
- Forgásos kézhátütés
- Clinching (aktív, 5 másodpercig)

4.2. Lábtechnikák (rúgások)

- egyenes rúgás (a combra nem)
- oldalsórúgás testre és a fejre (a combra nem)
- köríves rúgás
- sarokrúgás
- félkörűrúgás (baltarúgás belülről)
- baltarúgás
- ugró rúgások
- fordulós rúgás a testre és a fejre (a combra nem)
- Engedélyezett a sípcsonttal történő támadás

4.3. Térd technikák

- Az ellenfél lába, teste vagy feje térdel támadható.
- Engedélyezett az ellenfél nyakának és vállának egy vagy mindkét kézzel való tartása azért, hogy azonnal, térdel találatot vigyenek be.
- Egy támadáson belül csak az egy térdet lehet használni, ha a versenyző az ellenfele nyakát vagy vállát egy vagy két kézzel tartja.

4.4. Dobó technikák

Lábsöprések (csak boka magasságban, kívülről befelé és fordítva) a cél az ellenfél egyensúlyvesztése, melyet kéz vagy láb technika követ, vagy az egyensúlyát veszített ellenfél földre küldése. Nem megengedett az ellenfelet csak kézzel a földre dobni, és a versenyző nem dobhatja ellenfelét felsőtestével, csípőjével vagy vállával.

5. Nem engedélyezett technikák

Tilos:

- Támadni a torkot, az altestet, veséket, hátat, lábakat, nemi szerveket, a fej és a nyak hátsó részét és a vállak felső részét.
- Megragadni az ellenfél lábát, még rövid időre sem, és bármilyen technikát használni ez alatt.
- Egyenes és oldalsó rúgások a comb, térd és sípcsont első részére. Ez vonatkozik a térdrel való támadásra is.
- Egynél több támadást bevinni térdrel, miközben mindkét kézzel tartja az ellenfél nyakát, vállát.
- Fordulós rúgás a comb első vagy oldalsó részére.
- Megütni a lábat
- Szaltórúgások.
- Az ellenfelet szorítani, emelni és egyik oldalról a másikra fordítani.
- Könyökkel, fejjel, hüvelykujjal vagy vállal támadni.
- Hátat fordítani az ellenfélnek, elfutni, elesni, szándékos összekapaszkodás (klincselés), vakon kivitelezett technikák, birkózás és övonal alá hajolni (dukkolni övonal alatt)
- A kötélzetbe beakadt ellenfelet támadni.
- A földre eső, vagy földön lévő ellenfelet támadni (kézzel vagy térdrel megérinti a földet).
- A ringet a vezetőbíró engedélye nélkül elhagyni.
- Folytatni a küzdelmet “STOP” vagy “BREAK” parancs elhangzása, vagy a menet végét jelző hang megszólalása után.
- Olajjal bekenni az arcot vagy a testet (Vazelin engedélyezett).
- A fogvédő szándékos kiköpése vagy leejtése.
- A szabályok megszegése azok súlyosságának függvényében figyelmeztetést, mínusz pontot vagy diszkvalifikációt von maga után.

WAKO SZABÁLYOK



11. FEJEZET Mellékletek

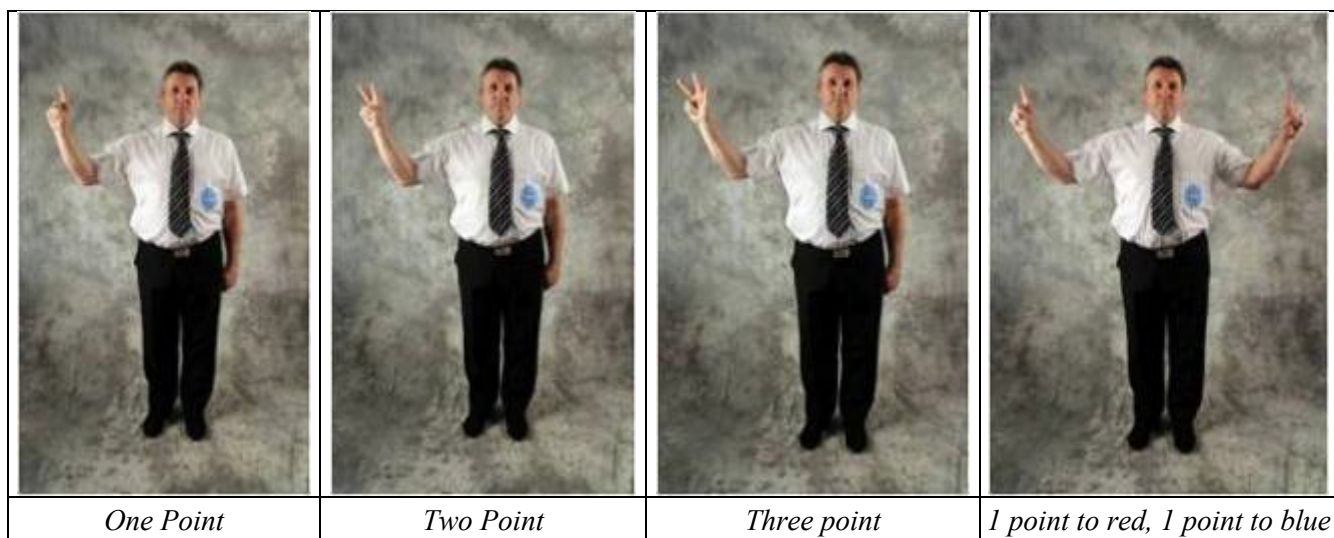
<u>KICK-BOX SZABÁLYOK</u>	1
<u>11. FEJEZET Mellékletek</u>	119
<u>29. melléklet A VEZETŐBÍRÓ KÉZJELEI</u>	121
<u>Kézjelek - Tatami figyelmeztetések 1</u>	121
<u>Pontok mutatása point fighting</u>	122
<u>Kézjelek - tatami figyelmezések 2</u>	122
<u>Kézjelek - Ring figyelmezések</u>	123

29. melléklet A VEZETŐBÍRÓ KÉZJELEI

Kézjelek - Tatami figyelmeztetések 1

			
<i>Fight</i>	<i>Time</i>	<i>Verbal warning</i>	<i>1st Official Warning</i>
			
<i>2nd Official Warning</i>	<i>3rd Official Warning</i>	<i>Minus point</i>	<i>Disqualification</i>

Pontok mutatása point fighting



Kézjelek - tatami figyelmeztések 2



Kézjelek - Ring figyelmeztetések

<i>Fight - Stop</i>	<i>Time - Stop time</i>	<i>Official warning</i>	<i>Minus point</i>
<i>No knee attacks</i>	<i>No elbow attacks</i>	<i>No grabbing the leg</i>	<i>No attacks with forearms</i>
<i>No attacks with open hand</i>	<i>No attacks with the shoulder</i>	<i>No attack to the back of head</i>	<i>Avoiding fight</i>

